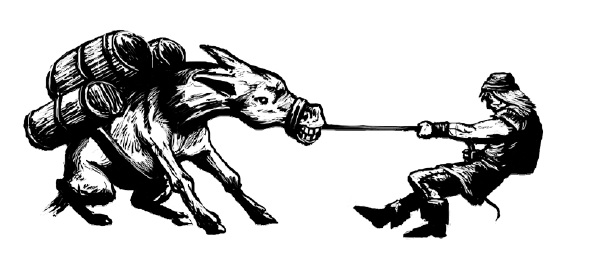
3. Rüstungen, Waffen und Inventar:

\* = Vor Beginn des Spiels nicht zum Verkauf stehend.

Halblinge am Anfang des Abenteuers : 810 (Abhängig aber auch von Attributen und dem sozialen Rang).

Einkaufslisten

Fürs nächtliche Treiben & erlesene Stoffe:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Traglast | Kosten | Nutzung/Hinweise |
| Lumpendecke (Windling) | 1 | 5 | Wärmend, Schlafplatz. |
| Lumpendecke (Normal) | 2 | 5 | Wärmend, Schlafplatz. |
| Lumpendecke (Übergroß) | 3 | 5 | Wärmend, Schlafplatz. |
| Tierfell (Windling) | 1 | 20 | Wärmend, Schlafplatz. |
| Tierfell (Normal) | 2 | 20 | Wärmend, Schlafplatz. |
| Tierfell (Übergroß) | 3 | 20 | Wärmend, Schlafplatz. |
| Wolldecke (Windling) | 1 | 35 | Wärmend, Schlafplatz. |
| Wolldecke (Normal) | 2 | 35 | Wärmend, Schlafplatz. |
| Wolldecke (Übergroß) | 3 | 35 | Wärmend, Schlafplatz. |
| Seideumhüllung (Windling) | 1 | 50 | Wärmend, Schlafplatz. |
| Seideumhüllung (Normal) | 2 | 50 | Wärmend, Schlafplatz. |
| Name | Traglast | Kosten | Nutzung/Hinweise |
| Seideumhüllung(Übergroß) | 3 | 50 | Wärmend, Schlafplatz. |
| Gewöhnliches Strohkissen | 1 | 8 | Zusätzlicher Komfort. |
| Gutes Daunenkissen | 1 | 14 | Zusätzlicher Komfort. |
| Kaschmir-Daunen-Kissen | 1 | 25 | Zusätzlicher Komfort. |
| Unterdecke | 1 | 5 | Zusätzlicher Komfort. |
| Web-Hängematte | 1 | 9 | Zusätzlicher Komfort. |
| Kleine Zusatzdecke | 1 | 6 | Zusätzliche Wärme. |
| Einfache Zeltplane | 1 | 15 | Ein einfaches Tuch zum Aufhängen, darunter leichter Schutz gegen Regen. |
| Einmann-Zelt | 4 | 65 | Schutz vor Witterung. |
| Zweimann-Zelt | 6 | 130 | Schutz vor Witterung. |
| Viermann-Zelt | 9 | 230 | Schutz vor Witterung. |
| Zusätzliche Regenplane | 3 | 50 | Schutz vor Regen. |
| Schafswolle-Boden | 4 | 75 | Schutz vor Schnee. |
| Kleiner Hocker | 3 | 7 | Kleine Sitzmöglichkeit, nicht für Obsidiander. |
| Ausklappbare Sitzbank | 6 | 15 | Sitzbank für mehrere Reisende, nicht für Obsidiander. |
| Kleines Tischchen | 5 | 18 | Zusammenbaubares Reisetischchen aus Angmar. |
| Regencape | 2 | 12 | Wasserabweisendes Blättergewebe. |
| Elegantes Regencape | 2 | 30 | Wasserabweisende Stoffe und Tinkturen. |
| Winterausrüstung | 2 | 12 | Extra Wärmende Pelze gewöhnlicher Tiere. |
| Elegante Winterausrüstung | 2 | 30 | Mantel aus ausgewählten Tieren für den Reisenden von Welt. |
| Wollstrümpfe | 0 | 2 | Ein paar Wollstrümpfe aus Deves. |
| Seidenstrümpfe | 0 | 6 | Ein paar Seidenstrümpfe aus Pientorra. |
| Ersatz-Cor | 0 | 2 | Rituelles Mundtuch der Sopross. |
| Schmuck-Cor | 0 | 14 | Edles Mundtuch der Sopross. |
| Edles Mieder | 0 | 20 | Verziertes Mieder, einem Adligen würdig. |
| Federboa | 0 | 22 | Eine Schlange aus Federn. |
| Kaputzenmantel | 2 | 12 | Ganzkörper-bedeckender Mantel. |
| Weste | 1 | 14 | Harte Weste, gefüttert, mit Metallknöpfen. |
| Poncho | 2 | 6 | Zusätzliche Wärme, aus Leder oder Wolle. |
| Torvorese | 2 | 11 | Traditioneller Poncho aus Torvor. |
| Ersatz-Kleidung | 3 | 4/sR | Falls die alte Kleidung vergehen sollte... |
| Ballkleidung | 4 | 10/sR | Komplett mit Hut und Umhang. |
| Muff | 1 | 20 | Wärmt die Hände mit Nerzfell. |
| Name | Traglast | Kosten | Nutzung/Hinweise |
| Stola / Umhängetuch | 1 | 22 | Feiner kurzer Umhang aus edlen Stoffen. |
| (Arm-/Bein-)Stulpen | 0 | 16 | Aus Fell oder Leinen: Wärmt und ziert. |
| Obsidiander-Tand | 0 | 14 | Kopfschmuck aus buntem Kordelgeflecht. |
| Schürze / Kittel | 1 | 12 | Bietet Schutz vor Flecken allerart. |
| Unterrock | 1 | 19 | Verschönert Kleider erheblich. |
| Wams | 1 | 24 | Edles Überhemd, Zeichen eines Reichen. |
| Große Gürtelschnalle | 0 | 22 | Schönes Kunstobjekt, Verziert. |
| Einfacher Leinenumhang | 1 | 3 | Gewöhnlicher Umhang aus Deves. |
| Zierumhang | 1 | 24 | Schöner, Nelvaivischer Zierumhang. |
| Leder-Schnürrsenkel | 0 | 3 | Nützliche Stoffe. |
| Streifen Schafswolle | 0 | 4 | Nützliche Stoffe. |
| Brokat-Tücher | 0 | 5 | Nützliche Stoffe. |
| Bündel Flicken | 0 | 1 | Nützliche Stoffe. |
| Leinentaschentuch | 0 | 2 | Zum putzen des Riechkolbens. |
| Seidentaschentuch | 0 | 7 | Zur Reinigung verstopfter Nasen. |
| Haarbänder | 0 | 3 | Einfache Haarbänder. |
| Stroh | 0 | 1 | Füllmaterial. |
| Beutel Daunenfedern | 0 | 2 | Füllmaterial. |

Fürs leibliche Wohl: Speisen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Traglast | Kosten | Nutzung/Hinweise |
| Essbesteck &Tragetasche | 2 | 10 | Benötigt, um bis zu 5 Nahrungsrationen transportabel und frisch mit sich zu führen. |
| Trockenbrot | 0 | 1 | Eine Tagesration Nahrung. |
| Brotlaib | 0 | 2 | Eine Tagesration Nahrung. |
| Knäckebrot | 0 | 2 | Eine Tagesration Nahrung. |
| Körniger Brotlaib | 0 | 3 | Eine Tagesration Nahrung. |
| Sauerteig-Brot | 0 | 4 | Eine Tagesration Nahrung. |
| Fladenbrot | 0 | 5 | Eine Tagesration Nahrung. |
| Troll-Schwarzbrot | 0 | 5 | Eine Tagesration Nahrung. |
| Einfacher Honigkuchen | 0 | 6 | Eine Tagesration Nahrung. |
| Weiches Kartoffelbrot | 0 | 6 | Eine Tagesration Nahrung. |
| Blätterteig | 0 | 7 | Eine Tagesration Nahrung. |
| Süßspeisen & Gebäck | 0 | 11 | Eine Tagesration Nahrung. |
| Zuckertorte | 0 | 16 | Eine Tagesration Nahrung. |
| Name | Traglast | Kosten | Nutzung/Hinweise |
| Käse-Ausschussware | 0 | 2 | Eine Tagesration Nahrung. |
| Alter Käse | 0 | 3 | Eine Tagesration Nahrung. |
| Hartkäse | 0 | 4 | Eine Tagesration Nahrung. |
| Bester Schimmelkäse | 0 | 7 | Eine Tagesration Nahrung. |
| Edler Frischkäse | 0 | 9 | Eine Tagesration Nahrung. |
| Rattenfleisch | 0 | 2 | Eine Tagesration Nahrung. |
| Gesalzener Bauchspeck (Schwein) | 0 | 4 | Eine Tagesration Nahrung. |
| Günstiges, gepökeltes Fleisch (Hase, Schlange) | 0 | 5 | Eine Tagesration Nahrung. |
| Gepökeltes Fleisch (Rind, Schwein, Hammel, Hirsch, Wildschwein) | 0 | 6 | Eine Tagesration Nahrung. |
| Gebratenes Geflügel (Gans, Hähnchen, Wachtel, Xianofan, Fasan) | 0 | 7 | Eine Tagesration Nahrung. |
| Dörrfleisch (Rind, Pferd Schwein, Hammel) | 0 | 8 | Eine Tagesration Nahrung. |
| Geräucherte Würstchen vom Schwein oder Pferd | 0 | 7 | Eine Tagesration Nahrung. |
| Wurst vom Wild (Hirsch, Wachtel, Wildschwein) | 0 | 9 | Eine Tagesration Nahrung. |
| Frisches Fleisch (Rind, Schwein, Hammel, Lamm, Gans, Wachtel, Xianofan, Hase, Schlange, Wildschwein, Hirsch, Hähnchen) | 0 | 12 | Eine Tagesration Nahrung. |
| Glas Heringe | 0 | 4 | Eine Tagesration Nahrung. |
| geräucherten Fisch (Lachs, Kabeljau, Rotbarsch, Rotauge, Flussbarsch, Forelle, Karpfen, Aal) | 0 | 9 | Eine Tagesration Nahrung. |
| Meeresfrüchte in Salz (Krabben, Garnelen, Mies-/ Solan-/Venus-muscheln, Tintenfisch) | 0 | 11 | Eine Tagesration Nahrung. |
| Spezialitäten (Achat-Schnecken in Weißwein, Gedünstete Amphibien mit scharfen Gewürzen mariniert, Austern) | 0 | 12 | Eine Tagesration Nahrung. |
| Name | Traglast | Kosten | Nutzung/Hinweise |
| Kartoffeln, Zwiebeln, Rettich, Salatköpfe, | 0 | 4 | Eine Tagesration Nahrung. |
| Karotten, Rüben | 0 | 3 | Eine Tagesration Nahrung. |
| Sauerkraut, saure Gurken | 0 | 2 | Eine Tagesration Nahrung. |
| Algen | 0 | 2 | Eine Tagesration Nahrung. |
| Bohnen, Erbsen | 0 | 2 | Eine Tagesration Nahrung. |
| Wildspargel | 0 | 5 | Eine Tagesration Nahrung. |
| Gedünstetes Gemüse (Blumenkohl, Rosenkohl, Rotkohl, Poree, Weißkohl, Artischocken, Kohlrabi, Nord-Paprika, Gurken, Möhren, Kürbis). | 0 | 6 | Eine Tagesration Nahrung. |
| Pilze (Steinpilze, Waldpilze, Pfifferlinge, Champignons, Stockschwämmchen, Minenpilze, Nachtfaulner,  Ognor-Orkpilze) | 0 | 4 | Eine Tagesration Nahrung. |
| Esskastanien | 0 | 2 | Eine Tagesration Nahrung. |
| Nüsse (Haselnüsse, Walnüsse, Mandeln, Pistazien, Erdnüsse, Paranüsse, Pekanüsse, Velimskerne) | 0 | 3 | Eine Tagesration Nahrung. |
| Gekochte Eier in Salzlake | 0 | 3 | Eine Tagesration Nahrung. |
| Eierspeise (Omelette) | 0 | 4 | Eine Tagesration Nahrung. |
| Quark, Butter | 0 | 5 | Eine Tagesration Nahrung. |
| Trockenobst (Äpfel, Birnen, Trauben, Mirabellen, Pfirsich, Pflaumen, Aprikosen, Nektarinen) | 0 | 5 | Eine Tagesration Nahrung. |
| Frisches Obst (Äpfel, Birnen, Trauben, Mirabellen, Pfirsich, Pflaumen, Aprikosen, Nektarinen) | 0 | 6 | Eine Tagesration Nahrung. |
| Kirchen und Beeren(Erd-, Johannis-, Stachel-, Him-, Brom-, Wald- oder Wüstenbeeren) | 0 | 3 | Eine Tagesration Nahrung. |
| Name | Traglast | Kosten | Nutzung/Hinweise |
| Karawanenimporte aus Südcystaron (Kokosnüsse, Mandarinen, Orangen, Zitronen, Feigen) | 0 | 11 | Eine Tagesration Nahrung. |
| Importiertes Windlingsobst (Ananas, Papaya, Mango, Kiwi, Bananen) | 0 | 11 | Eine Tagesration Nahrung. |
| Glas Honig | 0 | 6 | Eine Tagesration Nahrung. |

Fürs leibliche Wohl: Trunk

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Traglast | Kosten | Nutzen/Hinweis |
| Trinkflasche (5T) | 1 | 10 | Um den Durst zu stillen (keine heilende Wirkung). |
| Reinstes Quellwasser | 0 | 1 | Feinstes Wasser (in der Trinkflasche). |
| Flasche Ziegenmilch | 1 | 2 | Frische Ziegenmilch. |
| Flasche Nordpferdmilch | 1 | 4 | Delikatesse unter Orks & Zwergen. |
| Flasche Saft | 1 | 3 | Voller Trauben-, Apfel- oder sonstigem Saft. |
| Kanne Menschentee | 1 | 4 | Verschließbare Kanne mit beliebtem Früchtetee. |
| Kanne Elfentee | 1 | 4 | Verschließbare Kanne mit beliebtem Kräutertee. |
| Kanne Honigtee | 1 | 4 | Beliebter süßer Tee aus den Lichtbaumsiedlungen. |
| Flachmann mit ordinärem Alkohol | 1 | 4 | Erhältlich mit therranischer Speckschnaps, Fischtrantrunk der Zerber und Lebenswasser. |
| Flachmann mit preiswertem Alkohol | 1 | 6 | Erhältlich mit Tresterbrand, Plündersmanns Freund und Enzianwurzelschnaps. |
| Flachmann mit starkem Alkohol | 1 | 8 | Erhätlich mit Zwergentrommler, Trollgeist und zart gebrannte Knollentinkturen der Orks. |
| Flachmann mit edlen Tropfen | 1 | 8 | Erhätlich mit Nelvaiver Handelstonikum, wundersamen Kirchgebreu und Birnenschnaps. |
| Flachmann mit seltenen Tropfen | 1 | 16 | Erhältlich mit Aras-Braws, Wacholderwunder, Zuckertonikum und gebannter Himbeergeist. |
| Verbotener Feuerfaustknall | 1 | 22 | Ein orkisches Alkoholdestillat – in vielen Landstrichen aufgrund von zu starker alkholischer Wirkung verboten. |
| Buddel voller Bier | 1 | 4 | Handelsübliches Bier ausSolan/Deves. |
| Kräftiges Starkbier | 1 | 5 | Zwergisches Starkbier aus Angmar. |
| Butterbierflasche | 1 | 6 | Fettreiches Bier, zählt wie eine ganze Mahlzeit. |
| Bier der Marke „Malz und Hammer“ | 1 | 7 | Bestes zwergisches Starkbier im alten Turm gebraut, mit Zuijin-Würzmischung, sehr beliebt. |
| Name | Traglast | Kosten | Nutzung/Hinweise |
| Flasche Wein | 1 | 4 | Flasche Wein aus den Bauernlanden. |
| Flasche Holzbranntwein | 1 | 8 | Flasche starker Wein aus Chivra. |
| Flasche Palmwein | 1 | 9 | Flasche Wein der südlichen Menschen. |
| Flasche Reiswein | 1 | 11 | Flasche Wein aus dem fernen Galanda. |
| Gute Flasche Wein | 1 | 12 | Flasche Wein aus Pientorra. |
| Flasche Pflaumenwein | 1 | 15 | Flasche Wein aus dem südlichen Nelvaive. |
| Flasche Honigwein | 1 | 19 | Flasche Wein aus dem hohen Norden. |
| Exquisite Flasche Wein | 1 | 34 | Flasche Wein aus den alten Kellern Deves. |
| Einfache Likörflasche | 1 | 9 | Gefüllt mit Aprikosenkernplörre. |
| Gute Likörflasche | 1 | 14 | Gefüllt mit Hühnerkindercreme. |
| Erlesene Likörflasche | 1 | 16 | Gefüllt mit gelbem Giftgalleser aus Vernubis. |
| Filigrane Likörflasche | 1 | 27 | Gefüllt mit Bitterorangen-Großmeister. |

Naschereien & Besonderheiten

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Traglast | Kosten | Nutzen/Hinweise |
| Milde Kräutergewürze | 1 | 15 | Erhältlich: Dunkelwurz; Gnort-Nuss; Grünstrauchblatt; Nelvaive-Kräutermischung und Xianofan-Schnabelpulver. |
| Aromatische Gewürze | 1 | 15 | Erhältlich: Nordgewürze; Edle Felder; Elfenkräuter; Kaulquappenessenz oder Ost. |
| Scharfe Gewürze | 1 | 15 | Erhältlich: Zerber-Schoten; getrocknetes Balpak; Zentral-Pfeffer; Wüstensalz oder Rindenwurm. |
| Behälter voller Rohrzucker | 1 | 14 | Zum versüßen von Speisen und Getränken. |
| Kandiertes Windlingsobst | 1 | 16 | Gesüßte kleine Früchte. |
| Gezuckerte Kaurinden | 1 | 16 | Orkische Kaurinden, in Zucker eingelegt. |
| Gebratene Asseln | 1 | 12 | Talverr’k-Spezialität, knackig und gesund. |
| Gekochte Bitterwurzeln | 1 | 12 | Aufgekochte, bittere Wurzelstücke, beliebt bei Troll und Ork. |
| Gedünstete Schwertfarne | 1 | 16 | Elfisch-menschliche Spezialität aus Chivra. |
| Getrocknete Steinbeeren | 1 | 20 | Zwergische Kaubeeren, süß-sauer mit hartem Kern. |
| Delikate Reisehartwurst | 1 | 9 | Harte Wurst, schwer zu schneiden, aromatisch. |
| Honigunzen | 1 | 19 | Kleine Packung voller Kunstobjekte der Bäckerei. |
| Hailederflossen | 1 | 14 | Thorvalier-Nascherei, herzhaft und salzig. |
| Importierte Kakaomasse | 1 | 40 | Aus Tem-Nioch eingeflogen; süßlich und sehr teuer. |
| Alkoholisierte Prachtwerke | 1 | 36 | Eine Palette leicht abhängigmachender Pralinen aus Pientorra. |

Für den tapferen Krieger

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Traglast | Kosten | Nutzen/Hinweise |
| Köcher | 2 | 5 | Platz für bis zu 250 Pfeile & Bolzen. |
| Unterarmköcher | 2 | 10 | Platz für bis zu 250 Pfeile & Bolzen. |
| Steckapfel | 2 | 15 | Platz für bis zu 250 Pfeile & Bolzen. |
| Ledersäcklein | 2 | 10 | Platz für Bleikugeln und Schleudermunition. |
| Bleikugeln | Säcklein | 35 | 250 Kugeln für die Muskete. |
| Schleudermunition | Säcklein | 5 | 100 spitze Steine für die Schleuder. |
| Pfeile & Bolzen | Köcher | 5 | 30 einfache Pfeile |
| Pfeile & Bolzen | Köcher | 9 | 60 einfache Pfeile |
| Gezackte Federpfeile | Köcher | 12 | 30 Federpfeile, erhöhen den Schaden um 5/Pfeil. |
| Metallbolzen | Köcher | 12 | 30 Metallbolzen, erhöhen den Schaden um 5/Pfeil. |
| Schwertscheide | 1 | 9 | Für Schwert-Waffen; senkt die TL auf 2. |
| Waffenhalter | 1 | 9 | Für stumpfe und große Waffen; senkt die TL auf 2. |
| Rücken-Schwertscheide | 1 | 12 | Für Schwert-Waffen; senkt die TL auf 1. |
| Rücken-Waffenhalter | 1 | 12 | Für stumpfe und große Waffen; senkt die TL auf 1. |
| Waffengurt | 1 | 7 | Für Messer und kleine Waffen; senkt die TL auf 1. |
| Beinhalter | 1 | 19 | Für Armbrüste; senkt die TL auf 2. |
| Fahnenhalterung | 1 | 22 | Für 2-Hand-Waffen; senkt die TL auf 2. |
| Schleifstein | 7 | 50 | Zum Schleifen der Waffen, gegen Abnutzung. |
| Amboss | 7 | 50 | Schmiedearbeiten. |
| Politur & Lappen | 1 | 8 | Zur Politur von Metall, Leder und Holz. |
| Übungsschwert aus Holz | 3 | 10 | Ohne Parierstange, für das Waffentraining. |
| Wappenflagge | 1 | 50 | Zeigt das eigene Familienwappen. (sR>Bürger) |
| Einfache Waffenverzierung | 0 | 8 | (An Waffe): Verzierung durch feuer- und wasserfeste Bemalungen elfischen Ursprungs. |
| Gravurspruch | 0 | 19 | (An Metallwaffe): Gravurspruch an einer Waffe, nach Wunsch (für 5 Halblinge) noch mit Gold aufgegossen. |
| Wunderschöne Schnitzereien | 0 | 17 | (An Holzwaffen): Schnitzerein nach Wahl, auch elfische Runen oder Verzierungen. |
| Eingelassene Edelsteine | 0 | 68 | (An Waffe): In die Waffe eingebettete, nur von einem Schmied wieder entfernbare Edelsteine. |
| Verschönerter Waffengriff | 0 | 39 | (An Waffe mit Griff): Ein Waffengriff aus Material nach Wahl, ggf. mit Harzen bestrichen und geglättet – komfortabel und sicher. |

Für den modebewussten Reisenden

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Traglast | Kosten | Nutzen/Hinweise |
| Einfache Lederbörse | 1 | 4 | Schlichte Geldbörse, trägt an die 75 Münzen. |
| Gehärtete Schnürbörse | 1 | 7 | Feste Geldbörse, trägt an die 75 Münzen. |
| Zwergische Wollbörse | 1 | 15 | Zwergische Geldbörse, untergliedert, trägt bis zu 75 Münzen. |
| Verzierte Seidenbörse | 1 | 20 | Verziertes Kunstbeutelchen, hübsch und farbig, trägt bis zu 75 Münzen. |
| Filzstreifen | 0 | 2 | (An Kleidung): Schmückende Filzstreifen, gut gegen Schmerzen von Rüstungen. |
| Lederstickereien | 0 | 4 | (An Kleidung): Kleine Lederstickereien, verzieren auf altmodische und doch zeitlose Art. |
| Eingearbeitete Pelzränder | 0 | 8 | (An Kleidung): Erhöhen den Tragekomfort erheblich, wärmen ein wenig. |
| Farbige Nahtmuster | 0 | 9 | (An Kleidung): Kleinere Muster (nach Wahl) aus farbigen Fäden, hergestellt in Nelvaive. |
| Glänzende Nahtmuster | 0 | 16 | (An Kleidung): Fäden aus Gold, Silber oder Bronze, in die Kleidung als Nähte eingearbeitet. |
| Aufgenähtes Wappen | 0 | 11 | (An Kleidung): Ein Wappen (Familie, Disziplin, Herkunft…), geschickt aufgenäht auf feinem Leder. |
| Eingenähtes Wappen | 0 | 19 | (An Kleidung): Ein kunstvoll eingenähtes Wappen (Familie, Disziplin, Herkunft…) aus strahlenden Stoffen. |
| Litzen/Borte | 0 | 8 | (An Kleidung): Breite Verzierungsschneisen an Hals, Armen und/oder Taille. |
| Metallstückchen | 0 | 16 | (An Kleidung): Kleine (wahlweise klimpernde) Metallringe, Perlen oder Plättchen in Silber, Gold oder Kupfer. |
| Knochenschmuck | 0 | 3 | (An Kleidung): Einfach eingearbeitete, geschnitzte und angefeilte Knochenstücke. Traditionelle orkische Handarbeit. |
| Schulterplatten | 1 | 10 | (An Kleidung): Eingenähte Schulterplatten aus Metall, halten in Form und geben klare Konturen. |
| Komplette Fellumrahmung | 0 | 16 | (An Kleidung): Komplett bestickt mit Wolfs oder Bärenfell, gibt einen raueren und erfahreneren Ausdurck. |
| Leichte Ausbesserungen | 0 | 2 | (An Kleidung): Flickt die Kleidung grob mit Lederflicken. |
| Schöne Ausbesserungen | 0 | 11 | (An Kleidung): Behandelt die Kleidung würdevoll, macht Risse kaum mehr sichtbar. |
| Färbung | 0 | 4 | (An Kleidung): Farbe nach Wahl. |

Schmuck & Zierrat

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Traglast | Kosten | Nutzen/Hinweis |
| Orkischer Schmuck | 0 | 15 | Ein spitzer Knochen durch Nase, Ohr oder Braue. |
| Glanzloser Schmuck | 0 | 45 | Ein Ring oder ein Anhänger ohne Glanz. |
| Schlichtes Schmuckstück | 0 | 90 | Ein schlichtes Schmuckstück nach Wahl. |
| Grandioses Schmuckstück | 0 | 195 | Ein grandioses Schmuckstück nach Wahl. |
| Aristokratisches Schmuckstück | 0 | 420 | Angmar-Diamant, Pientorra-Edelsteinkette, Solanische Perlenkette, Berntalgoldanhänger, Ewiger-Eis-Ring, Rubinohrringe in Platinfassung… |
| Brosche | 0 | 95 | Metallbrosche aus Angmar. |
| Edelsteinbrosche | 0 | 125 | Aus einem Edelstein nach Wahl, aus Pientorra. |
| Verzierte Haarspange | 0 | 42 | Schlichte Haarspange, leicht verziert, aus Solan. |
| Bunte Haarspange | 0 | 98 | Feinste Haarspange aus Pientorra, Edelsteinbesetzt. |
| Einfacher Wanderstab | 2 | 2 | Entästeter Wanderstab. |
| Gehstock | 1 | 12 | Guter Gehstock aus Pientorra. |
| Zierstock mit Metallkopf | 1 | 31 | Zierstock, Zeichen von Luxus und Ansehen. |

Seilerware

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Traglast | Kosten | Nutzen/Hinweis |
| Kurzes Hanfseil | 1 | 5 | Leicht reißbar, kurz. |
| Hanfseil | 1 | 12 | Leicht reißbar, mittelkurz. |
| Seil (leicht) | 1 | 20 | Leicht reißbar, mittellang. |
| Elfisches Seil | 1 | 30 | Hart, reißbar und lang. |
| Kupferstich-Kette | 3 | 20 | Hart, schwer reißbar, kurz. |
| Grobe Eisenkette | 3 | 35 | Hart, schwer reißbar, lang. |
| Diamantseil der Maio | 2 | 70 | Hart, unreißbar und lang. |
| Fischernetz | 3 | 7 | Zum Fangen von Fischen. |
| Strickleiter | 3 | 24 | Geflochtene Strickleiter aus leichtem Seil. |
| Enterharken | 3 | 45 | Metallharken an langem, leichtem Seil. |
| Zwangsmittel (Hände) | 1 | 55 | Metallener Ring, um Hände zu Fesseln. |
| Zwangsmittel (Füße) | 1 | 50 | Metallener Ring, um Füße zu Fesseln. |

Heilung & Regeneration

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Traglast | Kosten | Nutzen/Hinweis |
| Kleiner Heiltrank | Gürtel | 10 | 8 in Gürtel. LP = 10 |
| Heiltrank | Gürtel | 25 | 8 in Gürtel. LP = 25 |
| Großer Heiltrank | Gürtel | 50 | 8 in Gürtel. LP = 50 |
| Kleiner Kitrank | Gürtel | 10 | 8 in Gürtel. KI = 10 |
| Kitrank | Gürtel | 25 | 8 in Gürtel. KI = 25 |
| Großer Kitrank | Gürtel | 50 | 8 in Gürtel. KI = 50 |
| Leerer Glasbehälter | Gürtel | 4 | Eine kleine Flasche, zu füllen mit Flüssigkeit. |
| Gegengiftmixtur | Gürtel | 30 | Trank mit Gegengift für herkömmliche Gifte. |
| Schmerztonikum | 0 | 3 | Tonikum mit Schmerzhemmern. |
| Eisbeeren | 1 | 3 | Ein Behälter voller blauer, kühlender Beeren. |
| Blutungshemmer | 0 | 4 | Balsam, welcher Blutungen schnell stillt. |
| Breiumschlag | 1 | 8 | 4 Breiumschläge, welche Entzündungen verhindern. |
| Wundverband | 1 | 8 | Stoppt Blutungen und heilt 1W6. |
| Ton Gars Heilgewebe | 1 | 12 | Schier endlose Menge klebriger Schnellverbände für kleine Wunden. |
| Riechsalz | 1 | 8 | Gefäß mit Riechsalz, weckt ohnmächtige. |
| Teronaster Zinkleim | 2 | 11 | Schier endlose Menge einer Substanz zum Schienen gebrochener Glieder. |
| Heilhonig | 1 | 3 | Unterstützt die nächtliche Heilung um +W6. |
| Heilpaste | 1 | 10 | Heilt 15 LP, wenn man die Wunde damit bestreicht. |
| Heiltee | 1 | 20 | Wenn frisch aufgegossen heilt eine Portion 25 LP. |
| Heilende Umschläge | 2 | 22 | Heilt über Nacht W30 LP und Knochenbrüche. |
| Yombarinde | 1 | 6 | Essbares Gewürz, welches 10 Ki regeneriert. |
| Krokusspulver | 1 | 14 | Beutelchen schnupfbarer Droge, die 20 Ki regeneriert. |
| Betörendes Räucherwerk | 1 | 25 | Regeneriert, wenn über Nacht eingeatmet je 10 Ki von maximal 3 Personen zusätzlich. |
| Reagenzglasset | 2 | 12 | 8 winzige Reagenzgläser in einem Lederhalter. |
| Reiner Alkohol | 2 | 10 | Achtung: Nur zum Desinfizieren. |
| Atemmaske | 0 | 3 | Leinen, welche Staub aus der Luft filtern sollen. |
| Holzkrücken | 4 | 4 | Für benachteiligte Mitglieder der Gesellschaft. |
| Nadel und Fadenrolle | 1 | 25 | Medizinische Fäden zum Nähen von Wunden. |
| Morphiumpastille | 1 | 55 | 12 Pastillen des Alleskönners, aus Teronast. |
| Seziermesserset | 3 | 98 | 3 Messer aus Angmar. |

Feuermittel

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Traglast | Kosten | Nutzen/Hinweis |
| Feuersteine | 1 | 5 | Laute, umständliche Feuerquelle. |
| Feuerbüchse | 1 | 10 | Ein kleines Gerät, welches eine entflammbare Flüssigkeit erhält. (Feuerquelle-Technologisch). |
| Streicher | 2 | 20 | Eine endlose Packung kleiner brennbarer Hölzer. |
| Rauchkraut | 1 | 12 | Ein stark rauchendes Kraut, welches bei dem verbrennen laut knackt und knistert. |
| Fackeln (5x) | 2 | 10 | Feuer, Licht, Wärme |
| Dauerfackeln (5x) | 2 | 25 | Feuer, Licht, Wärme. Brennen länger und heller. |
| Magische Fackeln (5x) | 2 | 50 | Feuer, Licht, Wärme. Brennen sehr lang, sind nicht mit Wasser zu löschen und sehr hell. |
| Kerzen (10x) | 1 | 12 | Feuer, Licht. |
| Duftkerzen (10x) | 1 | 14 | Feuer, Licht, Duft. |
| Weißtropfkerzen aus bestem Talg (10x) | 1 | 16 | Feuer, helles Licht, kaum Qualm. |
| Kerzenhalter | 1 | 3 | Einfacher Kerzenhalter. (benötigt Kerzen). |
| Goldener Kerzenhalter | 1 | 14 | Aristokratischer Kerzenhalter |
| Laterne | 1 | 8 | Feuer, Licht (benötigt Kerzen). |
| Pulversphäre | 1 | 15 | Kugel die für einige Zeit brennt (Technologisch). |
| Kleine Kunstlampe | 1 | 10 | Feuer, sehr helles Licht (benötigt Kerzen). |
| Öllampe | 2 | 40 | Lampe mit Öl und eigener Feuerquelle. |
| Öltunke | 1 | 28 | Metallbehälter mit brennbarem Öl. |
| Kienspan | 1 | 3 | Packung brennbarer Rinde, die lange glüht. |

Kochgeschirr &Trinkgefäße

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Traglast | Kosten | Nutzen/Hinweis |
| Trinkhorn | 1 | 5 | Kleines, nicht verschließbares Gefäß zum Trinken. |
| Einfacher Holzkrug | 2 | 3 | Zwergischer Holzkrug für Unterwegs. |
| Einfacher Holzkelch | 1 | 4 | Kleiner Holzkelch, durch Schnitzereien verschönert. |
| Metallbecher | 1 | 5 | Kleiner, leichter Metallbecher. |
| Steinerner Trollkrug | 3 | 6 | Hartes Steingefäß – klassisch für Suppe und Bier. |
| Keramikgefäß | 1 | 7 | Ein verschließbares wasserdichtes Gefäß |
| Name | Traglast | Kosten | Nutzen/Hinweis |
| Kristallkelch | 2 | 14 | Edles Trinkgefäß, für den Adligen auf Reisen. |
| Teeservice | 4 | 35 | Porzellan-Teeservice für 8 Personen mit Kanne. |
| Hölzerner Kochlöffel | 1 | 2 | Zum umrühren von Speisen aus Therran. |
| Messbecher | 1 | 3 | Kleiner Holzbecher zum Abwiegen von Mengen. |
| Nussknacker | 1 | 4 | Zerstört mechanisch Nussschalen. |
| Wetzstahl | 1 | 4 | Zum Anschärfen von Kochmessern. |
| Schöpfkelle aus Metall | 1 | 6 | In Thorval hergestellte Kelle. |
| Spüllappen & Wurzelbürste | 1 | 6 | Zur Säuberung danach. |
| Kleine Waage | 1 | 7 | In Teronast gefertigte Reisewage. |
| Hölzerner Fleischhammer | 2 | 7 | Grobes Kochwerkzeug, macht Fleisch zart. |
| Eisenpfanne | 2 | 7 | Zum Braten von Speisen. |
| Eisentopf | 2 | 7 | Zum Kochen von Speisen. |
| Sieb | 1 | 8 | Holzsieb zum Abschütten bestimmter Flüssigkeiten. |
| Korkenzieher | 1 | 9 | In Pientorra hergestellt, zum öffnen guten Weines. |
| Packung Spieße | 3 | 9 | Scheinbar endlose Packung kleiner Holzspieße. |
| Metallerne Koch-Zange | 1 | 11 | Für echte Würstchenfreunde, Fabrikat aus Angmar. |
| Käsereibe | 2 | 15 | Zum zerreiben von hartem Käse, in Solan gefertigt. |
| Hackbeil | 2 | 19 | Zum zerhacken von Fleisch, aus bestem Eisen. |
| Filetiermesser | 2 | 45 | Bestes zwergisches Blattzynieder aus Angmar. |

Fanggeräte: Fischerei & Jagd

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Traglast | Kosten | Nutzen/Hinweis |
| Ausklappbare Angel | 2 | 35 | Kompakte Angel zum Fischen. |
| Gewöhnliche Rute | 3 | 9 | Angelrute zum Fischen. |
| Angelharkensortiment | 1 | 18 | Sortiment verschiedener Angelharken. |
| Draht | 1 | 6 | Eine Spule mit Draht zum Fallenbau. |
| Mausefalle (Tödlich) | 1 | 8 | Eine tödliche Kleintierfalle. |
| Mausefalle (Käfig) | 1 | 12 | Eine nicht-tödliche Kleintierfalle. |
| Köder (Maden) | 1 | 5 | Eine Büchse voller Maden. |
| Köder (Hartspeck) | 1 | 10 | Eine Büchse voller unverderblichem Hartspeck. |
| Köder (Kunst) | 1 | 15 | Eine Büchse voller Kunstvoll gefertigter und behandelter Algen-Köder. |
| Käfig | 3 | 20 | Ein Käfig für kleinere Tiere. |
| Bola (Jagdinstrument) | 2 | 22 | 3Kugeln an Seilen befestigt. Min. 20 Geschick. |
| Vogelleim | 1 | 9 | Streichbarer, klebriger Leim zum Singvogelfang. |
| Tirass | 3 | 12 | Netz zum Fangen von Fischen oder Vögeln. |

Teronaster Fabrikate

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Traglast | Kosten | Nutzen/Hinweis |
| Kleiner Messingspiegel | 1 | 9 | Grobe Spiegelfläche aus beschlagenem Messing. |
| Taschenspiegel | 1 | 29 | Eindrucksvolles Stück der Glasbläserkunst. |
| Sanduhr | 1 | 5 | Ungefähre Zeitmessung für kurze Perioden. |
| Kleine Sonnenuhr | 2 | 4 | Ungefähre Zeitmessung für lange Perioden. |
| Taschenuhr | 2 | 455 | Luxus-Kunstwerk aus Teronast, aufziehbar. |
| Edelste Taschenuhr | 2 | 670 | Aus hochwertigem Silber, mit Glasdeckel. |
| Teronaster Kompass | 1 | 34 | Kunstwerk zur Orientierung (Kartographie +3) |
| Kleines Fernrohr | 2 | 39 | Bastelstück aus Teronast. |
| Gutes Fernrohr | 3 | 112 | Beste Linsen, scharfe Bilder, Teronaster Fabrikat. |
| Holzkalender | 2 | 4 | Übersicht über die Tage des Annus. |
| Lupe | 0 | 16 | Vergrößerungslinse aus Angmar. |
| Monokel | 0 | 19 | Gebogene Linse für müde Augen aus Nelvaive. |
| Klemm-Monokel | 0 | 24 | An der Nase befestigtes Monokel. |
| Berylle | 0 | 75 | Geschliffene Berylle, für bestes Sehen (Brille). |
| Ikonograph | 2 | 400 | Technischer Apparat, der Abbilder in schwarz-weiß herstellen kann, hergestellt in Teronast. |
| Magie-Detektor | 2 | 225 | Technisches Gerät aus Teronast, dass die Stärke von Magie misst (mit einigen Ruhepausen). |
| Pinzette | 0 | 9 | Filigranes Metallwerkzeug. |

Schreibwaren & Kunstbedarf

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Traglast | Kosten | Nutzen/Hinweis |
| Holzkohlestifte | 1 | 5 | Schreibware. |
| Wachstafel & Griffel | 1 | 8 | Schreibware. |
| Kreide & Schiefertafel | 1 | 8 | Schreibware. |
| Pergamentrollen & Feder | 1 | 10 | Schreibware. |
| Hammer und Meißel | 2 | 16 | Umständliche Schreibware & Werkzeug. |
| Eimer Farbe | 3 | 5 | Eimer voller Farbe (nach Wahl). |
| Kunstblut | 1 | 8 | Eine Flüssigkeit, welcher Blut stark ähnelt. |
| Pinselset | 1 | 9 | Pferdehaarpinsel, verschiedene Größen. |
| Körperfarbe | 2 | 12 | Kleiner Behälter voller Farbe (nach Wahl). |
| Holzständer | 3 | 12 | Für Leinwände, zusammenklappbar. |
| Eimer Farbentferner | 2 | 25 | Stark stinkende Chemikalie aus Teronast. |
| Leinwand, Bespannt | 4 | 25 | Feines Objekt für Künstler aus Nelvaive. |

Werkzeuge & Metallwaren

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Traglast | Kosten | Nutzen/Hinweis |
| Vorhängeschloss | 1 | 3 | Für zusätzliche Sicherheit von Ketten. |
| Rolle Harzband | 1 | 5 | Klebriges Band zum kleben von allerlei Dingen. |
| Eiserner Spaten | 4 | 9 | Zum Ausheben von Löchern. |
| Raspel-Pfeile | 2 | 3 | Arbeitsinstument für Steinmetze. |
| Schnitzermesser | 1 | 23 | Zum Schnitzen von kleinen Gegenständen. |
| Zacken-Säge | 3 | 20 | Kleine Säge für ein oder zwei Personen. |
| Spitzhacke | 4 | 25 | Schweres Gerät zum Graben. |
| Holzkeile (5x) | 2 | 3 | Nützliche Holzkeile oder Pflöcke. |
| Behälter Nägel | 2 | 6 | Schier endloser Vorrat an kleinen Nägeln. |
| Kleines Arbeitsbeil | 2 | 11 | Scharfes Arbeitswerkzeug. |
| Kleiner Eimer voll Leim | 2 | 9 | Behälter voller klebriger Flüssigkeit. |
| Grobe Zange | 1 | 2 | Geschmiedete Eisenzange. |
| Vorschlaghammer | 3 | 42 | Eisenhammer, zu unbalanciert für den Kampf. |
| Brecheisen | 4 | 20 | Zyniederbrecheisen für unangemeldete Besuche. |

Zur Bildung

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Traglast | Kosten | Nutzen/Hinweis |
| Bücher für Fachwissen | 2 | 15 | Nach Vollendung der Lektüre kann die IP steigen. |
| Bündel Karten | 1 | 20 | Zeigt einige Karten (Kartographie +3) |
| Reiseführer „Adelsstand“ | 1 | 16 | Ein kleines Buch voller Informationen zu Städten |
| Der Solan Lokalanzeiger | 0 | 2 | Zeitung mit Zeitgeschehen aus den menschlichen Königreichen. |
| Der Pientorra Nachrichtenbrief | 0 | 3 | Zeitung mit Zeitgeschehen aus den Handelskreisen. |
| Der Teronaster Falke | 0 | 5 | Zeitung mit Zeitgeschehen aus Zentral-Cystaron. |
| Wörterbuch einiger Sprachen | 1 | 10 | Man spricht zwei Sprachen auf „Laie“. |
| Rechenhilfe | 1 | 6 | Mathematik & Geometrie +3. |

Hygiene & Kultur

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Traglast | Kosten | Nutzen/Hinweis |
| Kästchen Nadeln | 1 | 6 | Zum flicken von Gegenständen, einfache Qualität. |
| Edles Nadelset | 1 | 11 | 12 Nadeln aus bestem Silber. |
| Eisen-Schere | 2 | 8 | Geschmiedete Schere aus Solan. |
| Feine Schere | 1 | 26 | Scharfes Schneidinstrument aus Angmar. |
| Nähgarn | 0 | 9 | Einfaches Garn zum Nähen. |
| Kästchen mit Nähzeug | 3 | 30 | Beinhaltet Leinen, Kordeln, Schnüre, Schere und Nadeln. |
| Stück Seife | 1 | 2 | Grundlegenes Hygienemittel. |
| Stück duftende Seife | 1 | 9 | Nach Wahl: Lavendel, Olive, Tannen, Beeren, Honig, Milch oder Traube. |
| Rasiermesser | 1 | 3 | Für das entfernen von Haaren auf unebener Haut. |
| Zahnpflegebürste | 0 | 11 | Ein aus Elderthall stammendes Bürstchen. |
| Zahnpaste | 1 | 20 | Salziges Abreibemittel für Zähne aus Solan. |
| Teronaster Zahnblitz | 2 | 66 | Chemische Verbindung, die Zähne säubert. |
| Erlsenes Parfüm | 1 | 55 | Eine kleine Menge “Rosenwälders Riechefein”. |
| Schminktasche | 2 | 25 | Beinhaltet Puder, Tünche, farbige Stifte und Creme. |
| Hygienebeutel | 2 | 30 | Beinhaltet duftende Seife, Bürsten und Parfüm. |

Rauchwerk & Drogen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Traglast | Kosten | Nutzen/Hinweis |
| Kautabbak | 0 | 4 | Ein wenig Kautabbak. |
| Schnupftabak | 1 | 5 | Dose voll schnupfbarem Tabak. |
| Packung Zerberzigarillos | 0 | 5 | 12 Zigarillos geringer Qualität. |
| Packung ordinärer Zigarren | 0 | 6 | 12 Zigarren von gewöhnlicher Qualität. |
| Solanische Zigarren | 0 | 7 | 12 Zigarren mit guter Qualität. |
| Handelsmeisterzigarren | 0 | 34 | 8 edle Zigarren in einem kleinen Metallkasten. |
| Schallschlingenblatt-Zigarillos | 0 | 55 | 4 Zigarillos mit abhängigmachender und bewusstseinserweiternder Wirkung. |
| Pfeife & Tabak | 1 | 12 | Je nach sozialem Rang wählbare Ausführung. |
| Aufputschmittel | 1 | 10 | Flasche mit Aufputschmittel. |
| Tek’Wandells Qualen | 0 | 11 | Gefühl extrem untilgbarer Bedürfnisse/Schmerzen |
| Name | Traglast | Kosten | Nutzen/Hinweis |
| Wunderkräutermischung | 0 | 16 | Besondere Kräuter mit interessanter Wirkung, leicht abhängigmachend, halluzinogen. |
| Schlafmohn-Kügelchen | 0 | 25 | Abhängigmachende Opium-Kugeln. |
| Thesauruskraut | 0 | 35 | Hemmt Emotionen und tilgt Ängste (Kurzlebig) |
| Schelnack-Trank | 1 | 52 | Verboten; gibt das Gefühl der All-Einheit. |

Spiele & Instrumente

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Traglast | Kosten | Nutzen/Hinweis |
| Ritterknecht-Kartenspiel | 0 | 4 | Beliebtes Kartenspiel unter Menschen. |
| Königskopf-Kartenspiel | 0 | 7 | Beliebtes Kartenspiel in Zentral-Cystaron. |
| Brett Kupferberge | 1 | 14 | Beliebtes Brettspiel unter Aristokraten. |
| Brett Eldrienkaroll | 1 | 17 | Beliebtes, endloses Spiel unter Elfen. |
| Puppe | 1 | 15 | Süße Puppe zum spielen. |
| Handgeschnizte Flöte | 1 | 8 | Musikinstrument. |
| Zwergen-Tröte | 1 | 15 | Musikinstrument. |
| Panflöte | 1 | 19 | Musikinstrument aus Galanda. |
| Schellentrommel | 1 | 22 | Zerber-Musikinstrument. |
| Kleine Kunst-Laute | 2 | 30 | Musikinstrument. |
| Leier | 2 | 32 | Harfenähnliches Musikinstrument. |
| Krummhorn | 3 | 41 | Thorvaliersches Musikinstrument. |
| Fidel | 2 | 69 | Musikinstrument. |
| Orkische Pauke | 5 | 18 | Hautbespanntes Musikinstrument. |
| Drehleiher | 4 | 53 | Technisches Musikinstrument aus Teronast. |
| Nelvaivische Sackpfeife | 3 | 71 | Musikinstrument, dudelnder Sack. |
| Eldrische Rotta | 3 | 72 | Musikinstrument, wie eine eckige Harfe. |
| Zither | 3 | 52 | Musikinstrument zum Zupfen. |
| Großer Lederball | 1 | 10 | Einfacher Ball aus Rindsleder. |
| Glasmurmeln | 0 | 22 | Einige funkelnde Glasmurmeln. |
| Jonglierstäbe (3x) | 1 | 9 | Bemahlter, hölzerner Spielspaß zum Werfen. |
| Jonglierbälle (5x) | 1 | 18 | Kleine Rindslederbälle in bunten Farben. |
| Kaleidoskop | 1 | 26 | Farbspielröhrchen aus Pientorra. |
| Spielzeug-Schwert | 2 | 7 | Grobgezimmertes Schwert aus Angmar. |
| Spielzeug-Axt | 2 | 8 | Grobgezimmerte Axt aus Angmar. |

Kletterbedarf

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Traglast | Kosten | Nutzen/Hinweis |
| Kletterharken | 2 | 14 | Einige Kletterharken zusätzlich. |
| Kletterausrüstung | 5 | 50 | Harken, Befestigungsseile und Schuhaufsätze. |
| Elegante Kletterausrüstung | 4 | 109 | Aus leichten Stoffen und edlen Materialien, hergestellt in Pientorra. |

Nutztiere

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Laufleistung/ Traglast | Kosten | Nutzen/Hinweis |
| Gezähmte Laufechse | + 25 LL | 200 | Reittier für Windlinge und Waldlinge. |
| Edle Gleitechse | +45 LL | 280 | Reittier für Windlinge und Waldlinge. |
| Reithund | +60 LL | 350 | Reittier für Windlinge und Waldlinge. |
| Gezähmte Flugschlange | +75 LL | 480 | Reittier für Windlinge und Waldlinge. |
| Mini-Pony | +90 LL | 550 | Reittier für Windlinge und Waldlinge. |
| Reitspinne | + 105 LL | 650 | Reittier für Windlinge und Waldlinge. |
| Windwolf | + 120 LL | 800 | Reittier für Windlinge und Waldlinge. |
| Hochland-Pony | + 30 LL | 350 | Reittier für Zwerge, Mouruna und Talverr’k. |
| Reinblut-Hochland-Pony | +60 LL | 420 | Reittier für Zwerge, Mouruna und Talverr’k. |
| Hochlandeber | +100 LL | 490 | Reittier für Zwerge, Mouruna und Talverr’k. |
| Edles Langhaar-Pony | + 110 LL | 550 | Reittier für Zwerge, Mouruna und Talverr’k. |
| Panzeremu | + 125 LL | 900 | Reittier für Zwerge, Mouruna und Talverr’k. |
| Normaler Klepper | +35 LL | 500 | Reittier für Völker mit menschenähnlicher Statur. |
| Therranischer Arbeitsgaul | + 45 LL | 550 | Reittier für Völker mit menschenähnlicher Statur. |
| Nelvaivischer Heißblut | +60 LL | 575 | Reittier für Völker mit menschenähnlicher Statur. |
| Ritterpferd (mischblut) | +75 LL | 590 | Reittier für Völker mit menschenähnlicher Statur. |
| Orakischer Rappen | + 85 LL | 660 | Reittier für Völker mit menschenähnlicher Statur. |
| Sandrischer Zuchthengst | + 100 LL | 730 | Reittier für Völker mit menschenähnlicher Statur. |
| Reinrassiges Elfenpferd | +115 LL | 850 | Reittier für Völker mit menschenähnlicher Statur. |
| Importierter Reitfuchs | + 130 LL | 920 | Reittier für Völker mit menschenähnlicher Statur. |
| Alt-Therranisches Streitross (Walach) | + 150 LL | 1170 | Reittier für Völker mit menschenähnlicher Statur aus den Stallungen des Hauses Angilaer. |
| Seltener Maio-Schimmel | + 175 LL | 1550 | Reittier für Völker mit menschenähnlicher Statur. |
| Langhaarzotten | +60 LL | 700 | Reittier aus dem hohen Norden für große Rassen. |
| Reitelch | + 75 LL | 800 | Reittier aus dem hohen Norden für große Rassen. |
| Wollnashorn | + 90 LL | 1000 | Reittier aus dem hohen Norden für große Rassen. |
| Name | Laufleistung/ Traglast | Kosten | Nutzen/Hinweis |
| Lasttier | Entfällt | 300 | Langsames Tier (Esel, Muli, Ochse, Kuh, u.ä.), kann zum Tragen von schweren Dingen benutzt werden – bis zu 20 Gewicht. |
| Schweres Lasttier | Entfällt | 500 | Langsames, starkes Tier (Orto-Büffel, Kamel, Lastschabe u.ä.), kann sehr schwere Dinge und zusätzliche Umhängetaschen tragen – alleine bis 30 Gewicht. |
| Hund, Katze, Maus, Eule, Kröten, Leguane, u.ä. | Entfällt | 110 | Zahme Tiere, welche weder Aufgaben übernehmen noch Kämpfen. (Luxus-Artikel). |

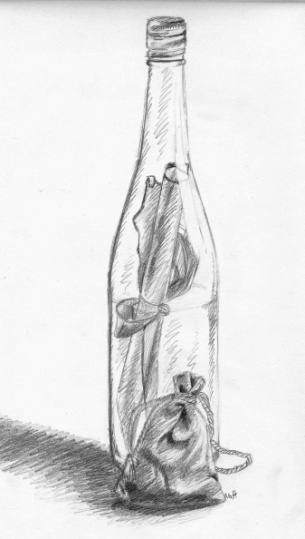
Flösse & Boote

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Traglast | Kosten | Nutzen/Hinweis |
| Kleines aufbaubares Floß | 8 | 60 | Kann an einem Gewässer benutzt werden. |
| Steuerruder | 5 | 25 | An ein Floß montierbar; nützlich zum Steuern. |
| Paddel | 4 | 20 | Zwei Paddel um ein Floß zu kontrollieren. |
| Kleines Fischerboot | 100 | 390 | Standortgebundes Fischerboot (Benötigt Navigation +9). |

****

Tierbedarf

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Traglast | Kosten | Nutzen/Hinweis |
| Tierfutter (5T) | Entfällt | 10 | Die Menge ist je nach Tier größer. |
| Edles Tierfutter (5T) | Entfällt | 15 | Von besonderer Qualität. |
| Reittierdecke (Windling) | 1 TL | 10 | Komfort für Windlings-Reittiere. |
| Reittierdecke (Normal) | 2 TL | 10 | Komfort für normale Reittiere. |
| Reittierdecke (Übergroß) | 3 TL | 10 | Komfort für große Reittiere. |
| Sattel (einfach) | Entfällt | 20 | Komfort für den Reiter. |
| Sattel (verziert) | Entfällt | 65 | Komfort für den Reiter. |
| Zaumzeug (einfach) | Entfällt | 8 | Komfort für den Reiter; Ermöglicht zusammen mit dem Sattel das Reiten ohne Schaden. |
| Zaumzeug (verziert) | Entfällt | 15 | Komfort für den Reiter; Ermöglicht zusammen mit dem Sattel das Reiten ohne Schaden. |
| Reittierschmuck | Entfällt | 68 | Farbiger Überwurf und metallerne, federgeschmückte Kappe für das Reittier. |
| Tierpflegeset | 2 TL | 13 | Beinhaltet verschiedenste Tinkturen, Nagelpfeilen und Kämme. |
| Umhängetasche | Entfällt | 20 | Nur für schwere Lasttiere und maximal 2 pro Tier: Erhöht nochmal die TL des Tieres um 15. |
| Einfacher Tierkamm | 1 TL | 3 | Ein einzelner Holzkamm, Herkunft Therran. |
| Verzierter Tierkamm | 1 TL | 18 | Silberner, verzierter Kamm aus Nelvaive. |
| Einfaches Falkner-Set. | 1 TL | 14 | Falknerhandschuh und Falkenmaske aus Leder. |
| Gutes Falkner-Set. | 1 TL | 26 | Bestes Leder beim Handschuh, Maske aus Metall. |
| Maulkorb | Entfällt | 9 | „Antischnapp“ von Fed Nog und Söhne. |
| Halsband | Entfällt | 5 | Zur Kennzeichnung des Tieres. |
| Schönes Diamanthalsband | Entfällt | 96 | Luxus für das Tier. |
| Kutsche (2 Pferde) | Entfällt | 800 | Platz für vier Personen (ohne Pferde). |
| Kutsche (4 Pferde) | Entfällt | 950 | Platz für sechs Personen (ohne Pferde). |
| Edle Kutsche (6 Pferde) | Entfällt | 1350 | Kutsche für sechs Personen (ohne Pferde). |
| Lastkarren | Entfällt | 450 | Ein einfacherer Karren – trägt 40 Gewicht. Benötigt zwei Zugtiere. |
| Handelslore | Entfällt | 550 | Ein besserer Karren – trägt 60 Gewicht. Benötigt zwei Zugtiere. |
| Arbeitsdroschke | Entfällt | 675 | Ein verzierter Pientorra-Wagen – trägt 80 Gewicht. Benötigt zwei Zugtiere. |
| Zusätzlicher Anhänger | Entfällt | 400 | Ein weiterer Anhänger – trägt 60 Gewicht, braucht aber ebenfalls zwei weitere Lasttiere. |
| Name | Traglast | Kosten | Nutzen/Hinweis |
| Überdeck-Plane | Entfällt | 80 | Gegen Wind und Wetter – für bequemeres Reisen. |
| Äußere Sitzbänke | Entfällt | 50 | Bequeme Sitzvorrichtungen aus Holz. |
| Ersatzteile | Entfällt | 200 | Verschiedene Ersatzteile für Kutschen – haben selbst 15 Traglast. |
| Arbeitswerkzeug | Entfällt | 170 | Werkzeug zur Reperatur von Karren, leicht verstaubar, 26teilig, inclusive Hebevorrichtung. |



Kräuter und Gifte: Kräuter

Die nun folgenden Pflanzen sind von allen Kräuterkundigen, Feldärzten und Pestiziliaten ohne Probe bekannt. Andere Personen können nur Proben darauf würfeln(Pflanzenkunde (2x) oder Pflanzenkunde und Heilkunde), meist selbst nur dann, wenn sie sie sehen oder sich explizit dazu eine Frage stellen.

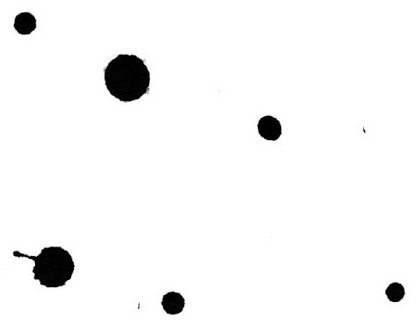
Zusätzlich können oben genannte Disziplinen diese Kräuter und Gifte ebenfalls in Kräuterläden kaufen. Das Gewicht liegt je nach Ermessen beim Spielleiter.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Kräuter, Pilze, Blumen,**  **Blätter und Beeren** | **Aussehen** | **Heilende Wirkung** | **Wachstumszone / Ort** | **Kosten pro Portion** |
| **Adelspilz** | Grauroter Pilz mit dunkelblauem Saft, welcher enorme Größen bis zum Stiefelsaum erreicht. Der Schirm ist unregelmäßig und der Stil meist schräg. | Bei Übelkeit, Erbrechen und Durchfall hilft dieser Pilz, aber auf keinen Fall bei Verstopfungen einsetzen! | Mischwälder, meist in der Nähe von Birken | 14 Halblinge der Pilz, doch schon ein Viertel reicht für eine Behandlung. |
| **Abstellan** | Ein Lammellenpilz. Er ist schwarz mit weißem Rand. | Dieser Pilz verbreitet ein Gefühl von Sättigung. | Häufig in allen gemäßigten Waldregionen. | 1 Halblinge pro Pilz (ein halber reicht aus um das Gefühl der Sättigung zu geben). |
| **Abstellin** | Ein Lammellenpilz. Er ist Rot mit weißen Flecken | Dieser Pilz verhindert das Durstgefühl bis zu einem Tag. | Häufig in allen gemischten Waldregionen. | 2 Halblinge pro Pilz (ein halber reicht aus um das Durstgefühl zu stillen). |
| **Asolut** | Eine Pflanze die im Wasser schwimmt. Sie ist fest verankert mit dem Wasserboden und erdbraun. Sie wächst wie Graß ca. 90 Fingerbreit in die Höhe. Sie schwimmt auf der Strömung. | Diese Pflanze lässt sich einfach verzehren und ist weder Giftig noch sehr schmackhaft. Eigentlich ist sie sogar fast ungenießbar, entwässert. | Oft in Flüssen und an Seeufern. | 1 Halbling pro Nahrungsration. |
| **Blüte der Lirpablume** | Große blau-graue Blüten mit rotem Kelch. | Gegen Nervosität, Herzrasen und Schlafstörungen. | Ausschließlich Mondsichelinsel | 14 Halblinge das Beutelchen mit gemahlenen Blühten. |
| **Blätter der Nekrablume** | Längliche hellgrüne Blätter. Die Blume selbst hat rote oder weiße Blütenblätter. | Gegen Magenschmerzen und Darmbeschwerden. | Wiesen (sonnig) | 2 Halblinge das Blatt. |
| **Drasen** | Sieht aus wie ein Kaktus | Es kann den Durst senken wenn man kein Ork ist. Man hat ungefähr einen Tag keinen Durst mehr. Sollte nur als Saft eingenommen werden - wegen den Stacheln. | In heißen Regionen. | 3 Halblinge pro Kaktus (Saft darin für etwa zwei Personen) – jedoch auf Dauer kein Ersatz für Trinkwasser. |
| **Etnalublüte** | Blassgelbe kleine Blüten. Die Blumen kommen immer nur einzeln vor und können die Größe eines Unterarms messen. | Zur Salbe verkocht und auf Verband aufgetragen zieht es aus offenen Wunden Gifte heraus und beschleunigt die Heilung. Zu Tee gekocht und täglich mehrere Liter getrunken, hilft es die meisten Vergiftungen im Körper abzubauen. | Gebirgsspalten, jedoch selten | 49 Halblinge das Bündel (bestehend aus sechs Einzelblühten). |
| **Etnalublätter** | Die Blätter der Etnalublume. Die Blätter sind höchstens eine Menschenhand groß und von hellem grün bis leichtem rot. | Die zerstampften Blätter auf eine Fläche gerieben haben eine sehr anziehende Wirkung auf Tiere oder andere Kreaturen. | Gebirgsspalten, jedoch selten | 20 Halblinge das Päckchen (bestehend aus sechs Blättern). |
| **Egenienpilz** | Kleiner, kugelförmiger brauner Pilz mit orangefarbenen Sporen, äußerst klein und flach und mit gut sichtbaren Lamellen. | Zu einem Brei gekocht heilt dies offene Wunden und verhindert so effektiv Entzündungen. | Feuchtwälder / Sümpfe | 6 Halblinge pro Pilz. |
| **Ferunkelpilz** | Ein Röhrenpilz mit einem schwarzen Hut mit violetten Punkten. | Dieser Pilz erzeugt Wärme im Körper und macht jedoch auch müde. | Dieser Pilz wächst nur im Winter und auch nur in Wäldern. Jedoch dann recht häufig. | 3 Halblinge das Päckchen mit sechs Pilzen im Winter;  17 Halblinge im Sommer. |
| **Fault** | Das ist ein Kraut, das nahezu geometrisch rund ist. Es ist grün und ungefähr 1-2 mm dick. | Diese Pflanze lässt einem das Kurzzeitgedächtnis bis zur Einnahme schwinden. Hält ungefähr einen halben Tag. | Selten. Wächst oft auf dem Waldboden. Manchmal auch unter dem Walddickicht. | 75 Halblinge pro Kraut. |
| **Knäuelpilz** | Pilz der aussieht wie eine Kugel. Er ist weiß-blau mit einigen grünen Flecken. Dieser Pilz riecht stark und gut wenn man ihn aufschneidet. | Dieser Pilz ist eine willkommene Delikatesse und kann viele Gerichte schmackhaft machen die es eigentlich nicht sind. | In Mischwäldern, meist in der Nähe von Flüssen,  durchschnittlich-selten | 11 Halblinge pro Pilz, doch bereits ein Viertel reicht oft aus um ein Gericht schmackhaft zu machen. |
| **Karpoltbeeren** | Eine violette Beere die an einem hüfthohen Strauch wächst. | Diese Beeren verursachen Verstopfung, lösen aber Beeinträchtigungen durch andere Mittel auf die Sinne auf. | In der Nähe von einzelnen Bäumen z.B. auf Wiesen. | 17 Halblinge das Säckchen mit getrockneten Beeren. |
| **Kräuter, Pilze, Blumen,**  **Blätter und Beeren** | **Aussehen** | **Heilende Wirkung** | **Wachstumszone / Ort** | **Kosten pro Portion** |
| **Kapstrom** | Eine Art Kletterpflanze die sich an Bäumen und ähnlichem erstreckt. | Ein leichtes Halluzinogen, welches die Wahrnehmung verzehrt. Nach dem Verzehr wirkt die Welt schöner und besser und positive Erinnerungen durchströmen den Körper. (Weniger Konzentration in Angstsituationen aber dafür nicht so viel Angst) | Mäßig. Aber nicht sehr verbreitet unter den Händlern. Nur Experten erkennen diese Pflanze. | 55 Halblinge pro Kraut. |
| **Liasalkraut** | Rot-Braunes Kraut mit gezackten Blättern, sehr niederwüchsig. | Heilt Fieber und Schüttelfrost. | Wiesen | 4 Halblinge pro Blatt. |
| **Insulantuskraut** | Dieses Kraut riecht leicht alkoholisch. Es wächst in die Höhe und hat fast kreisförmige Blätter. Das Gestänge ist grün aber die Blätter leicht rötlich. | Dieser Pilz verringert Hemmungen, erhöht Leidenschaften aller Art, lässt den Körper spürbar abkühlen und macht müde. Mit der Dosis erhöht/verringert sich die Wirkung erheblich bis hin zur „Nichtwirkung“. | In Kühlen Gebieten, oder nur im Winter auf Wiesen.  Selten-normal | 38 Halblinge pro Bündel (bestehend aus sechs Einzelkräutern). |
| **Nacsmoos** | Dunkelgrünes Moos mit hellgrünen Fäden. Ähnelt Flechten. | Heilt Masern und Röteln, wenn man täglich mehrere Liter des bitteren Tees trinkt. Soll auch das Immunsystem stärken. | Wälder, Nähe von Gewässer | 9 Halblinge das Päckchen Moos, was für schätzungsweise zwanzig Liter ausreicht. |
| **Osterosen** | Blume mit nur einem Blatt. Dieses Blatt ist gelb bis hin zu orange. | Das Öl dieser Pflanze ist begehrt, weil es offene Wunden in rasender Geschwindigkeit heilt. | Selten. Nicht in warmen Regionen zu finden. Braucht viel Feuchtigkeit. | 45 Halblinge pro Pastille voll Öl. |
| **Roisosbeeren** | Weiße Beeren, welche an übermannsgroßen Sträuchern hängen. Die Beeren sind in großer Zahl und klein. | Zu Tee gekocht hilft die Beere bei Kopfschmerzen und Sonnenstich. | Kühle Gebiete | 8 Halblinge das Beutelchen mit getrockneten Beeren. |
| **Riesennatiele** | Eine sehr große Pflanze die nur aus einem großen Blatt besteht. Es ist grün und bis zu 2m groß. | Dieses Blatt ist wichtig wenn man in kalten Nächten wärme braucht. Sie gibt auf magische Weise Wärme ab, stammt ursprünglich aus dem Bernthalwald. | Eine relativ häufige Pflanze, welche allerdings nur in magischen Regionen wächst. | 5 Halblinge pro Blatt (2TL). |
| **Siegespilz** | Ein Pilz mit einem Schirm der sich über den Boden legt. Er ist ca. Handgroß und braun-grün. | Dieser Pilz weckt Kampfeslust und macht aggressiv. Er hilft gegen Verstopfung und baut Ängste ab. | In Mischwäldern. Eigentlich fast schon häufig, aber auch gut getarnt. | 4 Halblinge pro Pilz. |
| **Tonuskraut** | Dieses Kraut ist stechend rot und hat kleine, gezackte Blätter. | Löst starke Aufregung aus oder kann aus der Ohnmacht erwecken. | Ist schon in fast jeder warmen Region, in vielen Gebieten gefunden worden, sehr selten. | 40 Halblinge pro Kraut. |
| **Treueleib** | Es sieht aus wie kleine braune Wurzeln. | Dieses Kraut kann die Ohnmacht verhindern, wenn man es davor einnimmt. Ansonsten kann es diese erheblich verlängern. Hält einige Stunden. | Ein Kraut das sich unter Steinen ausbreitet. | 9 Halblinge das Bündel (mit 12 Einzelpflanzen). |
| **Weiberbeeren** | Das ist eine dunkelrote Beere die an einem dichten Dornenbusch wächst der bis zur menschlichen Schulterhöhe wächst. | Diese Beeren können die Schmerzschwelle höher setzten. Dafür ist aber nicht mehr so viel Fingerspitzengefühl da. | Auf Wiesen. | 1 Halbling pro Beere. |

Kräuter und Gifte: Gifte

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Kräuter, Pilze, Blumen,**  **Blätter und Beeren** | **Aussehen** | **Schädliche Wirkung** | **Wachstumszone / Ort** | **Kosten pro Portion** |
| **Ahntblatt** | Dunkelgrüne Blätter, welche nahezu viereckig sind. Wachsen an kleinen Büschen, welche meist keine Verzweigungen haben, sondern nebeneinander aus dem Boden wachsen. | Lustlosigkeit und Appetitlosigkeit. | Weg- und Waldränder | 3 Halblinge pro Blatt. |
| **Basenflechte** | Gräuliche Flechte die auf Birken wächst, und darum schlecht zu sehen ist. | Löst eine Art der Pocken aus, wenn man es in Tee auflöst. (Wirkt nicht bei Orks) | Sie wächst nur auf Birken in den niederen Bergen, und auf dem Thorbergrücken. | 24 Halblinge pro Flechtenbündel. |
| **Bauernschreck** | Pilz der einen braunen Schirm hat der bis zum Boden herabhängt. Der Stiel ist weiß und es ist ein Röhrenpilz. | Wenn dieser Pilz oft in nicht zu großen Abständen eingenommen wird, ist er giftig und schwächt den Körper zunehmend bis zum Tod. Diese Schwäche kann jedoch schnell wieder abklingen wenn er nicht mehr eingenommen wird. Aber das Immunsystem ist trotzdem erheblich geschwächt. (Wirkt nicht bei Orks). | In Nadelwäldern, oft | 2 Halblinge pro Pilz. |
| **Blaupilz** | Leuchtend blauer Pilz, welcher merkwürdigerweise salzig riecht. Er hat einen rundlichen Schirm und einen langen Stängel. | Verstopfung und extremen Mundgeruch. | Dichte Wälder | 4 Halblinge pro Pilz (bereits ein halber hat die gewünschte Wirkung). |
| **Carmagbeeren** | Grün-bläuliche Beeren mit kleinen Kernen, welche denen der Trauben ähneln. Die Büsche sind klein und immergrün. | Leicht betäubend und lähmend. Anschließend starke Empfindlichkeit. | Nähe von Gewässer | 4 Halblinge pro Beere. |
| **Dohlanbeeren** | Mit feinen Härchen bedeckte, hellgrüne Beeren, welche an einem kleinen, fußhohen Busch wachsen. Der Busch hat meist wenig Blätter und keine Dornen. | Vergesslichkeit. | Trockengebiete / Wüsten | 5 Halblinge pro Beere. |
| **Fiebergras** | Leicht gold-gelbes Gras, welches einen bitteren Geschmack und kleine dünne Fäden hat. Das hoch gewachsene Gras ist zum Tee gekocht oder in größeren Mengen erst wirksam. | Anfangs Schluckauf, führt zu starkem Fieber. | Hohe Grasländer /Savannen | 8 Halblinge pro Bündel (reicht für etwa 10 Liter Tee). |
| **Grautau** | Ein Blatt das an der Bethosno-Blume wächst. Es ist das einzige schwarze Blatt. Es ist ca. 5-8 Fingerbreit groß. | Dieses Blatt ist hochgiftig. Selbst der Tau der von diesem Blatt herabtropft, kann eine Schockreaktion des Körpers herbeiführen (Herzinfarkt). Das Blatt selber führ den unaufhaltsamen Tod herbei. Es zeigt sich durch anfängliche graue Flecken. Dabei kann sich der Tod zwischen einer Woche und Zyklen hinziehen. | Selten. Es wächst in hohlen Bäumen in sehr feuchten Gebieten. Aber die Angst vor der Pflanze macht sie noch seltener, da sie meist zerstört wird, wenn man sie sieht. | 130 Halblinge pro Blatt. |
| **Horakraut** | Braune, gepflaumte Blätter, welche einen öligen Duft absondern. | Starke Schweißausbrüche, tränende Augen und Kopfschmerzen. | Mooslandschaften | 7 Halblinge pro Kraut, das aber bereits bei einem Viertel seine Wirkung zeigt. |
| **Hestbolin** | Ein Kraut, dessen Blätter zwar ovalförmig sind, aber kleine Zacken am Rand aufweisen. | Wenn man dieses Kraut auf Wunden verreibt dann brennt es erst mal als ob es desinfizieren würde. Nach kurzer Zeit verliert man auch den Schmerz der Wunde, jedoch verliert man ebenfalls das Bewusstsein. | Oft. Es wirkt aber nur in reiner Form auf offene Wunden aufgetragen. | 11 Halblinge pro Bündel (mit sechs Einzelpflanzen). |
| **Ikono** | Eine Wurzel die nur in der Erde auszugraben ist und an deren Ende eine harte und ungenießbare Frucht hängt. (auch unter der Erde) ca. 5Fingerbreit | Diese Wurzel wirkt nur drei Stunden. Aber in diesen drei Stunden wird man immer müder. Wenn man anschließend schlafen geht, wacht man meist nicht mehr auf. | Selten. Diese Wurzel ist nur in der Erde zu finden und das nur in 20Fingerbreit Tiefe. | 180 Halblinge pro Wurzel. |
| **Ignaziablume** | Lilafarbene Blüte mit weißen Punkten und Blättern wie Löwenzahn. Die Blühten schmecken pilzartig und wirken ausschließlich aufgekocht. | Blutiger Durchfall und starkes Nasenbluten. Kann zum Tod durch Austrocknung führen. | An Hängen, jedoch selten | 34 Halblinge pro Blühte. |
| **Kaurabott** | Ein Kraut das in kleinen Stängeln in die Höhe wächst. Die Stängel sind grün und werden bis zu 10 Fingerbreit groß. | Dieses Kraut lässt den Mund und die Finger taub werden. Man spürt wirklich nichts mehr. Nur wenn man geschult ist kann man ohne jegliches Gefühl im Mund reden.  Dieses Kraut wird oft benutzt um Vögel flugunfähig zu machen. | Mäßig als natürlich anzufindende Pflanze. Doch sehr oft in Städten, weil es oft gebraucht wird um sich als Schädlingsbe-kämpfungsmittel zu bedienen. | 10 Halblinge das Bündel (bestehend aus 12 Stängeln). |
| **Kadaverknolle** | Eine Blume die sich dadurch kennzeichnet eine violette Blüte zu haben. Ansonst sieht sie aus wie eine Rose. | Starke Flüssigkeitsverlust der zum Tode führen kann. | Wächst in sumpfigen Gebieten, besonders in der verseuchten Weide. | 95 Halblinge pro Blume, lassen sich durch starke Wasserzufuhr behandeln. |
| **Lafosttonus** | Ein Pilz der aus einem Stiel aus dem Boden wächst und dann mit der Spitze wieder in den Boden herein. Mit der Zeit verdickt sich der Stiel. (ca. bis 5Fingerbreit ) | Dieser Pilz erhöht den Muskel in seiner Grundspannung und erhöht den Energieverbrauch und sorgt für weniger Beweglichkeit. | Oft. Man findet ihn nur auf Gräsern aber wenn man ihn findet dann kann es merklich passieren, dass man über ihn stolpert. | 2 Halblinge pro Pilz. |
| **Medrübe** | Feiste, schleimige Knollen, die überirdisch wachsen. Sie besitzen eine Endung, welcher einer Karotte sehr ähnelt. Die Rübe ist mausgrau, wird beim zerreiben und aufkochen jedoch stark purpurn. | Kopfschmerzen und Orientierungslosigkeit. | Feuchtwälder / Sümpfe | 17 Halblinge pro Rübe. |
| **Rodgarthbeere** | Dunkelrote Beeren, welche einen Dornenkranz um sich herum tragen. Die Büsche können die Größe eines Zwerges erreichen und haben lange Dornen. | Ohrenrauschen, Bluthochdruck und Schwindelanfälle. | Sumpfige Gebiete | 3 Halblinge pro Beere, manchmal benötigt man aber zwei um die Wirkung zu erzielen. |
| **Raggknolle** | Der Pilz hat die Farbe und Größe einer Kartoffel und duftet sehr schmackhaft. Hat einen kaum sichtbaren rosa Stil, welchen man erst sieht, wenn man den Pilz herausgerissen hat. | Starke Schmerzen und Zuckungen, welche zum Herzstillstand führen können. (Sichtbar an rosa Schaum vor dem Mund). | Weg- und Waldränder | 39 Halblinge pro Pilz. |
| **Schimmerer** | Ein kleiner Pilz der Braun ist und dessen Hut sich nach oben hin wölbt. | Dieser Pilz lässt eine Art von Migräne entstehen. Er lässt einem alle Sinne überreizen. | Mäßig. In allen Wäldern die sich in der mäßigen Klimazone befinden. | 15 Halblinge pro Pilz, ein halber hat bereits die gewünschte Wirkung. |
| **Kräuter, Pilze, Blumen,**  **Blätter und Beeren** | **Aussehen** | **Schädliche Wirkung** | **Wachstumszone / Ort** | **Kosten pro Portion** |
| **Tiarblume** | Crèmefarbene Blüten mit weißen, hohlen Stengeln. Die hell-blaue Flüssigkeit darin riecht streng und hat die gewünschte Wirkung. | Starke Gliederschmerzen, bis hin zu Gelenkentzündungen durch Einreiben. | Wiesen | 10 Halblinge das Bündel (von 6 Einzelblumen). |
| **Thullimide** | Ein Moos das eher matschig ist und leicht gelb scheint aber Okka-farben ist. | Verdünnt das Blut bis man bei bereits kleinsten Verletzungen verbluten kann. (Wirkt nicht bei Orks) | Wächst nur in den blutigen Wurzeln, in der Nähe zum Fluss Sidian. | 35 Halblinge pro Moosbündel (welches gänzlich als Tee oder Nahrung eingenommen werden muss). |
| **Veteran** | Eine Blume die sich die alten Krieger oft in Schlachten mitnahmen. Sie hat einen grünen Stiel mit weißen Blättern. Es sind meist nur drei Blätter. | Diese Blume macht sehr denkfaul. Man ließe sich am liebsten führen weil man selber mit dem natürlichen Denkprozess überfordert ist.  Das passiert nur wenn man zulange dem Duft dieser Pflanze ausgesetzt ist. | Mäßig im Bittergebirge und in Elderthall. (Angeblich künstlich dort angebracht). | 18 Halblinge pro Pflanze mit 3 Blättern, die zerbrochen werden müssen um die Wirkung zu entfalten. |
| **Wegesdistel** | Ein mit feinen Nadeln bespicktes Blatt, das in einem kleinen Strauch aus der Erde wächst. Es füllt ca. 12 Quadratzentimeter. | Wenn man diesen Saft auf eine Wunde gibt, wird sie sich viel langsamer heilen. | Oft an Wegrändern. | 3 Halblinge pro Bündel (aus 6 Einzelpflanzen). |
| **Zartolknolle** | Eine Blüte die sich aus dem modernden Holz eines toten Baumes erheben kann. | Verursacht ein immer stärker werdendes Piepsen im Ohr. Je nach Menge. Nicht irreparabel und nur von Stundendauer. | Auf toten Bäumen in mäßigen oder feuchten Regionen. | 9 Halblinge pro Päckchen mit einer größeren Menge getrockneter Blühten. |





Rüstungslisten:

Harnische

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Stärke | Schutz | Kosten |
| Umhang / gepolsterter Poncho /  Lederbesetzte Kleidung | 1 | 2 +W4 | 100 |
| Robe / Kutte | 1 | 3 +W4 | 125 |
| Gewand / gefütterte Weste | 2 | 4 +W4 | 150 |
| Verbessertes Gewand | 2 | 3 + W6 | 165 |
| Gehärtetes Leder | 2 | 5 +W4 | 175 |
| Wüstensandrüstung /  Leichter Brustpanzer | 3 | 8 +W6 | 300 |
| Palmrinden-Rüstung /  Grobe Ringrüstung | 3 | 10 +W6 | 350 |
| Kettenhemd / Panzerhemd | 5 | 12 +W6 | 400 |
| Bergrüstung / Brustpanzer | 7 | 15 +W6 | 475 |
| Plattenrüstung | 7 | 20 +W8 | 650 |
| Bronzerüstung | 9 | 25 +W8 | 775 |
| Ganzkörper Rüstung\* | 12 | 35 +W8 | 1225 |
| Eiserne Rüstung\* | 16 | 45 +W8 | 1475 |
| Goldener Prunkküraß mit Beintaschen\* | 20 | 50 +W10 | 1650 |
| Elfenrüstung\* | 16 | 55 +W10 | 1975 |
| orkische Kriegsamo\* | 32 | 60 +W10 | 2400 |
| Diamant-Talverr’k-Amo\* | 38 | 70 +W10 | 2650 |
| Topazeküraß\* | 40 | 75 +W12 | 2825 |
| Stahlbolzenrüstung\* | 50 | 85 + W12 | 3475 |
| Obsidianderhaut\* | 60 | 100 +W20 | 4500 |
| Berntalgold-Rüstung\* | 65 | 110 +W20 | 4900 |
| Menesoten Spaltrüstung\* | 70 | 130 +W10 | 5600 |
| Eisenbeschichtete Eisseekristallrüstung\* | 75 | 140 +W20 | 7500 |
| Zwergisches Blattzynieder\* | 80 | 150 +W20 | 8000 |
| Spitzzahndrachenschuppen\* | 95 | 180 +W30 | 10000 |
| Schwergepanzerte beschichtete Berntalrüstung\* | 120 | 200 +W30 | 15000 |

Weitere Rüstungsgegenstände:

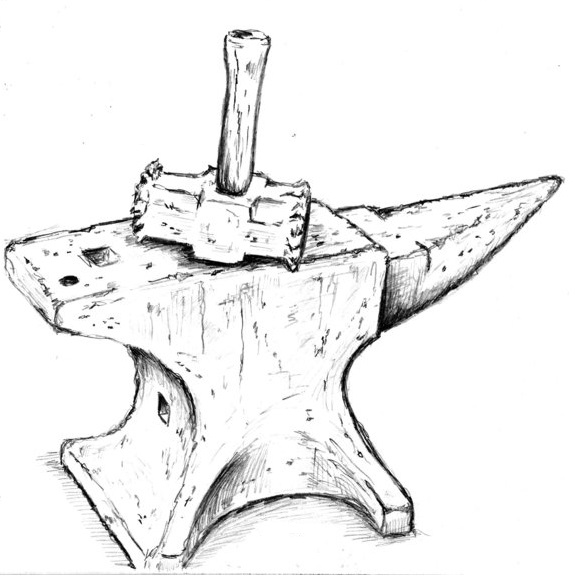
|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Typ | Name | Stärke | Schutz | Kosten |
| Gürtel | Windlingsgürtel | 1 | 1 +W4 | 20 |
| Schärpe | 1 | 2 +W4 | 25 |
| Lederschärpe | 1 | 1 + W6 | 28 |
| Gürtel / Binde | 1 | 3 +W4 | 30 |
| Koppelband | 1 | 5 | 32 |
| Erhärteter Gurt\* | 2 | 4 +W4 | 70 |
| Doppelter Gürtel\* | 3 | 5 +W4 | 80 |
| Gürtelband\* | 3 | 6 + W4 | 90 |
| Plattengürtel\* | 3 | 8 +W4 | 100 |
| Bronzegurt\* | 6 | 8 +W6 | 130 |
| Goldener Umschlag\* | 6 | 10 + W4 | 144 |
| Erhabener Gürtel\* | 4 | 11 + W4 | 162 |
| Vampirknochengürtel\* | 5 | 12 +W4 | 175 |
| Neolynhaarband\* | 5 | 13 + W4 | 245 |
| Goldene Magierschärpe\* | 6 | 15 + W4 | 320 |
| Trockenglutgürtel\* | 6 | 16 + W4 | 340 |
| Drachengurt\* | 6 | 16 + W6 | 365 |
| Arkadischer Reitergurt\* | 6 | 18 + W6 | 490 |
| Maio-Duellierhalter\* | 5 | 20 + W6 | 610 |
| Steinbrecherband\* | 8 | 21 + W6 | 710 |
| Zwergenambossband\* | 9 | 22 + W6 | 825 |
| Heiliger Templergurt\* | 11 | 22 + W8 | 850 |
| Traditioneller Mondgurt\* | 11 | 24 + W8 | 930 |
| Deves-Ehrenrittergürtel\* | 8 | 26 + W8 | 1050 |
| Heiliges Obsidianband\* | 16 | 28 + W8 | 1200 |
| Handschuhe | Alte Handschuhe | 1 | 0 + W4 | 15 |
| Normale Handschuhe | 1 | 1 +W4 | 20 |
| Winterhandschuhe | 1 | 0 + W6 | 22 |
| Feine Handschuhe | 1 | 2 +W4 | 25 |
| Handreifen | 2 | 1 + W6 | 28 |
| Elfenhandschuhe\* | 1 | 3 +W4 | 70 |
| Katzenklauen\* | 3 | 4 +W4 | 80 |
| Rindslederhandschuhe\* | 2 | 5 +W4 | 90 |
| Vampirknochenkralle\* | 4 | 6 + W4 | 100 |
| Haileder Handschuhe\* | 3 | 7 +W4 | 130 |
| Erlesene Handschuhe\* | 3 | 9 +W4 | 144 |
| Verstärkte Ritterfäuste\* | 6 | 10 + W4 | 162 |
| Erzpriesterschärpen\* | 5 | 11 + W4 | 175 |
| Maio-Stulpen\* | 4 | 11 +W4 | 245 |
| Steinplatten-Hände\* | 7 | 13 +W4 | 320 |
| Handschuhe | Bewegliche Holzplatten\* | 7 | 14 + W4 | 340 |
| Diamantsplitterstulpen\* | 8 | 15 + W6 | 365 |
| Bergzyniederfäuste\* | 7 | 18 + W6 | 490 |
| Dornengeflechtzwingen\* | 9 | 19 + W6 | 610 |
| Schwere Unterarmeisen\* | 10 | 20 +W6 | 710 |
| Werbärenfingerlinge \* | 11 | 21 + W6 | 825 |
| Arkadisches Kriegesleder\* | 10 | 22 + W6 | 850 |
| Zyniedergriffel\* | 12 | 24 + W6 | 930 |
| Eiserne Kolosstatzen\* | 14 | 23 + W8 | 1050 |
| Dämonenhände\* | 17 | 29+W6 | 1200 |
| Schuhe | Latschen / Sandalen | 1 | 1 +W4 | 20 |
| Wanderschuhe | 1 | 2 +W4 | 25 |
| Handelsgaloschen | 1 | 1 + W6 | 28 |
| Kampfstiefel | 2 | 3 +W4 | 30 |
| Hohe Schnürrstiefel | 3 | 2 + W6 | 32 |
| Gazellenstiefel\* | 2 | 4 +W4 | 75 |
| Edle Schnallenstiefel\* | 3 | 5 + W4 | 85 |
| Stahlgließen\* | 3 | 6 +W4 | 95 |
| Bronzeschienen\* | 3 | 8 +W4 | 105 |
| Mönchssandalen\* | 1 | 9 + W4 | 135 |
| Erhärtetes Dornengeflecht\* | 4 | 10 +W4 | 149 |
| Eisgesteinsgaloschen\* | 6 | 11 + W4 | 167 |
| Angmar-Schuhe\* | 4 | 12 +W4 | 180 |
| Goldschienen\* | 5 | 14 +W4 | 250 |
| Dornenschnallenstiefel\* | 5 | 15 + W4 | 325 |
| Leichte elfische Botengließen\* | 4 | 16 +W4 | 345 |
| Schwertmeisterlinge\* | 6 | 17 + W4 | 370 |
| Zyniederschnallenstiefel\* | 8 | 18 + W4 | 495 |
| Gebrannte Lederstiefel\* | 9 | 18 + W6 | 615 |
| Samtumhüllte Füße\* | 8 | 19 + W6 | 715 |
| Stahlkappenstiefel\* | 11 | 20 + W6 | 830 |
| Höllenflussstiefel\* | 11 | 21 + W6 | 855 |
| Pientorra-Reisestiefel\* | 8 | 22 + W6 | 935 |
| Geflechtete Todesdunstwolken\* | 13 | 23 + W6 | 1055 |
| Weiße Elfsheldenfedern\* | 7 | 25 + W6 | 1130 |
| Flüssige Magierlatschen\* | 15 | 27 + W6 | 1290 |
| Mystische Berntaltreter\* | 20 | 30 + W6 | 1400 |

Helme/Hüte:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Stärke | Schutz | Kosten |
| Kopftuch / Strohhut / Haarreif | 1 | 0 +W4 - 1 | 20 |
| (Feder/Filz-)Hut / Zylinder / gefütterte Mütze | 1 | 0 +W4 | 40 |
| Dicke Leinenkappe /  Barret | 1 | 1 +W4 | 50 |
| Kopfleder /  verstärkte Pelzmütze | 1 | 0 + W6 | 50 |
| Haube / Dreispitz | 1 | 2 +W4 | 60 |
| Kaskett / Pickelhaube | 2 | 3 + W4 | 70 |
| Offener Helm / Eisenhut | 3 | 4 +W4 | 80 |
| Nasalhelm / Zischägge | 4 | 3 + W6 | 85 |
| Vollhelm (mit Federbusch) /  Barbuta | 4 | 6 +W6 | 120 |
| Wüstenhelm / Dornenhelm | 5 | 8 +W6 | 140 |
| Bronzehelm (mit Federbusch)/  Brillenhelm\* | 5 | 10 +W6 | 160 |
| Eiserner Kegelhelm\* | 7 | 12 +W8 | 200 |
| Goldener Spangenhelm\* | 9 | 15 +W8 | 230 |
| Orkischer Kampfhelm\* | 12 | 20 +W8 | 280 |
| Talverr’k Kamm\* | 14 | 25 +W10 | 350 |
| Spitzhelm\* / Topfhelm\* | 18 | 30 +W10 | 400 |
| Bergkristall Schaller\* | 24 | 35 +W10 | 450 |
| Krone\* / Hundsgugel\* | 24 | 40 +W12 | 520 |
| Teufelshörner\* | 30 | 45 +W12 | 570 |
| Verfluchter emeralder Cabasset\* | 34 | 50 +W12 | 620 |
| Beschwörungsmaske\* | 30 | 55 + W12 | 655 |
| Tal Rasha’s Maske\* | 35 | 60 +W20 | 720 |
| Sidianischer Templerarmet\* | 38 | 62 + W20 | 835 |
| Zynidier-Kriegsstechhelm\* | 40 | 65 +W20 | 980 |
| Menesoten-Spitzhelm\* | 45 | 75 +W20 | 1000 |
| Spitzzahndrachenschädel\* | 50 | 90 +W20 | 1200 |
| Gefrorene Dämonenseele\* | 40 | 100 +W30 | 1500 |
| Rumorende Finsterniswolke\* | 32 | 110 + W30 | 1800 |
| Todeskriegshelm der antiken Macht\* | 60 | 120 +W30 | 2500 |
| Barduc’s Gesicht\* | 55 | 135 + W30 | 3000 |

Schilde:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Stärke | Schutz | Kosten |
| Kleines Holzschild / Faustschild | 1 | 2+W4 | 50 |
| Rundschild / Lederbezogenes Buckler | 2 | 4+W4 | 80 |
| Bronzeschild / Dreiecksschild | 3 | 8+W4 | 140 |
| Drachenschild /Eisernes Buckler | 4 | 10+W6 | 200 |
| Eisenschild / Verstärktes Ovalschild | 5 | 12+W6 | 230 |
| Obsidianderschuppe\* / Turmschild\* | 7 | 20+W6 | 350 |
| Siegelschild\* / schweres Mandelschild\* | 8 | 25+W8 | 455 |
| Dornenschild\* | 8 | 30+W8 | 530 |
| Monarch\* | 10 | 40+W8 | 680 |
| Goldenes Schild\* | 11 | 45+W10 | 785 |
| Orkisches Kriegsschild\*/ Setzschild\* | 12 | 50+W10 | 860 |
| Vampirknochenschild\* | 15 | 55+W10 | 935 |
| Diamantenschild\* | 20 | 60+W12 | 1040 |
| Sidianisches Kampfschild\* | 25 | 65+W12 | 1115 |
| Meteoritenschild\* | 35 | 70+W12 | 1190 |
| Entweihtes Paladinschild von Solan\* | 45 | 75+W30 | 1500 |
| Zynieder-Zwergen-Belagerungsschild\* | 50 | 80 +W30 | 1800 |
| Entweihtes Erzschild der Garde\* | 55 | 90 + W30 | 2000 |
| Berntalgoldbeschichteter-Trollbrustkorb\* | 60 | 100 +W20 | 2200 |
| Hartes Quellschild\* | 65 | 110 +W30 | 2600 |
| Sturmkoloss des antiken Sidians\* | 80 | 140 +W30 | 3200 |
| Untotes Vampirschild des Kreuzes\* | 75 | 160 + W30 | 3300 |
| Luhx Schilder der Söhne\* | 80 | 180 + W30 | 3400 |
| Elfische Maio-Ganzkörperplatte\* | 80 | 200 + W30 | 3600 |
| Berntalgoldenes Plattenschild der Ahnen\* | 90 | 220 + W30 | 4000 |



Spezielle Harnische:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Typ | Name | Stärke | Schutz | Kosten | Nutzen bei W4 | | | |
| Magier-Gewand | Magierumhang | 1 | 3+W4 | 200 | Ki: W4 | Wa: W4 | Ki/F:1 | Ki:W4 |
|
| Magisches Gewand | 1 | 8+W6 | 360 | Ki: W8 | Wa: W4+1 | Ki/F:2 | Ki:W6 |
| Haut der Vipernmagier | 3 | 12 +W8 | 550 | Ki: W12 | Wa: W4+2 | Ki/F:3 | Skill |
| Elfische Magieramor | 4 | 20 +W10 | 805 | Ki: W20 | Wa: W4+3 | Ki/F:4 | Skill |
| Berntalseide | 8 | 35 +W12 | 1485 | Ki:W 30+5 | Wa: W4+4 | Ki/F:5 | 2Skill |
| Tier-Häute | Gefieder | 1 | 4 +W8 | 270 | Lp: W8 | Ki: W4 | Dmg: +10% | Lp:W4 |
|
| Rehhaut | 2 | 6 +W8 | 340 | Lp: W10 | Ki: W8 | Dmg: +25% | Lp:W6 |
|
| Wolfspelz | 4 | 12 +W12 | 565 | Lp: W12 | Ki: W12 | Dmg: +50% | Lp:W8 |
| Bärenfell | 8 | 30 +W20 | 1200 | Lp: W20 | Ki: W20 | Dmg:+100% | Skill |
| Drachenhaut | 15 | 90 +W30 | 3200 | Lp: W30+5 | Ki:W 30+5 | Dmg:+150% | 2 Skill |
| Heilige  Roben | Heilige Rüstung | 3 | 20 +W4 | 600 | Dmg +25% | S: W4 | Lp:W12 | G:W4 |
| Seide des Siegers | 5 | 40 +W6 | 1135 | Dmg +50% | S: W4+1 | Lp:W12 | G:W6 |
| Barduc’s Klingen-Amor | 10 | 60 +W8 | 1715 | Dmg+50% | S: W6+1 | Lp:W20 | Skill |
| Mondsichelgewand | 18 | 80 +W10 | 2265 | Dmg+100% | S: W8+2 | Lp:W20 | Skill |
| Solanische Paladinrüstung | 30 | 110 +W10 | 3400 | Dmg+200% | S:W12+5 | Lp:W30 | 2 Skill |
| Tarn-Rüstungen | Eingebildetes Eisen | 0 | 5 +W12 | 315 | FG: -W4 | Ki: W4 | Wa:+1 | Ki:W4 |
| Schattenrüstung | 1 | 10 +W12 | 455 | FG:-W4-1 | Ki: W8 | Wa:+2 | Ki:W6 |
|
| Lichtrüstung | 1 | 20 +W12 | 740 | FG:-W4-2 | Ki: W12 | Wa:+3 | Skill |
|
| Spiegelhemd | 5 | 50 +W12 | 1515 | FG: -W4-3 | Ki: W20 | Wa:+5 | Skill |
|
| Cathan’s unsichtbare Amor | 15 | 80 +W12 | 2700 | FG: -W4-4 | Ki:W 30+5 | Wa:+8 | 2 Skill |
| Laubrüstung | Schwarzlaub | 1 | 5+W8 | 280 | Lp: W8 | Ki: W4 | Dmg: +10% | Lp:W4 |
| Bluteichenlaub | 2 | 8+W8 | 370 | Lp: W10 | Ki: W8 | Dmg: +25% | Lp:W6 |
| Eisenblatt Zauberharnisch | 4 | 16+W12 | 590 | Lp: W12 | Ki: W12 | Dmg: +50% | Lp:W8 |
| Blutende Wurzeln | 8 | 40+W20 | 1400 | Lp: W20 | Ki: W20 | Dmg: +100% | Skill |
| Arachnobaumrrinden | 15 | 85+W20 | 3000 | Lp: W30+5 | Ki:W 30+5 | Dmg: +150% | 2 Skill |
| Mäntel | Kräutermantel | 1 | 3+W8 | 200 | F-G: -W4 | Wa: W4 | Ch:W4 | Ki: W4 |
| Heilgewand | 3 | 12+W10 | 400 | F-G: - W4-1 | Wa: W6+1 | Ch:W6 | Ki: W8 |
| Waldmantel | 5 | 24+W12 | 650 | F-G: - W4-2 | Wa: W8+2 | Ch:W8 | Ki: W12 |
| Iaspree’s Gewand der Heilpflanzen | 8 | 30+W20 | 850 | F-G: -W4-3 | Wa: W10+3 | Ch:W10 | Ki: W20 |
| Garlen’s Heilgewand | 10 | 60+W30 | 1500 | F-G: -W4-4 | Wa: W12+4 | Ch:W12 | Skill |
| Kimono | Gazellenhaut | 1 | 6+W10 | 610 | Dmg: +10% | G:W4 | Ki: W4 | Lp: W4 |
| Geweihte Templerkutte | 1 | 15+W12 | 1150 | Dmg: +25% | G:W6 | Ki: W8 | Lp: W8 |
| Schattenmantel | 3 | 36+W12 | 1740 | Dmg: +50% | G:W8 | Ki: W12 | Lp: W12 |
| Berntalgoldenes Gewand | 4 | 70+W20 | 2300 | Dmg:+100% | G:W10 | Ki: W20 | Skill |
| Umhang der Nacht | 8 | 110+W30 | 3500 | Dmg:+150% | G:W12 | Ki:W 30+2 | Skill |
| Umhänge | Umhang der Künste | 1 | 4+W10 | 250 | Dmg: +10% | Ch:W4 | Ki: W4 | Ch:W4 |
| Musikerüberwurf | 2 | 16+W12 | 450 | Dmg: +25% | Ch:W6 | Ki: W8 | Ch:W6 |
| Umhang des Wohlklanges | 4 | 24+W12 | 650 | Dmg: +50% | Ch:W8 | Ki: W12 | Ch:W8 |
| Gewand der Muse | 8 | 28+W20 | 800 | Dmg:+100% | Ch:W10 | Ki: W20 | Skill |
| Astendar’s Gewand | 12 | 50+W30 | 1450 | Dmg:+150% | Ch:W12 | Ki:W 30+5 | Skill |
| Magische  Pelze | Chakra-Schuppen-Flechte | 2 | W12 | 160 | Ki: W4 | S: W4 | Ki/F 1 | Ki: W4+2 |
| Hartwolfpelz | 4 | 3W12 | 480 | Ki: W8 | S: W4+1 | Ki/F 2 | Ki: W8+2 |
| Wallswesenmantel | 8 | 5W12 | 800 | Ki: W12 | S: W6+1 | Ki/F 3 | Skill |
| Ulogmantel | 12 | 7W12 | 1120 | Ki: W20 | S: W8+2 | Ki/F 4 | Skill |
| Crojenpelz | 16 | 10W12 | 1900 | Ki:W 30+2 | S:W12+5 | Ki/F 5 | 2Skills |
| Schatten-  Rüstungen | Schwarzdornplatte | 3 | 16+W8 | 1100 | Ki: W4 | Lp: W4 | Dmg: +10% | Def: +10% |
| Giftkieselplatte | 5 | 36+W10 | 1600 | Ki: W8 | Lp: W8 | Dmg: +25% | Def: +25% |
| Blutkristalle | 10 | 56+W12 | 200 | Ki: W12 | Lp: W12 | Dmg: +50% | Def: +50% |
| Menschliche Silberseele | 18 | 70+W20 | 2300 | Ki: W20 | Lp: W20 | Dmg: +100% | Skill |
| LebendigeKristallrüstung | 30 | 100+W30 | 3300 | Ki:W 30+5 | Lp:W 30+5 | Dmg: +150% | 2Skills |
| Verbotene Kleidung | Wandlermantel | 1 | 3+W10 | 250 | Wa:+1 | G/F: -W4 | Lp: W8 | G:W4 |
| Morphologierüstung | 1 | 6+W10 | 380 | Wa:+2 | G/F:-W4+1 | Lp: W10 | G:W6 |
| Tauschdeckung | 3 | 20+W12 | 810 | Wa:+3 | G/F:-W4+2 | Lp: W12 | Skill |
| Verwandlungskleidung | 4 | 20+W30 | 1000 | Wa:+5 | G/F: -W4+3 | Lp: W20 | Skill |
| Goldener Schimmerwandler | 8 | 30+W30 | 1500 | Wa:+8 | G/F: -W4+4 | Lp: W30+5 | 2 Skill |
| Drachenleder-  Rüstungen | Baumdrachenhaut | 3 | 18+W6 | 550 | Dmg +25% | Wi: W4 | Dr.Lp/F:W20 | WiW4 |
| Drachenmantel | 5 | 36+W10 | 1100 | Dmg +50% | Wi: W4+1 | Dr.Lp/F:W20+5 | Wi:W6 |
| Schuppenpanzerung | 10 | 50+W12 | 1600 | Dmg+50% | Wi: W6+1 | Dr.Lp/F:W30 | Skill |
| Reptilienwebung | 18 | 70+W20 | 2100 | Dmg+100% | Wi: W8+2 | Dr.Lp/F:W30+5 | Skill |
| Arktisches Gerberhandwerk | 30 | 100+W30 | 3400 | Dmg+200% | Wi:W12+5 | Dr.Lp/F:2W20 | 2 Skill |

Spezielle Rüstungsgegenstände

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Typ | Name | Stärke | Schutz | Kosten | Nutzen bei W4 | | | |
| Schmiede-schutz | Eisenscharniere | 1 | 3+W4 | 130 | Lp: W8 | Dmg: +10% | Gold/verk: 5 | Ki: W8 |
| Eiskristallerne Handschuhe | 1 | 7+W4 | 260 | Lp: W10 | Dmg: +25% | Gold/verk: 10 | Ki W10 |
| Blattzynieder Handschienen | 2 | 11+W4 | 490 | Lp: W12 | Dmg: +50% | Gold/verk: 15 | Skill |
| Geplättete Berntal-goldschützer | 2 | 15+W4 | 670 | Lp: W20 | Dmg: +100% | Gold/verk: 20 | Skill |
| Geplättete Berntalgoldschützer mit Drachenblut | 3 | 20+W4 | 910 | Lp: W 30+5 | Dmg: +150% | Gold/verk30 | Skill |
| Pfad-Stiefel | Handelsschuhe | 1 | 3+W4 | 130 | Gold/verk: 5 | Ki: W4 | Lp: W8 | Gold/verk: 5 |
| Blutlatschen | 1 | 7+W4 | 260 | Gold/verk: 10 | Ki: W8 | Lp: W10 | Gold/verk: 10 |
| Adelstreter | 2 | 11+W4 | 290 | Gold/verk: 15 | Ki: W12 | Lp: W12 | Gold/verk: 15 |
| Eiskristallstiefel | 2 | 15+W4 | 550 | Gold/verk: 20 | Ki: W20 | Lp: W20 | Skill |
| Berntalgoldbeschlagene Zwergzynieder-Stulpen | 3 | 20+W4 | 910 | Gold/verk30 | Ki:W 30+5 | Lp: W 30+5 | Skill |
| Magiergürtel | Verzauberter Strick | 1 | 1+W4 | 70 | Ki: W4 | Ki/F:1 | Wa: W4 | Ki: W4 |
| Magischer Gürtel | 1 | 6+W4 | 200 | Ki: W8 | Ki/F:2 | Wa: W6+1 | Ki: W8 |
| Kraftband | 2 | 10+W6 | 260 | Ki: W12 | Ki/F:3 | Wa: W8+2 | Ki: W12 |
| Viepernmagiertaille | 2 | 14+W6 | 520 | Ki: W20 | Ki/F:4 | Wa: W10+3 | Skill |
| Gürtel der Weisheiten | 3 | 18+W8 | 890 | Ki:W 30+5 | Ki/F:5 | Wa: W12+4 | Skill |
| Kampf-schuhe | Wolfstreter | 1 | 2+W6 | 90 | Dmg/Tritt +5 | Ki/F:1 | S: W4 | Ki: W4 |
| Tigerstiefel | 1 | 5+W6 | 130 | Dmg/Tritt +10 | Ki/F:2 | S: W4+1 | Ki: W8 |
| Drachenleder | 2 | 8+W6 | 160 | Dmg/Tritt +15 | Ki/F:3 | S: W6+1 | Ki: W12 |
| Neolyn-Löwen-Stiefel | 2 | 11+W6 | 470 | Dmg/Tritt +20 | Ki/F:4 | S: W8+2 | Skill |
| Einhornschuhe | 3 | 14+W6 | 750 | Dmg/Tritt +25 | Ki/F:5 | S:W12+5 | Skill |
| Kampfhand-schuhe | Nietenleder | 1 | 2+W6 | 90 | Dmg/Schlag +5 | Ki/F:1 | S: W4 | Ki: W4 |
| Fingerstacheln | 1 | 5+W6 | 130 | Dmg/Schlag +10 | Ki/F:2 | S: W4+1 | Ki: W8 |
| Klingenschiene | 2 | 8+W6 | 160 | Dmg/Schlag +15 | Ki/F:3 | S: W6+1 | Ki: W12 |
| Berntalgoldene Handschneide | 3 | 11+W6 | 520 | Dmg/Schlag +20 | Ki/F:4 | S: W8+2 | Skill |
| Dracheleder-Handschuh | 3 | 14+W6 | 750 | Dmg/Schlag +25 | Ki/F:5 | S:W12+5 | Skill |
| Handflächen-schalen | Vampirhautschalen | 1 | 2+W8 | 180 | Ki/F:1 | Wa: W4 | Ki: W4 | Skill |
| Seide der Vipermagier | 1 | 4+W10 | 260 | Ki/F:2 | Wa: W6+1 | Ki: W8 | Skill |
| Regenfänger | 2 | 6+W12 | 400 | Ki/F:3 | Wa: W8+2 | Ki: W12 | Skill |
| Schattenwolle | 2 | 8+W12 | 560 | Ki/F:4 | Wa: W10+3 | Ki: W20 | Skill |
| Lichtgewobenheit | 3 | 12+W12 | 800 | Ki/F:5 | Wa: W12+4 | Ki:W 30+5 | Skill |
| Magier-  Stoß | Magiergriffel | 3 | 8+W6 | 150 | Ki + 5 | Zauberei 1 | Zauberei 2 | Zauberei 3 |
| Magierkettenschienen | 4 | 18+W8 | 250 | Zauberei 1 | Zauberei 2 | Zauberei 2 | Zauberei 3 |
| Cathans magische Kraft | 6 | 28+W10 | 450 | Zauberei 2 | Zauberei 3 | Zauberei 4 | Zauberei 5 |
| Vipernblutgetränkte Pranken | 8 | 38+W12 | 650 | Zauberei 3 | Zauberei 4 | Zauberei 5 | Auswahl |
| Magierstoß | 10 | 40+W20 | 1000 | Zauberei 4 | Zauberei 5 | Auswahl | Skill |



Spezial Helme:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Typ | Name | Stärke | Schutz | Kosten | Nutzen bei W4 | | | |
| Knochen-helme | Knochenhelm | 5 | 12+W4 | 175 | Ki: W4 | Lp: W4 | Ki/F:1 | Lp/F:1 |
| Schädeldecke | 7 | 20+W4 | 275 | Ki: W6 | Lp: W6 | Ki/F:2 | Lp/F:2 |
| Dämonenschädel | 10 | 30+W4 | 395 | Ki: W8 | Lp: W8 | Ki/F:W4 | Lp/F:W4 |
| Hörner des Todes | 12 | 40+W4 | 550 | Ki: W12 | Lp: W12 | Ki/F: W8 | Skill |
| Teufelsskalp | 20 | 50+W6 | 720 | Ki: W20 | Lp: W20 | Ki/F: W8 | Skill |
| Tierhelme | Adlerknochen | 5 | 10+W6 | 160 | Ki: W4 | S:1 | Lp/F:1 | Lp/T:W4 |
| Geweih | 8 | 20+W12 | 310 | Ki: W6 | S:2 | Lp/F:2 | Lp/T:W4 |
| Wolfshelm | 15 | 30+W20 | 460 | Ki: W8 | S:W4 | Lp/F: W4 | Lp/T:W4 |
| Bärenschädel | 20 | 40+W20 | 615 | Ki: W12 | S:W8 | Lp/F: W6 | Skill |
| Jung-Drachenschädel | 40 | 50+W30 | 800 | Ki: W12 | S:W12 | Lp/F: W6 | Skill |
| Masken | Maske der Komödie | 1 | 4+W10 | 60 | G:W4+1 | Ch:W4 | Wi: +W4 | wirkt bei dir. Treffer |
| Maske des Dramas | 2 | 7+W12 | 130 | G:W4+2 | Ch:W6 | Wi: +W4 | wirkt bei dir. Treffer |
| Maske der Tragödie | 3 | 11+2W8 | 210 | G:W4+3 | Ch:W8 | Wi: +W6 | wirkt bei dir. Treffer |
| Maske des Epos | 4 | 15+W20 | 300 | G:W4+4 | Ch:W10 | Wi: +W8 | wirkt bei dir. Treffer |
| Maske der Theatralik | 5 | 20+2W12 | 400 | G:W4+5 | Ch:W12 | Wi: +W10 | wirkt bei dir. Treffer |
| Narrenhüte | Glockenzipfel | 2 | 4+W12 | 100 | Ch:W4 | Wi: +W4 | G:W4+1 | Ch:W4+2 |
| Flickenkappe | 4 | 4+W20 | 210 | Ch:W6 | Wi: +W4 | G:W4+2 | Ch:W6+2 |
| Bimmelmütze | 6 | 4+W30 | 330 | Ch:W8 | Wi: +W6 | G:W4+3 | Skill |
| Glockenhaube | 7 | 4+2W20 | 460 | Ch:W10 | Wi: +W8 | G:W4+4 | Skill |
| Catans Freude | 8 | 4+2W30 | 600 | Ch:W12 | Wi: +W10 | G:W4+5 | 2Skills |



Spezielle Schilde:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Typ | Name | Stärke | Schutz | Kosten | Nutzen bei W4 | | | |
| Spiegel-Schild | Erkältete Luft | 0 | 4 +W4 | 220 | Ki: W4 | Ki: W6 | Wa: +W4 | Skill |
| Meeresspiegel | 1 | 6 +W4 | 280 | Ki: W6 | Ki: W8 | Wa: +W4 | Skill |
| Das Blender Schild | 1 | 12 +W4 | 450 | Ki: W8 | Ki: W10 | Wa: +W6 | Skill |
| Cathan’s Erleuchtung | 3 | 40 +W6 | 1200 | Ki: W10 | Ki: W12 | Wa: +W8 | Skill |
| Spiegel der Seele | 5 | 45 +W6 | 1400 | Ki: W12 | Ki: W20 | Wa: +W10 | Skill |
| Ranken- Schild | Rankenschild | 3 | 8 +W10 | 375 | Dmg: W4 | Lp: W4 | Ki: W6 | Ki: W6 |
| Rindenschild | 6 | 12 +W10 | 500 | Dmg: W8 | Lp: W6 | Ki: W8 | Ki: W6 |
| Efeuschild | 10 | 18 +W12 | 725 | Dmg:W12 | Lp: W8 | Ki: W10 | Skill |
| Palmwedelplatten | 15 | 32 +W20 | 1220 | Dmg: W20 | Lp: W10 | Ki: W12 | Skill |
| Arachno-Baumrinden | 45 | 50 +W30 | 1900 | Dmg: W30 | Lp: W12 | Ki: W20 | Skill |
| Köpfe | Zombiekopf | 2 | 2 +W4 | 180 | Ki: W8 | Lp/F:1 | Ki: W6 | Skill |
| Eingelegter Kopf | 6 | 3 +W4 | 205 | Ki: W8 | Lp/F:1 | Ki: W6 | Skill |
| Magischer Schädel | 12 | 5 +W4 | 280 | Ki: W12 | Lp/F:1 | Ki: W8 | Skill |
| Augenwall | 15 | 18 +W4 | 610 | Ki: W12 | Lp/F:2 | Ki: W8 | Skill |
| Schädel der Trang’Oul | 30 | 35 +W20 | 1300 | Ki: W20 | Lp/F:2 | Ki: W10 | Skill |
| Heilige Schilde | Winkelschild | 15 | 30 +W4 | 850 | S: W4 | G:W4+1 | Dmg: +10% | Def/S: +25% |
| Doppeltes Mondsichelschild | 25 | 60 +W8 | 1410 | S: W4+1 | G:W4+2 | Dmg: +25% | Def/S: +50% |
| Göttliches Dreieck | 40 | 70 +W12 | 1725 | S: W4+2 | G:W4+3 | Dmg: +50% | Def/S:  +75% |
| Erhärtetes Berntalgold | 45 | 85 +W12 | 2120 | S: W4+3 | G:W4+4 | Dmg: +100% | Def/S: +100% |
| Geweihtes Templerschild von Solan | 60 | 100 +W20 | 2600 | S: W4+4 | G:W4+5 | Dmg: +125% | Def/S: +125% |
| Ketten-Schild | Kettengewirr | 3 | 10+W30 | 600 | S: W4 | G:W4+1 | Dmg: +10% | Def/S: +25% |
| Langarmkette | 6 | 20+W30 | 1200 | S: W4+1 | G:W4+2 | Dmg: +25% | Def/S: +50% |
| Ringretter | 10 | 30+W30 | 1500 | S: W4+2 | G:W4+3 | Dmg: +50% | Def/S:  +75% |
| Flechtenpanzer | 15 | 50+W30 | 1900 | S: W4+3 | G:W4+4 | Dmg: +100% | Def/S: +100% |
| Goldene Diamantringe | 45 | 75+W30 | 2300 | S: W4+4 | G:W4+5 | Dmg: +125% | Def/S: +125% |

Waffenlisten:

Einhandwaffen:

Äxte:

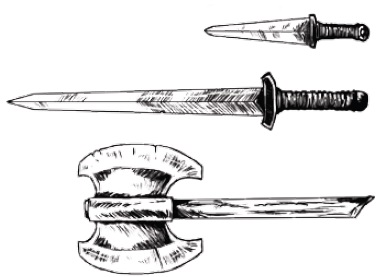
|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Stärke | Schaden | Kosten |
| Kleine Einhandaxt | 2 | 50 +W4 | 145 |
| Beil | 2 | 70 +W4 | 195 |
| Einhand-Axt | 3 | 90 +W4 | 245 |
| Große Einhand-Axt | 5 | 110 +W6 | 305 |
| Holzfälleraxt | 5 | 130+W4 | 345 |
| Verzierte Schmuckaxt | 5 | 150 +W4 | 395 |
| Kampfaxt | 7 | 170+W6 | 455 |
| Orkische Familienaxt | 9 | 190 +W10 | 525 |
| Große Einhandaxt | 8 | 210+W6 | 555 |
| Bartaxt\* | 10 | 230 +W6 | 605 |
| Steinklingenaxt\* | 10 | 250+W6 | 655 |
| Steinspalter\* | 12 | 280 +W6 | 730 |
| Eiserne Axt\* | 12 | 300+W8 | 790 |
| Obsidian-Schneiden-Axt\* | 14 | 320 +W8 | 840 |
| Stählerne Axt\* | 14 | 340+W8 | 890 |
| Streitaxt\* | 16 | 355 +W8 | 928 |
| Reiteraxt\* | 10 | 370 +W8 | 965 |
| Orkische Kampfaxt\* | 22 | 400 +W10 | 1050 |
| Diamantklingen-Axt\* | 18 | 420 +W10 | 1100 |
| Goldene Maio-Duellieraxt\* | 18 | 440 +W10 | 1150 |
| Arachno-Klingenaxt\* | 28 | 460 +W12 | 1210 |
| Schimmernder Vielender\* | 30 | 480 +W12 | 1260 |
| Riesige Streitaxt\* | 40 | 500 +W20 | 1350 |
| Zwergische Edelmann-Axt\* | 32 | 500 +3W20 | 1400 |
| Koloss-Todesaxt\* | 45 | 550 +W20 | 1475 |
| Verkürzte Lochaber-Axt\* | 50 | 575 +W20 | 1538 |
| Verkürzter Ork-Berdysch\* | 55 | 600 +W20 | 1600 |
| Horaki-Zieraxt\* | 60 | 630 +W20 | 1675 |
| Verkürzter Blutelite-Berdish\* | 70 | 660 +W20 | 1750 |
| Beseelte Todesaxt\* | 65 | 700 +W20 | 1950 |

Degen:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Stärke | Schaden | Kosten |
| Kurzdegen | 1 | 35+W6 | 118 |
| Bronzedegen | 3 | 65+W6 | 193 |
| Elfischer Degen | 4 | 80 +2W6 | 230 |
| Langdegen | 6 | 95+W8 | 278 |
| Tempelwächterdegen | 6 | 105 +2W8 | 303 |
| Gladiatorendegen | 8 | 125+W8 | 353 |
| Pientorra-Zierdegen | 10 | 140 +W10 | 400 |
| Sidianischer Kriegsdegen | 10 | 155+W10 | 438 |
| Piratenhauer-Degen\* | 12 | 170 +W10 | 475 |
| Diamantdegen\* | 14 | 185+W10 | 513 |
| Matter Wundenreißer-Degen\* | 14 | 195 +2W10 | 538 |
| Drachentöter-Degen\* | 16 | 215+W12 | 598 |
| Arkadischer Gladiatorendegen\* | 16 | 225 +W12 | 623 |
| Menesoten-Qualdegen\* | 18 | 245+W12 | 673 |
| Witwenmacher-Degen\* | 20 | 260 +W12 | 710 |
| Quelldegen\* | 20 | 275+W12 | 748 |
| Heldendegen mit Korb\* | 22 | 285 +W12 | 773 |
| Vampirischer Kriegsdegen\* | 22 | 305+W12 | 823 |
| Balancierter Degen der Söhne Luhx\* | 24 | 335+W12 | 898 |
| Vergifteter Schamanendegen\* | 24 | 350 +W12 | 935 |
| Orkischer Goldreiterdegen\* | 26 | 365+W12 | 973 |
| Maio-Duellierdegen\* | 24 | 375 +W20 | 1038 |
| Tempelkrieger-Solan-Todesdegen\* | 28 | 395+W20 | 1088 |
| Verfluchter Vampirfürstendegen\* | 30 | 420 +W20 | 1150 |
| Cathan’s Blutstoß\* | 32 | 445+W20 | 1213 |
| Kegels Degen\* | 36 | 470 +2W20 | 1275 |
| Obsidianklingen-Steinspalter-Degen\* | 36 | 500+W30 | 1400 |
| Kolosswundenbringer\* | 40 | 520 +W30 | 1450 |
| Arkadischer Norwald-Berserker-Flyssa\* | 38 | 540 +W30 | 1500 |
| Beseelter Todesdegen\* | 36 | 560 +W30 | 1550 |

Dolche:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Stärke | Schaden | Kosten |
| Messer | 1 | 20 +W4 | 70 |
| Dolch | 1 | 30 +W4 | 95 |
| Schmalklinge / Jagddolch | 1 | 40 +W4 | 120 |
| Schmetterlingsmesser / Langdolch | 3 | 45 +W6 | 143 |
| Klingendolch / Ringknaufdolch | 2 | 50 +W6 | 155 |
| Bronzekurzklinge | 2 | 80 +W6 | 230 |
| Trollknochenmachete\* | 3 | 100 +W6 | 280 |
| Goldkurzklinge\* | 3 | 120 +W8 | 340 |
| Kriegsdolch\* | 4 | 130 +W8 | 365 |
| Zweiklingen-Dolch\* | 4 | 140 +W8 | 390 |
| Orkisches Brotmesser\* | 7 | 140 +2W6 | 395 |
| Schamahnen-Beschwörungskris\* | 4 | 150 +W10 | 425 |
| Huren-Dirk\* | 6 | 165 +W10 | 463 |
| Piraten-Entermesser\* | 7 | 180 +W10 | 500 |
| Solas-Zahn Scheibendolch\* | 7 | 190 +W10 | 525 |
| Maio-Duellier-Dirk\* | 4 | 200 +W10 | 550 |
| Verziertes Knochengolok\* | 7 | 220 +W12 | 610 |
| Sidianisches Kriegsmesser\* | 11 | 230 +W12 | 635 |
| Mattiertes Assasinen-Katar\* | 12 | 240 +W12 | 660 |
| Diamantendolch\* | 14 | 250 +W12 | 685 |
| Gekürztes Diamantkurzschwert\* | 15 | 260 +W12 | 710 |
| Geplättetes Berntalgold\* | 14 | 270 +2W4 | 725 |
| Vipernmagier-Todesdolch\* | 16 | 275 +W10 | 738 |
| Arkadischer Solan-Gladiatorendolch\* | 18 | 290 +W10 | 775 |
| Südreiter Krummdolch\* | 20 | 310 +W10 | 825 |
| Deves Ritter-Scheibenknaufdolch\* | 22 | 330 +W10 | 875 |
| Verstärkter Eissee-Gesteinsdolch\* | 23 | 350 +W10 | 925 |
| Vergifteter Todeskris\* | 22 | 370 +W10 | 975 |
| Ewige Feuersglut\* | 26 | 390 +W10 | 1025 |
| Beseelter Todesblutklingensplitter\* | 28 | 410 +W10 | 1100 |



Knüppel:

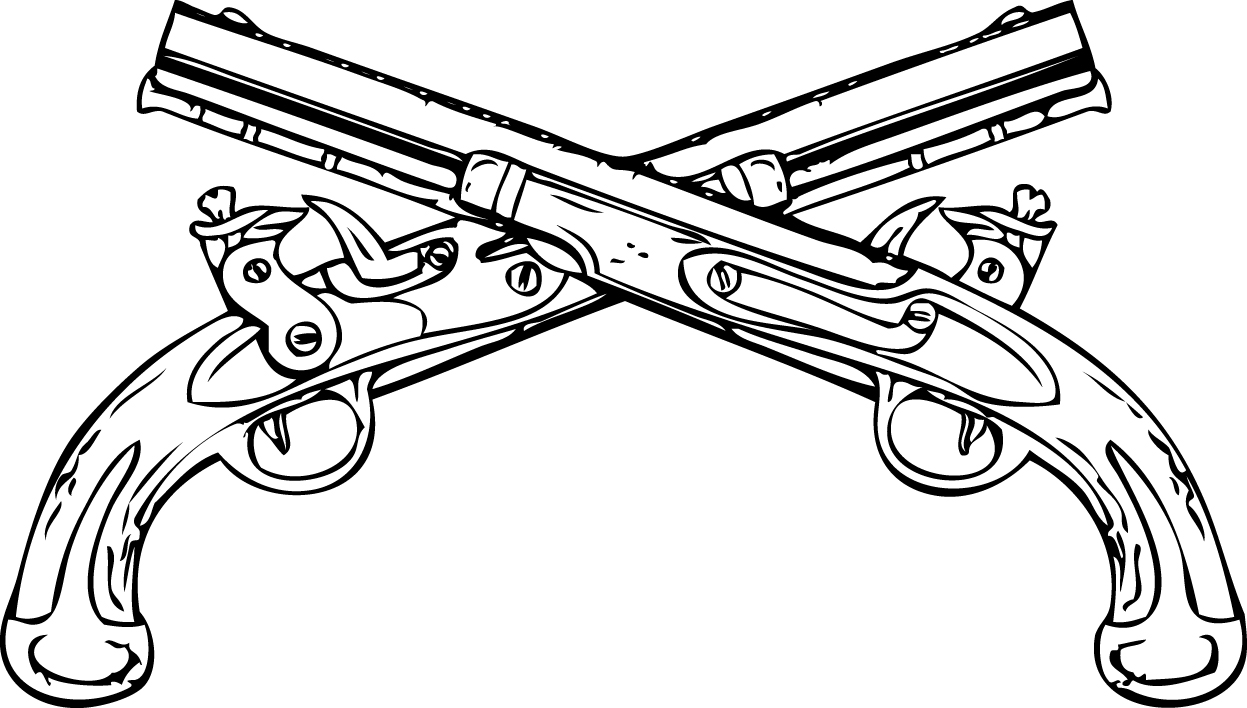
|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Stärke | Schaden | Kosten |
| Kinderprügel | 1 | 10 +2W20 | 125 |
| Geflochtenes Astbündel | 1 | 30 +W20 | 175 |
| Hundeprügel | 3 | 40 +W20 | 200 |
| Knüppel | 2 | 50 +W20 | 225 |
| Prügel | 3 | 60 +W20 | 250 |
| Keule | 3 | 75 +W20 | 288 |
| Zeder-Totschläger | 5 | 100+W20 | 350 |
| Eichenholzschläger | 8 | 125 +W20 | 413 |
| Orkischer Strafschläger\* | 12 | 125 +2W20 | 435 |
| Tierknochenkeule\* | 12 | 150 +W20 | 475 |
| Plumper Killer\* | 14 | 150 +2W20 | 490 |
| Trollunterschenkel\* | 18 | 175 +W20 | 538 |
| Quellbaumholz-Knüppel\* | 20 | 200 +W20 | 600 |
| Benaos-Tentachin\* | 20 | 200 +2W20 | 630 |
| Wallswesen-Rückrat\* | 22 | 225 +W20 | 663 |
| Waffe der Waldgläubigen\* | 24 | 225 +W20 | 685 |
| Waldgeisterbeeselter Kampfknüppel\* | 25 | 225 +3W20 | 700 |
| Stahlbolzenkeule\* | 24 | 250 +W30 | 775 |
| Arkadischer Knochentrümmerer\* | 25 | 250 +2W30 | 800 |
| Berntal-Dornenbündel\* | 26 | 275 +W30 | 838 |
| Verzierter Quellbaumholzschläger\* | 27 | 275 +2W30 | 875 |
| Fleischwolf\* | 28 | 300 +W30 | 900 |
| Drachenknochen\* | 30 | 300 +2W30 | 950 |
| Arachnobaumknüppel\* | 30 | 325 +W30 | 970 |
| Vergifteter Bärenprügel\* | 32 | 325 +2W30 | 1000 |
| Solaszahn\* | 34 | 350 +W30 | 1025 |
| Geschmeidiger Eckkernholzschläger\* | 25 | 350 +2W30 | 1050 |
| Verfluchte Steinbaumkeule\* | 28 | 375 +W30 | 1088 |
| Orkischer Lebensbeender\* | 30 | 400 +W30 | 1150 |
| Barduc’s Seelenholz\* | 30 | 440 +W30 | 1300 |

Krallen:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Stärke | Schaden | Kosten |
| Katzenkrallen | 1 | 35 +W4 | 108 |
| Rattenzahnschlagstück | 1 | 45 +W4 | 133 |
| Wolfskrallen | 2 | 55 +W4 | 158 |
| Benaoskrallen | 2 | 65 +W4 | 183 |
| Klapperschlangenzähne | 2 | 75 +W4 | 208 |
| Einfache Bronzebögenbank | 4 | 85 +W4 | 233 |
| Neolyn-Löwen-Krallen | 5 | 95 +W4 | 258 |
| Bronzebeschichtete Neolyn-Löwen-Krallen | 7 | 100 +W8 | 290 |
| Eisenbeschichtete Neolyn-Löwen-Krallen\* | 9 | 120 +W8 | 340 |
| Diamantkrallen\* | 12 | 140 +W8 | 390 |
| Angespitzte Vampirzahnkrallen\* | 12 | 160 +W10 | 450 |
| Zwergische Zyniederbögenbank\* | 14 | 170 +W10 | 475 |
| Goldene Bärenkrallen\* | 16 | 180 +W10 | 500 |
| Hauerbank\* | 16 | 190 +W10 | 525 |
| Dreihornspiss\* | 18 | 200 +W10 | 550 |
| Stilettbank\* | 20 | 210 +W10 | 575 |
| Zersplitterte Solas –Zahnreihe\* | 24 | 220 +W12 | 610 |
| Krisbank\* | 24 | 230 +W12 | 635 |
| Vergoldete Solas –Zahnreihe\* | 25 | 240 +W12 | 660 |
| Spezielle Monsterkrallen\* | 24 | 250 +W12 | 685 |
| Zwergische Blattzynidier-Kunstbögenbank\* | 25 | 260 +W20 | 750 |
| Haizahnhandschuh\* | 26 | 260 +2W20 | 780 |
| Feste Gebeinkrallen\* | 28 | 280 +W20 | 800 |
| Dreifache Mini-Katar-Bank\* | 30 | 290 +W20 | 825 |
| Verzauberte Kristalltierkrallen von Berntal\* | 32 | 290 +3W10 | 775 |
| Gaias unendliche Wut\* | 34 | 300 +W30 | 900 |
| Dornenelfen-Dornenbank\* | 30 | 320 +W30 | 950 |
| Barduc’s Tierwille\* | 36 | 340 +W30 | 1000 |
| Verfluchte Arkadische Monstekrallen\* | 40 | 360 +2W20 | 1050 |
| Mystische Langkrallen ausgestorbener Tiere\* | 40 | 400 +W30 | 1200 |



Pistolen:

Obgleich Pistolen für den Fernkampf konzipiert sind, sind die bisherigen Modelle aus den Teronaster Fabrikaten noch sehr ungenau. Nur die langläufigen Musketen können als echte Fernkampfwaffen gelten, wohingegen die kurzläufigen Pistolen nur auf wenige Schenkel genau sind.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Stärke | Schaden | Kosten |
| Kleine Luntenschlosspistole | 2 | 55 +W4 | 155 |
| Experiment-22-Pistole | 2 | 95 +W4 | 255 |
| Geschmiedete Hakenbüchse | 3 | 135 +W4 | 355 |
| Große Vorderladerpistole | 5 | 165 +W4 | 440 |
| Teronaster Fehdepistole | 5 | 195+W4 | 525 |
| Dornenhölzerne Zierpistole | 3 | 205 +W20 | 565 |
| Steinschlosspistole | 7 | 225+W4 | 610 |
| Feuerspeiendes Eisen | 7 | 245 +W4 | 665 |
| Teronaster Duellpistole | 7 | 265+W4 | 720 |
| Nelvaivische Arkebuse\* | 5 | 280 +W20 | 765 |
| Gegossene Hakenbüchse\* | 7 | 310+W4 | 835 |
| Teronaster Offizierspistole\* | 9 | 330 +W4 | 890 |
| Bronze-Faustbüchsen\* | 9 | 350+W4 | 945 |
| Radschlosspistole mit Keulenriff\* | 12 | 370 +W4 | 1000 |
| Radschlosspistole mit Stahldorn\* | 12 | 395+W4 | 1070 |
| Kurze Wallbüchse\* | 16 | 420 +W4 | 1140 |
| Hölzernes Wunderwerk \* | 10 | 430 +W20 | 1170 |
| Knallquecksilberschleuder\* | 12 | 450 +W4 | 1225 |
| Modernste Perkussionspistole\* | 12 | 460 +W4 | 1255 |
| Schnapper von Schulte und Söhne\* | 16 | 475 +W4 | 1300 |
| Teuerste Adelsarkebuse\* | 16 | 490 +W4 | 1345 |
| Überlegene Luntenschlosspistole\* | 9 | 500 +W4 | 1375 |
| Dornige Chivrakonstruktion\* | 22 | 510 +W4 | 1405 |
| Kurze Bockflinte\* | 25 | 520 +W4 | 1435 |
| Heftiger Schrotspeier\* | 25 | 525 +W20 | 1475 |
| Ay Isidors Ritterschießer\* | 25 | 555 +W4 | 1535 |
| Tödliche Wumme\* | 30 | 570 +W4 | 1580 |
| Uppandals heiliges Krawumm\* | 32 | 580 +W4 | 1610 |
| Arkadischer Bündeldreher\* | 48 | 590 +W12 | 1700 |
| Grandas Meisterstück\* | 35 | 595 +5W12 | 1850 |

Rapier:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Stärke | Schaden | Kosten |
| Kurzrapier | 1 | 35+W6 | 118 |
| Bronzerapier | 2 | 60+W6 | 180 |
| Leichtes elfisches Rapier | 4 | 70 +W6 | 205 |
| Stechrapier | 4 | 85+W8 | 253 |
| Elfisches Rapier | 6 | 100 +W8 | 290 |
| Berntalrapier | 7 | 115+W8 | 328 |
| Nelvaivisches Kunstrapier | 8 | 125 +2W8 | 353 |
| Sidianischer Führerrapier | 9 | 145+W10 | 413 |
| Meerelfen-Rapier\* | 10 | 155+2W10 | 438 |
| Eisseekristall-Rapier\* | 11 | 175+W10 | 488 |
| Geschwungenes Bergvölker-Rapier\* | 12 | 195 +W10 | 538 |
| Feines Assasinenrapier\* | 13 | 205 +W20 | 613 |
| Weihwasserrapier\* | 15 | 215+W12 | 625 |
| Langes geplättetes Berntalgold\* | 14 | 245+W12 | 673 |
| Galanda-Rapier\* | 16 | 260 +W12 | 710 |
| Vipernmagier-Blutssuchtrapier\* | 17 | 275+W12 | 748 |
| Feinstes Eldrisches Rapier\* | 18 | 290 +W12 | 785 |
| Vampirisches Hassrapier\* | 19 | 305+W20 | 863 |
| Dolares-Fürsten-Rapier\* | 22 | 315 +W20 | 888 |
| Verstärktes Eisseekristal- Rapier\* | 24 | 335+W20 | 938 |
| Angmar-Auftrags-Kunstrapier\* | 24 | 350 +W20 | 975 |
| Maio-Duellierrapier\* | 23 | 365+W20 | 1013 |
| Myrrkrapier\* | 27 | 395+W20 | 1088 |
| Danomar-Kultisten-Rapier\* | 29 | 405 +W20 | 1113 |
| Bearbeitetes Einhorn-Rapier\* | 30 | 425+W30 | 1213 |
| Cathan’s Spitze\* | 31 | 440 +W30 | 1250 |
| Spitzzahndrachensplitter\* | 32 | 460 +W30 | 1300 |
| Sonteo-Vulkanstaub Rapier\* | 34 | 480+W30 | 1350 |
| Dämonenseelensplitter\* | 36 | 500 +W30 | 1400 |
| Sagenumwobenes Rapier von Rhuan\* | 38 | 520 +W30 | 1500 |

Schwerter:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Stärke | Schaden | Kosten |
| Kurzschwert / Bauern-Ochsenzunge | 1 | 40 +W6 | 130 |
| Kleines Shotel | 2 | 50 +W6 | 155 |
| Harkenschwert / Dussack | 3 | 60 +W6 | 180 |
| Bronzeschwert / Bronzespatha | 5 | 80 +W6 | 230 |
| Klinge /Säbel | 6 | 100 +W8 | 290 |
| Langschwert\* / Falchion\* | 8 | 120 +W8 | 340 |
| Zwei-Klingen-Schwert\* / Breitschwert\* | 10 | 140 +W8 | 390 |
| Zwei-Klingen-Krummsäbel\* (Scimitar) | 10 | 160 +W8 | 440 |
| Orkisches Sturmreiterschwert\* | 12 | 180 +W10 | 500 |
| Massiver Gladiator\* | 14 | 200 +W10 | 550 |
| Berntal-Kaskara\* | 16 | 220 +W10 | 600 |
| Sidianisches Kriegsschwert\* | 16 | 240 +W10 | 650 |
| Diamantbreitschwert\* | 18 | 260 +W12 | 710 |
| Meuchlershotel\* | 18 | 280 +W12 | 760 |
| Kopesh\* | 20 | 300 +W12 | 810 |
| Massiver Kriegsgladiator\* | 22 | 320 +W12 | 860 |
| Dimensionsklinge\* | 24 | 340 +W20 | 950 |
| Drachentakouba\* | 23 | 360 +W20 | 1000 |
| Menesoten Jagdsäbel\* | 26 | 380 +W20 | 1050 |
| Neolyn-Löwenkrallen Schneide\* | 28 | 400 +W20 | 1100 |
| Eissee-Gestein Säbel\* | 30 | 420 +W20 | 1150 |
| Verstärktes Eissee-Gestein Langschwert\* | 32 | 440 +W20 | 1200 |
| Leichtes Elfisches Maio-Kopis\* | 24 | 460 +W20 | 1250 |
| Quellflamberge\* | 34 | 480 +W20 | 1300 |
| Kaladmir-Wächter\* | 36 | 500 +W20 | 1350 |
| Vampirisches Duellier-Säbel\* | 30 | 510 +W30 | 1425 |
| Kolossklinge der Todesebene\* | 38 | 520 +W30 | 1475 |
| Cathan’s Schärfe\* | 35 | 525 +W30 | 1550 |
| Spitzzahn-Drachen Klinge\* | 40 | 575 +W30 | 1650 |
| Beseeltes Todesschwert\* | 38 | 650 +W30 | 1850 |



Zepter-Klasse-Waffen:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Stärke | Schaden | Kosten |
| Metallschläger | 2 | 50 +W4 | 145 |
| Bauern-Flegel | 3 | 50 +W6 | 155 |
| Gewöhnlicher Flegel | 4 | 55 +W6 | 168 |
| Kugelkopf-Schläger | 5 | 55 +2W6 | 175 |
| Zackenstern | 5 | 60 +W12 | 210 |
| Eisen-Totschläger | 7 | 70 +W12 | 235 |
| Streitkolben | 8 | 80 +W12 | 260 |
| Morgenstern | 8 | 90 +W12 | 285 |
| Kettenflegel\* | 10 | 100 +2W6 | 295 |
| Bronzezepter\* | 10 | 100 +W20 | 350 |
| Eisenzepter\* | 12 | 120 +W20 | 400 |
| Kriegshammer\* | 13 | 130 +W20 | 425 |
| Goldzepter\* | 14 | 150 +W20 | 475 |
| Streithammer\* | 19 | 165 +W20 | 513 |
| Diamantenstreitkolben\* | 16 | 180 +W20 | 550 |
| Kriegszackenstern\* | 18 | 210 +W20 | 625 |
| Maio-Duellierzepter\* | 15 | 250 +W20 | 725 |
| Mehrklingenstern\* | 20 | 270 +W20 | 775 |
| Zwergischer Streithammer\* | 25 | 280 +W20 | 800 |
| Unritterlicher Streitflegel\* | 25 | 290 +W20 | 825 |
| Königliche Gnade\* | 22 | 300 +W20 | 850 |
| Menesoten-Streitflegel\* | 28 | 310 +W20 | 875 |
| Tunameus‘ Machtbeweis\* | 35 | 320 +W20 | 900 |
| C:\Users\Dine\Documents\Rollenspiele\DLVC - Diamond Age\DLVC - New Age\DLVC - Bilder\gdV\Keule.pngHarnischöffner-Kriegshammer\* | 36 | 350 +W12 | 935 |
| Zwergischer Edelmann-Kriegshammer\* | 38 | 380 +W12 | 1010 |
| Verzierter Deves-Ritter-Streitkolben\* | 40 | 420 +W12 | 1110 |
| Eissee-Gesteins-Morgenstern\* | 46 | 460 +W12 | 1210 |
| Höllenglutschläger\* | 50 | 480 +3W6 | 1230 |
| Drachenschuppen-Streithammer\* | 55 | 500 +W12 | 1310 |
| Beseeltes Todeszackenzepter\* | 60 | 520 +W12 | 1420 |

Zweihandwaffen:

Kampfstäbe:

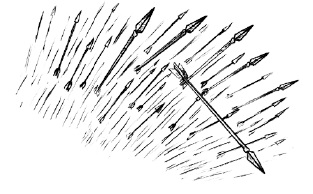
|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Stärke | Schaden | Kosten |
| Kampfstab | 1 | 30 +W12 | 135 |
| Mönchsstab | 2 | 40 + W12 | 160 |
| Klingenkampfstab | 2 | 55 +W12 | 198 |
| Messerkampfstab | 3 | 70 +W12 | 235 |
| Dornenstab | 4 | 80 +W12 | 260 |
| Zackenkampfstab | 4 | 95 +W12 | 298 |
| Gebogener Kampfstab | 4 | 105 + W12 | 323 |
| Elfenhautstab | 5 | 120 +W12 | 360 |
| Eichenherz\* | 6 | 130 +W12 | 385 |
| Einhornstab\* | 6 | 145 +W12 | 423 |
| Vampirknochenstab\* | 8 | 170 +W12 | 485 |
| Überlanger Kampfstab\* | 12 | 180 +W12 | 510 |
| Kampfstab der Windlingstrophäen\* | 10 | 195 +W12 | 548 |
| Dünenwurmstab\* | 12 | 210 +W12 | 585 |
| Giftpulverstab\* | 13 | 220 + W12 | 610 |
| Erhärteter Drachendarm\* | 14 | 235 +W12 | 648 |
| Edles Schlaggehölz\* | 15 | 245 + W12 | 673 |
| Arachnowurzel\* | 16 | 260 +W12 | 710 |
| Zynider-Spitzen-Stab\* | 17 | 270 + W12 | 735 |
| Berntal-Kampfstab\* | 18 | 285 +W12 | 773 |
| Biegsamer Benaos-Stab\* | 18 | 295 + W12 | 798 |
| Wallswesenstab\* | 20 | 310 +W12 | 835 |
| Drachenmesserstab\* | 20 | 320 +W12 | 860 |
| Arachnoherzenstab\* | 22 | 335 +W12 | 898 |
| Klingentorch\* | 22 | 350 +W12 | 935 |
| Obsidian-Schneiden-Stab\* | 36 | 380 + W12 | 1010 |
| Balancierter Maio-Stab\* | 30 | 420 + W12 | 1110 |
| Geschnitzte Wut der Schamanen\* | 32 | 440 + W12 | 1160 |
| Gewaltiger Schwerbaum\* | 40 | 460 + W12 | 1210 |
| Wirbelnder Schwertstab\* | 38 | 480 + W12 | 1260 |

Speere:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Namen | Stärke | Schaden | Kosten |
| Speere | 6 | 50 +W10 | 175 |
| Saufeder | 7 | 60 +W10 | 200 |
| Spieß | 7 | 70 +W10 | 225 |
| Dreizack | 8 | 85 +W12 | 273 |
| Piken | 9 | 90 + W12 | 285 |
| Stabaxt | 10 | 100 +W12 | 310 |
| Gardistenstab\* | 15 | 110 +W20 | 375 |
| Stoßlanze\* | 16 | 125 + W20 | 413 |
| Gardistenaxt\* | 18 | 140 +W20 | 450 |
| Schwertlanze\* | 19 | 160 +W20 | 500 |
| Dünner Stamm\* | 20 | 180 +W20 | 550 |
| Benaos-Yari\* | 21 | 200 +W20 | 600 |
| Goldener Speer\* | 22 | 220 +W20 | 650 |
| Südreiter Sarissa\* | 23 | 240 + W20 | 700 |
| Diamantspitz\* | 24 | 260 +W20 | 750 |
| Vampirknochen-Dreizack\* | 25 | 280 +W20 | 800 |
| Trollschenkelknochen\* | 26 | 300 +W20 | 850 |
| Riesige Kriegspike\* | 27 | 320 +W20 | 900 |
| Spitzer Stahlbolzen\* | 28 | 340 +W20 | 950 |
| Vergifteter Kettenbrecher\* | 29 | 360 +W20 | 1000 |
| Monarchenstab\* | 30 | 400 +W20 | 1100 |
| Arkadischer Deves-Sponton\* | 35 | 440 +2W20 | 1200 |
| Horn des Einhorns\* | 40 | 480 +W30 | 1350 |
| Gladiatoren-Schwertlanze\* | 45 | 500 +W30 | 1400 |
| Myrrk-Enge\* | 50 | 520 +W30 | 1450 |
| Lange Lochaber-Axt\* | 55 | 570 + W30 | 1575 |
| Orkischer Berdysch\* | 60 | 620 +W30 | 1700 |
| Sidianische Kriegspike\* | 70 | 670 +W30 | 1825 |
| Chen’lau-Sponton\* | 75 | 745 + W30 | 2025 |
| C:\Users\Dine\Documents\Rollenspiele\DLVC - Diamond Age\DLVC - New Age\DLVC - Bilder\Weiteres\Spear_Fighter_by_Tensen01.jpgBlutelite-Todesberdish\* | 85 | 800 +W30 | 2250 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Name | Stärke | Schaden | Kosten | Nutzen bei W4 | | | |
| Seltsamer Stab | 2 | 10 | 75 | Ki + 5 | Ki + 10 | Ki + 15 | Zauberei 1 |
| Verzauberter Stab | 2 | 20 | 100 | Ki + 5 | Ki + 10 | Ki + 15 | Zauberei 1 |
| Mystischer Stab | 2 | 30 | 125 | Ki + 5 | Ki + 10 | Ki + 15 | Zauberei 1 |
| Magisches Mahagoniholz | 3 | 30 | 225 | Ki + 10 | Ki + 15 | Zauberei 1 | Auswahl |
| Magierstab | 3 | 40 | 250 | Ki + 10 | Ki + 15 | Zauberei 1 | Auswahl |
| Gewöhnlicher Berntalstock\* | 3 | 50 | 275 | Ki + 10 | Ki + 15 | Zauberei 1 | Auswahl |
| Stab der Vipernmagier\* | 3 | 50 | 275 | Ki + 10 | Ki + 15 | Zauberei 1 | Zauberei 2 |
| Erhärtete Asche\* | 4 | 60 | 300 | Ki + 10 | Ki + 15 | Zauberei 1 | Zauberei 2 |
| Stab der Seher\* | 4 | 70 | 325 | Ki + 10 | Ki + 15 | Zauberei 1 | Zauberei 2 |
| Mystisches Gehölz\* | 4 | 70 | 425 | Ki + 15 | Zauberei 1 | Zauberei 2 | Auswahl |
| Cathan’s Hürde\* | 4 | 80 | 450 | Ki + 15 | Zauberei 1 | Zauberei 2 | Auswahl |
| Deformiertes Astgewirr\* | 6 | 90 | 475 | Ki + 15 | Zauberei 1 | Zauberei 2 | Auswahl |
| Orakischer Stab\* | 6 | 90 | 525 | Ki + 15 | Zauberei 1 | Zauberei 2 | Zauberei 3 |
| Arkadisch-magischer Schaft\* | 6 | 100 | 550 | Ki + 15 | Zauberei 1 | Zauberei 2 | Zauberei 3 |
| Beschworener Apokrypt\* | 6 | 110 | 575 | Ki + 15 | Zauberei 1 | Zauberei 2 | Zauberei 3 |
| Pessimismus aus Stahl\* | 8 | 110 | 675 | Zauberei 1 | Zauberei 2 | Zauberei 3 | Auswahl |
| Panred’s Stab der Emporkömmlinge\* | 8 | 120 | 700 | Zauberei 1 | Zauberei 2 | Zauberei 3 | Auswahl |
| Schelmisches Gemüt\* | 8 | 130 | 725 | Zauberei 1 | Zauberei 2 | Zauberei 3 | Auswahl |
| Blasphemischer Trick\* | 8 | 130 | 825 | Zauberei 1 | Zauberei 2 | Zauberei 3 | Zauberei 4 |
| Olvon’s Tiergeborener\* | 10 | 140 | 850 | Zauberei 1 | Zauberei 2 | Zauberei 3 | Zauberei 4 |
| Stab aus Pan-Muhn\* | 10 | 150 | 875 | Zauberei 1 | Zauberei 2 | Zauberei 3 | Zauberei 4 |
| Perlmuttschimmerstock\* | 10 | 150 | 925 | Zauberei 2 | Zauberei 3 | Zauberei 4 | Auswahl |
| Kurzer Thorzwergenstab\* | 10 | 160 | 950 | Zauberei 2 | Zauberei 3 | Zauberei 4 | Auswahl |
| Mullo-Sabam’s Priesterschaft\* | 14 | 170 | 975 | Zauberei 2 | Zauberei 3 | Zauberei 4 | Auswahl |
| Orakischer Würdenstab\* | 14 | 170 | 1125 | Zauberei 2 | Zauberei 3 | Zauberei 4 | Zauberei 5 |
| Stab der höchsten Vipernmagier\* | 14 | 180 | 1150 | Zauberei 2 | Zauberei 3 | Zauberei 4 | Zauberei 5 |
| Tannia’s Vielzauberstab\* | 14 | 190 | 1175 | Zauberei 2 | Zauberei 3 | Zauberei 4 | Zauberei 5 |
| Galaxiestab\* | 18 | 190 | 1175 | Zauberei 3 | Zauberei 4 | Zauberei 5 | Auswahl |
| Cathan’s Würde\* | 18 | 200 | 1200 | Zauberei 3 | Zauberei 4 | Zauberei 5 | Auswahl |
| Tal Racha’s Stärke\* | 18 | 210 | 1225 | Zauberei 3 | Zauberei 4 | Zauberei 5 | Auswahl |
| Großer Heilstab der Künste\* | 14 | 190 | 1400 | Gesamten Lebensbaum | | | |
| Großer Zauberstab der Oraken\* | 16 | 200 | Gesamten Zauberbaum | | | |
| Naturkind\* | 18 | 210 | Gesamten Wesensbaum | | | |
| Hyrkil’s gefrorenes Licht\* | 24 | 220 | Gesamten Lichtbaum | | | |
| Verhextes Schallschlingengeflecht\* | 24 | 220 | Gesamten Lautbaum | | | |
| Mächtiger Gesellschaftsstab\* | 24 | 220 | Gesamten Einflussbaum | | | |
| Tropfender Machtstab\* | 30 | 230 | Gesamten Wasserbaum | | | |
| Innerer Wirbel der Druidenmacht\* | 30 | 230 | Gesamten Windbaum | | | |
| Ertzik’s Allzweckstab\* | 30 | 230 | Gesamten Praxisbaum | | | |
| Großer Wandelstock der Lebenden\* | 36 | 240 | Gesamten Materiebaum | | | |
| Totgeborener Würdenschaft\* | 38 | 250 | Gesamten Schutzbaum | | | |
| Kämpferseelenholz\* | 40 | 260 | Gesamten Kampfbaum | | | |
| Barduc’s Seelenholzstab\* | 35 | 240 | 1400 | Zauberei 4 | Zauberei 5 | Auswahl | Zauberei 5 |
| Stab arkadischer Welten\* | 35 | 250 | 1425 | Zauberei 4 | Zauberei 5 | Auswahl | Zauberei 5 |
| Dimensionssplitterstab\* | 35 | 260 | 1450 | Zauberei 4 | Zauberei 5 | Auswahl | Zauberei 5 |
| Machtvoller Thorzwergenstab\* | 33 | 270 | 1575 | Zauberei 3 | Zauberei 4 | Zauberei 5 | Skill |
| Großer Orakenstab alter Schulen\* | 31 | 280 | 1600 | Zauberei 3 | Zauberei 4 | Zauberei 5 | Skill |
| Besessener Ruan-Stab\* | 29 | 290 | 1625 | Zauberei 3 | Zauberei 4 | Zauberei 5 | Skill |
| Margnos Hand der Magie\* | 27 | 300 | 1650 | Zauberei 4 | Zauberei 5 | Auswahl | Skill |
| Mullo-Sabam’s Gehstock\* | 25 | 300 | 1700 | Zauberei 5 | Auswahl | Skill | Skill |

Stäbe:

Fernkampfwaffen:

Bögen:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Stärke | Schaden | Kosten |
| Windlingsbogen | 1 | 30 +W4 | 95 |
| Kurzbogen | 1 | 40 +W6 | 130 |
| Jagdbogen | 2 | 50 +W6 | 155 |
| Elfischer Kunstbogen | 3 | 52 + 2W4 | 168 |
| Kampfbogen | 3 | 60 +W6 | 180 |
| Langbogen | 5 | 80 +W6 | 230 |
| Spitzbogen | 7 | 100 +W8 | 290 |
| Pientorra-Bogen | 8 | 110 + W8 | 310 |
| Kompositbogen\* | 10 | 120 +W10 | 350 |
| Elfischer Kurzbogen\* | 13 | 130 + W10 | 385 |
| Echsenhautbogen\* | 14 | 140 +W10 | 400 |
| Berntalbaumkreis\* | 15 | 150 + W10 | 420 |
| Elfenbogen\* | 18 | 160 +W10 | 450 |
| Elfischer Langbogen\* | 22 | 200 +W12 | 460 |
| Kunstvoller Flachbogen\* | 22 | 210 + W12 | 585 |
| Windlings-Flügel\* | 24 | 220 +W12 | 610 |
| Leichter Reflexbogen\* | 23 | 235+ W12 | 650 |
| Mondsichel\* | 28 | 250 +W20 | 725 |
| Teronaster-Radbogen\* | 28 | 290 + 2W10 | 825 |
| Arktisches Horn\* | 30 | 300 +W20 | 850 |
| Verzierter Stahlbogen\* | 38 | 300 + 2W20 | 950 |
| Neolyn-Löwen-Mähne\* | 32 | 350 +W20 | 975 |
| Lackierter Bambusbogen\* | 30 | 360 + 5W10 | 1150 |
| Arachnobaumgeäst\* | 35 | 400 +2W30 | 1300 |
| Menesotenjagdbogen\* | 40 | 450 + W6 | 1335 |
| Assymetrischer Großbogen\* | 40 | 480 + W20 | 1380 |
| Quellbogen\* | 38 | 500 +W30 | 1400 |
| Verfluchter Vampirbogen\* | 46 | 520 + W30 | 1450 |
| Cathans leitende Hand\* | 49 | 560 + 2W20 | 1500 |
| Tek’Wandells Bogen\* | 55 | 600 + 2W30 | 1700 |

Javaline:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Stärke | Schaden | Kosten |
| Wurfspieß | 1 | 50 +W8 | 165 |
| Wurfspeer | 2 | 55 +W8 | 180 |
| Ger | 3 | 55 +2W4 | 185 |
| Partisan | 4 | 60 + W8 | 195 |
| Jungfernspeer | 5 | 70 +W8 | 205 |
| Blitzspeer\* | 5 | 80 +W10 | 245 |
| Fliegender Tod\* | 6 | 85 +W10 | 260 |
| Ango\* | 6 | 90 + W10 | 275 |
| Benaos Speer\* | 7 | 100 +W12 | 310 |
| Frame\* | 6 | 90 + 2W12 | 345 |
| Arkadischer Patisan\* | 8 | 140 + W12 | 410 |
| Gespicktes Flugholz\* | 6 | 160 + 2W10 | 500 |
| Flatternder Schlag\* | 11 | 180 + W10 | 510 |
| Leichter Elfischer Sportspeer\* | 9 | 200 +W8 | 550 |
| Grimm Speer\* | 12 | 200 +W20 | 600 |
| Belagerungs-Grimmspeer\* | 15 | 210 + W20 | 630 |
| Hibu\* | 18 | 250 +W20 | 725 |
| Wächterjavalin\* | 25 | 300 +W20 | 850 |
| Massiver Kriegswurfspeer\* | 30 | 310 + 2W20 | 975 |
| Blutiger Schlächtererspeer\* | 32 | 350 +W30 | 1050 |
| Sidianischer Kriegsspeer\* | 33 | 375 + W4 | 1140 |
| Zynieder-Wurfspieß\* | C:\Users\Dine\Documents\Rollenspiele\DLVC - Diamond Age\DLVC - New Age\DLVC - Bilder\gdV\Speer.png42 | 395 + 4W10 | 1190 |
| Koloss-Todes-Partisan\* | 35 | 450 + W30 | 1275 |
| Menesoten-Jagdjavalin\* | 37 | 450 + 2W20 | 1325 |
| Dimensions-Wurfspeer\* | 39 | 470 + 4W8 | 1335 |
| Schwerer Maio-Ango\* | 30 | 350 + 6W30 | 1400 |
| Sirrendes Hornspeer\* | 42 | 480 + 2W8 | 1405 |
| Quellspeere\* | 44 | 500 + W10 | 1450 |
| Gewaltiger Grimm- Zerstörungspartisan\* | 49 | 520 + 2W20 | 1575 |
| Verstärkte Eisseegesteinsframe\* | 50 | 540 + W30 | 1650 |
| Spitzzahndrachenzahn-Ger\* | 55 | 550 + 2W30 | 1800 |

Wurfdolche:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Stärke | Schaden | Kosten |
| Gewöhnliche Wurfdolche | 2 | 35 +W4 | 108 |
| Zerber-Wurfkris | 2 | 35 + W8 | 128 |
| Wurfdolche | 2 | 40 +W6 | 130 |
| Klappdolchwerfer | 3 | 45 + W6 | 143 |
| Fliegende Klingendolche | 5 | 45 + W8 | 153 |
| Majestätische Wurfdolche | 6 | 50 +W6 | 155 |
| Leichte Elfische Wurfdolche | 4 | 50 + W12 | 185 |
| Elfische Wurfdolche\* | 5 | 60 +W8 | 190 |
| Orkische Wurfdolche\* | 6 | 80 +W8 | 240 |
| Sidianische Mauerdolche\* | 8 | 90 + W10 | 275 |
| Maio-Wurfdolchmesser\* | 7 | 100 +W10 | 300 |
| Fluggolok\* | 9 | 100 + W20 | 350 |
| Orkische Reiterklingen\* | 9 | 110 +W12 | 355 |
| Verbotene Flugmörder\* | 12 | 120 + W12 | 380 |
| Fliegende Gnadengeber\* | 11 | 130 + W20 | 425 |
| Fernstilett\* | 10 | 145 + W20 | 463 |
| Pompöse Splittermörder\* | 15 | 160 +W20 | 500 |
| Sirrende Scheibendolche\* | 14 | 170 + W20 | 525 |
| Gespaltene Wurfkrummdolche\* | 15 | 180 + W20 | 550 |
| Kampfgolok-Geschwader\* | 15 | 190 + W20 | 575 |
| Menesoten-Wurfdolche\* | 16 | 200 +W20 | 600 |
| Bumerang-Machete\* | 18 | 220 + W20 | 650 |
| Fliegende Diamantdolche\* | 21 | 240 + W20 | 700 |
| Zichelndes Katar\* | 24 | 260 + W20 | 750 |
| Enthauptungsdolche\* | 27 | 285 +W20 | 813 |
| Maio-Duellier-Wurfdolche\* | 22 | 295 + W20 | 838 |
| Wurfschwerter\* | 29 | 305 + W20 | 863 |
| Soproiden-Flugschwerter\* | 29 | 310 + W30 | 925 |
| Arkadische Kriegswurfdolche\* | 31 | 330 +W20 | 955 |
| Verfluchte Vampirflugdolche\* | 31 | 380 + W20 | 1100 |

Wurfsterne:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Stärke | Schaden | Kosten |
| Wurfsterne | 1 | 25 +W4 | 83 |
| Sirrende Lochsterne | 1 | 25 + W6 | 93 |
| Angepfeilte Wurfsterne | 1 | 30 +W6 | 105 |
| Große Wurfsterne | 1 | 35 + W6 | 118 |
| Wurfringe | 2 | 35 + W8 | 128 |
| Doppelklingen | 1 | 40 +W6 | 130 |
| Zeber-Sicheleien\* | 2 | 40 + W12 | 160 |
| Überkreuzte Mondsicheln\* | 2 | 50 +W8 | 165 |
| Attentäter\* | 2 | 60 + W8 | 190 |
| Geschliffene Attentäter\* | 2 | 60 + W12 | 210 |
| Wurfsensen\* | 2 | 70 +W8 | 215 |
| Verzierte Wurfringe\* | 4 | 80 + W8 | 240 |
| Schichtsterne\* | 3 | 80 + 3W4 | 260 |
| Mehrklingen-Sterne\* | 3 | 90 +W10 | 275 |
| Benaos Wurfsterne\* | 3 | 100 +W12 | 310 |
| Eiskristalle\* | 4 | 110 + W12 | 335 |
| Sirrende Eiskristalle\* | 4 | 120 +W12 | 360 |
| Menesoten-Übungssicheln\* | 5 | 130 +W12 | 385 |
| Große Mehrklingen-Sterne\* | 3 | 140 +W20 | 450 |
| Zigfachklingen\* | 5 | 150 +W20 | 475 |
| Perfekte Schichtsterne\* | 6 | 160 +3W10 | 490 |
| Drachenschuppe\* | 4 | 180 +W20 | 550 |
| Zyniederdrachenschuppe\* | 5 | 190 + W20 | 575 |
| Neolyn-Krallenstern\* | 4 | 205 +W20 | 613 |
| Fabelhafte Stern-Attentäter\* | 5 | 220 +W20 | 650 |
| Benaos-Kriegssterne\* | 6 | 240 + W20 | 700 |
| Verräterische Schwingen\* | 4 | 260 + W20 | 750 |
| Tödliche Mordkreise\* | 7 | 280 +W20 | 800 |
| Vergiftete Krallensterne\* | 8 | 300 + 2W20 | 850 |
| Verfluchte Vampirknochensterne\* | 10 | 340 + W20 | 950 |

Spezielle Einhandwaffen:

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Typ | Name | Stärke | Schaden | Kosten | Nutzen bei W4 | |
| Duell-Schwerter | Zwergen Schmiedekunst | 8 | 120 +2W12 | 420 | / | / |
| Mondlichtschatten | 10 | 180 +2W12 | 570 | / | / |
| Benaos Duellschwert | 20 | 240 +2W20 | 800 | / | / |
| Weihwasserklinge | 25 | 300 +2W20 | 1010 | Lp: 5 | Dmg:+10% |
| Ahnen Schneide | 32 | 460 +2W30 | 1520 | Dmg:+10% | Skill |
| Faden-Rapier | Schreiender Stoff | 2 | 40+W30 | 250 | / | / |
| Fadenstahl | 4 | 120+W30 | 400 | / | / |
| Schnurrrapier | 7 | 240+W30 | 700 | / | / |
| Silberschattenstoff | 10 | 300+W30 | 850 | Lp: 5 | Dmg: +10% |
| Gefaltetes Todesritual | 15 | 370+W30 | 1000 | Dmg: +10% | Skill |
| Korb-schläger | Kurzstielflorette | 4 | 75+W10 | 240 | / | / |
| Bronzeflorette | 7 | 160+W10 | 450 | / | / |
| Eisenflorette | 9 | 275+W12 | 750 | / | / |
| Maio-Duellierflorette | 14 | 315+W12 | 900 | Lp: 5 | Dmg: +10% |
| Eissee-Gesteins-Florette | 20 | 390+W20 | 1100 | Dmg: +10% | Skill |
| Harpunen | Haitöter | 2 | 60+W10 | 200 | / | / |
| Piratenspeer | 5 | 75+W12 | 245 | / | / |
| Todesharpune | 7 | 105+W12 | 325 | / | / |
| Angespitzes Seil | 18 | 255+W20 | 800 | Lp: 5 | Dmg: +10% |
| Brutale Menesoten- Harpune | 35 | 355+W30 | 1100 | Dmg: +10% | Skill |
| Hand-Sensen | Wüstensense | 4 | 90+W6 | 255 | / | / |
| Baumblutsense | 6 | 180+W8 | 490 | / | / |
| Dürstende Kurve | 11 | 270+W10 | 725 | / | / |
| Angmar-Sense | 17 | 360+W12 | 1000 | Lp: 5 | Dmg: +10% |
| Beseelte Todeshandsense | 32 | 450 +W20  + W10 | 1350 | Dmg: +10% | Skill |
| Heilige Dolche | Xianofan- Schnabel | 2 | 75+W20 | 270 | / | / |
| Obsidiander Quelldolch | 9 | 140+W20 | 450 | / | / |
| Sidianischer Gräber | 16 | 200+W20 | 600 | / | / |
| Antiker Devesdolch | 25 | 250+W20 | 790 | Lp: 5 | Dmg: +10% |
| Getrocknete  blutige Wurzel | 28 | 290+2W20 | 900 | Dmg: +10% | Skill |
| Oberarm-  Klingen | Scharfzahnklinge | 3 | 80 +W4 | 220 | / | / |
| Angefeilter  Solaszahn | 5 | 160 +W6 | 430 | / | / |
| Meeresschneide | 10 | 240 +W8 | 640 | / | / |
| Verfluchte Mondsichelklinge | 15 | 320 +W12 | 920 | Lp: 5 | Dmg: +10% |
| Menesoten Meuchelklinge | 30 | 400 +W30 | 1220 | Dmg: +10% | Skill |
| Peitschen | Rindslederpeitsche | 2 | 60+2W30 | 450 | / | / |
| Neolynlederpeitsche | 3 | 80+2W30 | 500 | / | / |
| Talverr’k Sklavenpeitsche | 5 | 150+2W30 | 675 | / | / |
| Einhornsehne | 7 | 220+2W30 | 900 | Lp: 5 | Dmg: +10% |
| Talverr’k Rückrat der spitzen Knochen | 11 | 320+2W30 | 1170 | Dmg: +10% | Skill |
| Schlag-  Ringe | Bronzeklauen | 2 | 40+W10 | 150 | / | / |
| Hammersteine | 3 | 130+W6 | 370 | / | / |
| Kriegsbandagen | 4 | 150+W10 | 400 | / | / |
| Schwarze Dornenbinder | 5 | 180+W20 | 640 | Lp: 5 | Dmg:+10% |
| Arachnoiden-Metallringe | 9 | 220+W30 | 750 | Dmg:+10% | Skill |
| Schmiede-  Hämmer | Eisenbieger | 7 | 90+W8 | 265 | / | / |
| Goldschlag | 12 | 155+W10 | 440 | / | / |
| Goldbolzen-  Trümmerer | 18 | 225+W12 | 610 | / | / |
| Gierstahl | 23 | 310+W20 | 940 | Lp: 5 | Dmg: +10% |
| Bergzyniederhammer | 38 | 500+W20 | 1400 | Dmg: +10% | Skill |
| Schwarze Klingen | Nachtklinge | 7 | 110+W20 | 375 | / | / |
| Schattenspiel | 15 | 175+W20 | 540 | / | / |
| Schwarzrapier | 22 | 240+W20+W10 | 750 | / | / |
| Vampirdegen | 32 | 305+W20+W10 | 980 | Lp: 5 | Dmg: +10% |
| Verdorbene Schwarzelfenkunst | 36 | 470+2W20 | 1450 | Dmg: +10% | Skill |
| Tierklauen | Werklauen | 8 | 40 +W12 | 160 | / | / |
| Vipernkrallen | 12 | 60 +W20 | 250 | / | / |
| Wallswesenwut | 18 | 80 +W30 | 350 | / | / |
| Benaos  Katzenklaue | 22 | 200 +W30 | 710 | Lp: 5 | Dmg:+10% |
| Geteilte Drachenkralle | 30 | 300 +W30 | 970 | Dmg:+10% | Skill |
| Tschako | Wirbelndes Holz | 3 | 60+W20 | 250 | / | / |
| Benaoskettenstäbe | 8 | 105+W20 | 360 | / | / |
| Weihwasserholz- Tschako | 14 | 150+W20 | 475 | / | / |
| Werbärenknochen | 18 | 250+W20 | 790 | Lp: 5 | Dmg: +10% |
| Arachnoholz- Taschako | 20 | 330+W20 | 1000 | Dmg: +10% | Skill |

Spezielle Zweihandwaffen

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Typ | Name | Stärke | Schaden | Kosten | Nutzen bei W4 | |
| Benaos- Klingen-  Stab | Wildkatzensichel | 8 | 80+W30 | 320 | / | / |
| Katzenkrieger-Elitewaffe | 14 | 160+W30 | 510 | / | / |
| Antiker Gladiatorenstab | 22 | 280+W30 | 700 | / | / |
| Zweililien | 34 | 400+W30 | 1200 | Lp: 5 | Dmg: +10% |
| Feinste Angmar Zweililien | 46 | 630+W30 | 1800 | Dmg: +10% | Skill |
| Drachen-  Stäbe | Selbstgeschnitzter Holzstab | 10 | 120+W10 | 350 | / | / |
| Drachenspeer | 20 | 200+W20 | 600 | / | / |
| Vulkanlanze | 22 | 240+W20 | 650 | / | / |
| Mondsichelklinge | 30 | 380+W30 | 1000 | Lp: 5 | Dmg:+10% |
| Bergeshöhnwut | 50 | 630+W30 | 1750 | Dmg:+10% | Skill |
| Hämmer | Handwerkshammer | 8 | 125+W12 | 370 | / | / |
| Stahlbolzenhammer | 10 | 185 +W12 | 525 | / | / |
| Trollknochen | 18 | 250 +W12 | 685 | / | / |
| Obsidianderschläger | 30 | 370 +W20 | 1085 | Lp: 5 | Dmg: +10% |
| Gebündelte Wut der gequälten Seelen | 48 | 720 +W6 | 1900 | Dmg: +10% | Skill |
| Hellebarde | Hellebarde | 7 | 120+W10 | 350 | / | / |
| Maio-Wächteraxt | 10 | 180+W12 | 510 | / | / |
| Harnisch-Brecher | 14 | 250+W10 | 675 | / | / |
| Zyniederhellebarde | 24 | 375+W20 | 1100 | Lp: 5 | Dmg: +10% |
| Sidianische Kriegshellebarde | 44 | 610+W20 | 1695 | Dmg: +10% | Skill |
| Kriegs-fürstenäxte | Henkersschneide | 10 | 200+W20 | 500 | / | / |
| Orkische Gewalt | 14 | 360+W20 | 800 | / | / |
| Menesoten-Steinspalter | 22 | 520 +W20 | 1200 | / | / |
| blutiger Witwenmacher | 36 | 680 +W20 | 1700 | Lp: 5 | Dmg: +10% |
| Kolosstodes-kriegsfürstenaxt | 60 | 800 +W20 | 2300 | Dmg: +10% | Skill |
| Kund-schafter-Stäbe | Langstab | 10 | 90+W12 | 285 | / | / |
| Starres Schamanenseil | 20 | 190+W12 | 535 | / | / |
| Kurierstütze | 22 | 225+W20 | 620 | / | / |
| Zyniederbote | 30 | 330+W20 | 945 | Lp: 5 | Dmg: +10% |
| Arachnospäher | 50 | 475+W30 | 1300 | Dmg: +10% | Skill |
| Lanzen  (Zu Pferd = Einhand-waffe) | Pikiniers-Lanze | 8 | 110 +W10 | 325 | / | / |
| Kriegslanze | 10 | 180 +W10 | 500 | / | / |
| Sturmreiterlanze | 24 | 250 +W10 | 675 | / | / |
| Orkische Königsgarde | 32 | 380 +W30 | 1160 | Lp: 5 | Dmg: +10% |
| Trang’oul Zacke | 45 | 500 +2W30 | 1620 | Dmg: +10% | Skill |
| Sensen | Bauernsense | 8 | 100+W30 | 330 | / | / |
| Lebensstehler | 12 | 160+W30 | 580 | / | / |
| Antike Gladiatorensense | 22 | 200+W30 | 600 | / | / |
| Verfluchte Gräbersense | 32 | 470+2W30 | 1300 | Lp: 5 | Dmg:+10% |
| Cathan’s Endpunkt | 55 | 610+2W30 | 1800 | Dmg:+10% | Skill |
| Tao-Klingen | Schwertstrang | 4 | 80+W8 | 240 | / | / |
| Klingentau | 9 | 140+W10 | 400 | / | / |
| Singender Tod | 16 | 225+W12 | 620 | / | / |
| Mörderisches Seil | 19 | 310+W20 | 940 | Lp: 5 | Dmg: +10% |
| Magischfließende Haldebarde | 24 | 410+W20 | 1200 | Dmg: +10% | Skill |
| Zanbot | Pferdeschlächterer | 8 | 180+W30 | 480 | / | / |
| Heeresteiler | 12 | 300+2W30 | 700 | / | / |
| Zanbot | Solas-Blattzahn | 20 | 420 +3W30 | 1000 | / | / |
| gedornte Riesenklinge | 32 | 560 +4W30 | 1500 | Lp: 5 | Dmg: +10% |
| beeselte Todesklinge | 56 | 750 +5W30 | 2000 | Dmg: +10% | Skill |
| Zwei-Klingen-Speer | Arkadischer Kriegsspeer | 10 | 120 +W10 | 350 | / | / |
| Benaos Blutklingen | 14 | 230 +W10 | 625 | / | / |
| Zwergische Doppelklinge | 20 | 250 +W4 | 645 | / | / |
| Skelettwächterstoß | 28 | 410 +W10 | 1135 | Lp: 5 | Dmg:+10% |
| Harlekins Düster | 36 | 610 +W8 | 1635 | Dmg:+10% | Skill |

Spezielle Fernkampfwaffen:

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Typ | Name | Stärke | Schaden | Kosten | Nutzen bei W4 | |
| Armbrüste | Cho-Ka-Nu | 3 | 90 +W12 | 285 | / | / |
| Belagerungsarmbrust | 5 | 120 +W12 | 360 | / | / |
| Todes Kolossarmbrust | 12 | 200 +W12 | 560 | / | / |
| Armbrust aus Arachnobaumrinde | 20 | 400 +W12 | 1120 | Lp: 5 | Dmg: +10% |
| Mehrfach beschichtete Berntalgold-Menesotenarmbrust | 30 | 600 +W30 | 1720 | Dmg: +10% | Skill |
| Bumerang | Angespitzter Mahagoniast | 3 | 40+W4 | 190 | / | / |
| Jagbumerang | 6 | 60+W6 | 220 | / | / |
| 2Klingen-Schanier | 10 | 80+W8 | 270 | / | / |
| magisches Sandelholz | 15 | 150+W10 | 450 | Lp: 5 | Dmg: +10% |
| Verbissene Wiederkehr | 20 | 230+W12 | 600 | Dmg: +10% | Skill |
| Chakra-Wurfsterne | Sensenbündel | 1 | 20+W30 | 200 | / | / |
| schrille Wut | 2 | 40+W30 | 250 | / | / |
| Fliegende Wut | 6 | 70+W30 | 320 | / | / |
| 3-klingen-Chakra-Wurfsterne | 10 | 130+W30 | 520 | Lp: 5 | Dmg: +10% |
| gezackter Zerstörungsring | 16 | 200+W30 | 700 | Dmg: +10% | Skill |
| Langbogen | Sehnenbündel | 5 | 40+W30 | 250 | / | / |
| Elfenhaarbogen | 13 | 180+W30 | 530 | / | / |
| Einhornlangspitze | 23 | 320W30 | 770 | / | / |
| ewig gewundenes Mahagoniholz | 34 | 480+W30 | 1400 | Lp: 5 | Dmg: +10% |
| Nelvaive-Wächterlangbogen | 42 | 600+W30 | 1700 | Dmg: +10% | Skill |
| Miniatur Armbrüste | Mini-Spionagearmbrust | 1 | 80 +2W30 | 500 | / | / |
| Diebesglück | 2 | 100 +2W30 | 550 | / | / |
| Lautloser Schmerz | 4 | 150 +2W30 | 675 | / | / |
| Verkleinerte Kriegsarmbrust | 6 | 220 +2W30 | 910 | Lp: 5 | Dmg:+10% |
| Umgebauter Pfeilspitzwerfer | 12 | 300 +2W30 | 1120 | Dmg:+10% | Skill |
| Musketen | Holzschnitz-Muskete | 4 | 70+2W30 | 475 | / | / |
| Elfenbambus- Muskete | 6 | 140+2W30 | 650 | / | / |
| Chen Laus Muskete | 14 | 210+2W30 | 825 | / | / |
| Kristalllauf- Muskete | 24 | 280+2W30 | 1060 | Lp: 5 | Dmg: +10% |
| Duell-Adleraugen-Zyniedermuskete | 36 | 400+2W30 | 1370 | Dmg: +10% | Skill |
| Schleuder | Steinwerfer | 2 | 40+3W30 | 550 | / | / |
| Eisenkugelschleuder | 3 | 50 +3W30 | 575 | / | / |
| Giftsporenschleuder | 5 | 80 +3W30 | 650 | / | / |
| Blitzwurf | 7 | 100 +3W30 | 760 | Lp: 5 | Dmg:+10% |
| Menesoten Kriegsschleuder | 10 | 120 +3W30 | 820 | Dmg:+10% | Skill |
| Wurfäxte | Wurfaxt | 2 | 120 +W4 | 320 | / | Unendlich |
| Werfbaren Steinspalter | 3 | 170 +W4 | 445 | / | Unendlich |
| Orkische Kriegswurfaxt | 5 | 220 +W4 | 570 | / | Unendlich |
| Diamantklingenaxt | 6 | 270 +W4 | 705 | Unendlich | Dmg: +10% |
| Wirbelnder Tod | 7 | 320 +W4 | 880 | Unendlich | Skill Dmg:+10% |
| Wurfmesser | Wurfdolch | 1 | 100 +W30 | 400 | / | Unendlich |
| Wurfklinge | 2 | 150 +W30 | 525 | / | Unendlich |
| 2-Klingenwurfdolch | 3 | 200 +W30 | 650 | / | Unendlich |
| Werfbarer Eisseekristall | 5 | 250 +W30 | 785 | Unendlich | Dmg: +10% |
| Werfbare Einhornhörner: | 6 | 300 +W30 | 960 | Unendlich | Skill Dmg:+10% |
| Wurftränke | Säuretrank | 1 | 15+W30 | 190 | / | Unendlich |
| Gifttrank | 1 | 30+W30 | 225 | / | Unendlich |
| Explosiver Feuertrank | 1 | 55+W30 | 290 | / | Unendlich |
| Gesammeltes Höllenblut | 1 | 120+W30 | 500 | Unendlich | Skill |
| Verkorkter Tod | 2 | 200+W30 | 700 | Unendlich | Skill |
| Zeremonien Speere | Lycas ’s Flanke | 8 | 110 +W20 | 375 | / | Unendlich |
| Menesoten Blutdurst | 22 | 220 +W20 | 400 | / | Unendlich |
| Arkadischer Maio-Kriegsspeer | 22 | 240 +W8 | 420 | / | Unendlich |
| Eisseekristall-Speer | 32 | 400 +W20 | 1110 | Unendlich | Dmg: +10% |
| Zahn des Spitzzahndrachens | 50 | 600 +W10 | 1600 | Unendlich | Skill |

Unkonventionelle spezielle Gegenstände

Banner:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Name | Stärke | Schaden | Kosten | Nutzen bei W4 | |
| Friedensflagge | 6 | 100+W4 | 270 | / | / |
| Sidiansiches Heilsbanner | 8 | 200+W4 | 520 | / | / |
| Sidianisches Kriegsbanner | 16 | 290+W4 | 750 | / | / |
| Cathan’s Banner des Mutes | 28 | 350+W4 | 960 | Ki+5 | Skill |
| Sopross-Imperium Jagdbanner | 40 | 425+W4 | 1150 | Ki+5 | Skill |

Bionos:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Name | Stärke | Schaden | Kosten | Nutzen bei W4 | |
| Kieselerde | 1 | 10+2W30 | 200 | Skill Dmg\* +100 | / |
| Diamantstaub | 1 | 15+2W30 | 300 | Skill Dmg\* +200 | / |
| Harzgesteinsplitter | 1 | 20+2W30 | 500 | Skill Dmg\* +300 | / |
| Rubinrote Talerecken | 2 | 40+2W30 | 800 | Skill Dmg\* +400 | / |
| Smaragdstaubkerne | 2 | 60+2W30 | 1300 | Skill Dmg\* +500 | Skill |

Skill Dmg\* = Bezieht sich auf alle Fertigkeiten die Bionos benötigen.

Dämonenschwingen:

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Name | Stärke | Def | Kosten | Nutzen bei W4 | | | |
| Eisenhautfedern | 3 | 4+W10 | 320 | Fliegen | Wa: W4 | Ki/F:1 | Ki:W4 |
| Metallschwingen | 4 | 6+W10 | 380 | Fliegen | Wa: W4+1 | Ki/F:2 | Ki:W6 |
| Todesflügel | 6 | 12+W10 | 580 | Fliegen | Wa: W4+2 | Ki/F:3 | Skill |
| Dämonenhautabrisse | 12 | 40+W10 | 1300 | Fliegen | Wa: W4+3 | Ki/F:4 | Skill |
| Greifen Paarflügler | 18 | 45+W10 | 1400 | Fliegen | Wa: W4+4 | Ki/F:5 | 2Skill |

Einsetzbares Gebiss:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Name | Stärke | Schaden | Kosten | Nutzen bei W4 | |
| Teufelshauer | 2 | 40+W10 | 150 | / | / |
| Unterweltreißer | 3 | 60+W10 | 220 | / | / |
| Rachegebiss | 5 | 80+W10 | 300 | / | / |
| Dämonenzähne | 6 | 130+W10 | 500 | Lp: 5 | Dmg:+10% |
| Schwarzseelenspitzen | 8 | 150+W30 | 600 | Dmg:+10% | Skill |

Elfenaugen-Perlen:

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Name | Stärke | Schaden | Kosten | Nutzen bei W4 | | | |
| Stechender Blick | 1 | 5+W4 | 100 | Ki + 5 | Zauberei 1 | Zauberei 2 | Zauberei 3 |
| Eiszackenkugel | 1 | 6+W6 | 170 | Zauberei 1 | Zauberei 2 | Zauberei 2 | Zauberei 3 |
| Sonteo-Kristallperle | 1 | 12+W4 | 300 | Zauberei 2 | Zauberei 3 | Zauberei 4 | Zauberei 5 |
| Rhuan-Schutzkreis | 2 | 14+W6 | 350 | Zauberei 3 | Zauberei 4 | Zauberei 5 | Auswahl |
| Maio-Familienspiegel | 2 | 20+W12 | 550 | Zauberei 4 | Zauberei 5 | Auswahl | Skill |

Fachliteratur:

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Name | Stärke | Schaden | Kosten | Nutzen bei W4 | | | |
| Orakische Mitschriften | 5 | 15 | 100 | - | Dezernat + 3 | Dezernat + 6 | Dezernat + 9 |
| Talmar Mystiken | 6 | 20 | 200 | Dezernat  + 3 | Dezernat + 6 | Dezernat + 9 | Dezernat + 12 |
| Orakel von Paldin | 6 | 25 | 400 | Dezernat  + 6 | Dezernat + 9 | Dezernat + 12 | Dezernat + 15 |
| Teronaster Fibel | 6 | 30 | 650 | Dezernat  + 9 | Dezernat + 12 | Dezernat + 15 | Skill |
| Abschrift der Eldrischen Prophezeiungen | 9 | 35 | 800 | Dezernat  + 12 | Dezernat + 15 | Skill | Skill |

(Die Dezernate sind frei wählbar, mit Einschränkung des Zeitgeschehens).

Hexenkessel (Auch als Schild verwendbar):

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Name | Stärke | Def | Kosten | Nutzen bei W4 | | | |
| Kleiner Eichenkessel | 5 | 2+W12 | 280 | Ki + 5 | Zauberei 1 | Zauberei 2 | Zauberei 3 |
| Kupferkessel | 10 | 3+W12 | 350 | Zauberei 1 | Zauberei 2 | Zauberei 2 | Zauberei 3 |
| Handlicher Knochenkessel | 16 | 5+W12 | 500 | Zauberei 2 | Zauberei 3 | Zauberei 4 | Zauberei 5 |
| Goldener Kessel | 22 | 18+W12 | 700 | Zauberei 3 | Zauberei 4 | Zauberei 5 | Auswahl |
| Diamantkessel | 28 | 35+W12 | 1200 | Zauberei 4 | Zauberei 5 | Auswahl | Skill |

Lederriemen:

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Name | Stärke | Def | Kosten | Nutzen bei W4 | | | |
| Hundslederriemen | 2 | 6+W8 | 300 | Lp: W8 | Ki: W4 | Dmg: +10% | Lp:W4 |
| Rindslederriemen | 2 | 10+W10 | 500 | Lp: W10 | Ki: W8 | Dmg: +25% | Lp:W6 |
| Verfluchter Reisriemen | 4 | 14+W10 | 560 | Lp: W12 | Ki: W12 | Dmg: +50% | Lp:W8 |
| Lykanthropenbänder | 7 | 30+W10 | 1100 | Lp: W20 | Ki: W20 | Dmg:  +100% | Skill |
| Haizahnketten | 10 | 90+W20 | 2800 | Lp: W30+5 | Ki:W 30+5 | Dmg:  +150% | 2 Skills |

Magische Steine:

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Name | Stärke | Schaden | Kosten | Nutzen bei W4 | | | |
| Topaz | 1 | 5+W4 | 100 | Ki + 5 | Zauberei 1 | Zauberei 2 | Zauberei 3 |
| Diamant | 1 | 5+W6 | 150 | Zauberei 1 | Zauberei 2 | Zauberei 2 | Zauberei 3 |
| Saphir | 1 | 10+W4 | 275 | Zauberei 2 | Zauberei 3 | Zauberei 4 | Zauberei 5 |
| Rubine | 2 | 10+W6 | 325 | Zauberei 3 | Zauberei 4 | Zauberei 5 | Auswahl |
| Smaragd | 2 | 15+W12 | 500 | Zauberei 4 | Zauberei 5 | Auswahl | Skill |

Mörser:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Name | Stärke | Schaden | Kosten | Nutzen bei W4 | |
| Zermürbender Stein | 5 | 30+W4 | 95 | / | / |
| Verstärkter Knochen | 10 | 90+W8 | 265 | / | / |
| Geweihter Mörser | 16 | 160+W12 | 460 | / | / |
| Obsidianderstein Mörser | 22 | 200+W20 | 710 | Lp: 5 | Skill |
| Garlen’s Mörser | 28 | 280+W30 | 850 | Dmg: +10% | Skill |

Spruchsammlungen:

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Name | Stärke | Schaden | Kosten | Nutzen bei W4 | | | |
| Pergamentsammlung der Oraken | 3 | 5+W4 | 100 | Ki + 5 | Zauberei 1 | Zauberei 2 | Zauberei 3 |
| Arkadische Spruchsammlung | 3 | 5+W6 | 150 | Zauberei 1 | Zauberei 2 | Zauberei 2 | Zauberei 3 |
| Enzyklopädie der Bannzauber | 6 | 10+W4 | 275 | Zauberei 2 | Zauberei 3 | Zauberei 4 | Zauberei 5 |
| Flüche Raggok’s | 5 | 10+W6 | 325 | Zauberei 3 | Zauberei 4 | Zauberei 5 | Auswahl |
| Mullo-Salbans arkadische  magische Sprüche | 5 | 15+W12 | 500 | Zauberei 4 | Zauberei 5 | Auswahl | Skill |

Verborgene Hauer:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Name | Schutz | Schaden | Kosten | Nutzen bei W4 | |
| Blutlatschen | 3 | 50+W8 | 180 | / | / |
| Spitze Stulpen | 4 | 130+W8 | 385 | / | / |
| Klingenstiefel | 6 | 190+W10 | 555 | / | / |
| Todestreter | 8 | 210+W12 | 680 | Lp: 5 | Dmg: +10% |
| Mörderische Kriegsstiefel | 10 | 240+W20 | 820 | Dmg: +10% | Skill |

Videoskope:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Name | Stärke | Kosten | Nutzen bei W6 | | | | | |
| Spezielle Brillengläser | 1 | 300 | Ge/Wü +1 | Wa:+1 | Ki: W4 | Ch:W4 | Ki/F:1 | Skill |
| Mehrteiliger Monokel | 1 | 500 | Ge/Wü +2 | Wa:+2 | Ki: W8 | Ch:W6 | Ki/F:2 | Skill |
| Zweite Augen | 2 | 800 | Ge/Wü +3 | Wa:+3 | Ki: W12 | Ch:W8 | Ki/F:W4 | Skill |
| Sehende Gläser | 3 | 1200 | Ge/Wü +4 | Wa:+5 | Ki: W20 | Ch:W10 | Ki/F: W8 | Skill |
| Teronast’s Gebündelte Technik | 3 | 1800 | Ge/Wü +5 | Wa:+8 | Ki:W 30+5 | Ch:W12 | Ki/F: W8 | Skill |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Name | Stärke | Schaden | Kosten | Nutzen bei W4 | | | |
| Eichenstab | 1 | 10 +W4 | 345 | Ki + 5 | Zauberei 1 | Zauberei 2 | Zauberei 3 |
| Mahagonistab | 1 | 10 +W6 | 555 | Zauberei 1 | Zauberei 2 | Zauberei 2 | Zauberei 3 |
| Einhornhaar | 2 | 20 +W4 | 770 | Zauberei 2 | Zauberei 3 | Zauberei 4 | Zauberei 5 |
| Greiffederspitze | 2 | 20 +W6 | 780 | Zauberei 3 | Zauberei 4 | Zauberei 5 | Auswahl |
| Vipernzahnstab | 5 | 30 +W12 | 985 | Zauberei 4 | Zauberei 5 | Auswahl | Skill |

Zauberstäbe:

Zerber-Tiere:

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Name | Willenskraft | Schaden(Rua) | Kosten | Nutzen bei W4 | | | |
| (dressierte) Maus | 3 | 1 | 100 | / | / | / | / |
| (dressierte) Ratte | 6 | 2 | 240 | / | / | / | Wa+W4 |
| (dressierte) Katze | 8 | 4 | 340 | / | / | Wa+W4 | Wa+W4 |
| (dressierte) Hund | 10 | 5 | 480 | / | Wa+W4 | Wi+W4 | Wa+W4 |
| (dressierte) Elster | 16 | 4 | 600 | Wa+W4 | Wi+W4 | Wa+W4 | Skill |

Ringe/Amulette :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Wert (Kreis1/2)** | **Werte (Kreis 3)** | **Wert (Kreis 4)** |
| +10 LL | +20 LL | +30 LL |
| Der Ring lädt sich elektrisch auf und gibt bei Berührung nach Wunsch einen elektrischen Schlag (W4 RuA). | Durch Berührung mit dem Ring erkennt der Charakter Besessene, Dämonen & Körpergeister, ohne dass diese dies bemerken würden. | Der Ring hält einen Sterbenden durch Berührung am Leben, kann ihn aber selbst nicht heilen oder die Ursache entfernen. Wenn der Kopf allerdings vom Rumpf entfernt wurde, ist auch die Macht des Ringes nicht mehr ausreichend. |
| Die Berührung des mächtigen Reliktes weckt Ohnmächtige aus ihrem Zustand. | Durch Halten des Ringes an das Ohr werden fern gesprochene und nur von den Augen bemerkte Worte hörbar. | Der Ring kann in einer Art mystischen Sog Geräusche anziehen. Es kommt so zu völliger Stille. |
| Der Ring saugt die fühlbare Entkräftung auf. Der Charakter spürt keine Ermüdung, obgleich dies nicht der Wahrheit entspricht. | Durch das Berühren eines Gegenübers mit dem Ring, verliert dieses in einer Art Gedankenleere Misstrauen. Die Charismaprobe ist um +2 erleichtert. | Die Kraft des alten Ringes ist so enorm, dass sie den Schlaf erleichtert und die Erholung verschnellert. Der Träger benötigt nur wenige Stunden Schlaf. |
| Durch kurzes Murmeln kann ein beliebig-farbiges Leuchten aus dem Ring dringen. | Der Charakter hält die Hand auf und saugt dabei Flammen in den Ring ein. Hierbei entsteht an einem Ort, wo es nur Kerzen und Fackeln als Lichtquelle gibt, Dunkelheit. | Der Ring entfaltet eine immense Dunkelheit die sogar Flammen ersticken kann, während der Charakter einige alte, eingravierte Verse vorliest. Hierbei kommt es zur totalen Dunkelheit. |
| Das Herumwirbeln mit der Hand löst einige farbige Funken, welche einige wohl beeindrucken mögen. | Der Ring glimmt leicht, wenn magische Gefahr lauert. Zudem hört der Charakter ein gewisses Rauschen in seinen Ohren. | Der Charakter hört eine Art metallisches Heulen in seinem Kopf, wenn er sich auch nur einer magischen Falle nähert. |
| Durch Berührung eines Buches mit dem Ring hört der Charakter in Gedanken die Antwort auf eine ausgesprochene Frage an das Buch (natürlich nur über dessen Inhalt). | Durch kurzzeitiges Berühren eines Tieres mit dem Ring, kann diesem ein kurzer Befehl übertragen werden. Binnen eines kurzen Momentes möchte das Tier diesen Befehl ausführen. | Durch das Halten des Ringes an ein Schloss kann dieses nach Wunsch auf Befehl an den Ring auf- oder zugeschlossen werden. |
| +10% Schutz/Rüstung | +20% Schutz/Rüstung | +30% Schutz/Rüstung |
| +10% Schaden/Waffe | + 20% Schaden/Waffe | + 30% Schaden/Waffe |
| +5% Erfahrungspunkte | +10% Erfahrungspunkte | +15% Erfahrungspunkte |

Zaubereien der Stäbe & magischer Spezialwaffen

Die Stäbe und einige magische Spezialwaffen haben in ihrer zusätzlichen Verzauberung, die neben der Willenskraftbeeinflussung existiert, Zaubereien stehen. Diese sind hier aufgelistet. Zuerst würfelt man wie gewöhnlich bei Spezialwaffen mit einem W4 (in einigen Ausnahmen auch einem dort dann genannten W6) und hat anschließend das Ergebnis und alle „kleineren“ Zahlen für die Waffe gesichert. Wenn es sich um eine Spezialwaffe handelt, würfelt man dann hierfür nochmals mit einem W4 für jede Zauberei die man bekommt. Dies ist ein einfaches Zufallsprinzip welche Zauberei man erlangt. Für Spezialwaffen sind lediglich die ersten vier Zaubereien möglich, sprich der Licht-, Laut-, Wasser- und Windbaum. Wenn man sich jedoch einen Stab gekauft hat, so darf man mit einem W12 würfeln. Hierdurch kann man einen beliebigen der zwölf Zaubereien der Zaubereistufe bekommen. Man beginnt beim zählen beim „Lichtbaum“ bei 1 und endet beim „Kampfbaum“ bei 12. Die Reihenfolge ist jedoch zufällig, da alle Zaubereien der Zaubereistufen ähnlich stark sind. Wenn man jedoch bei der Waffe „**Auswahl**“ erwürfelt hatte, so kann man sich nun frei entscheiden, welche Zauberei der Zaubereistufe genommen wird. Jedoch bleiben die letzten acht Zaubereibäume nur den Stäben offen.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Zaubereibaum** | **Zaubereistufe 1** | **Zaubereistufe 2** | **Zaubereistufe 3** | **Zaubereistufe 4** | **Zaubereistufe 5** |
| **Lichtbaum** | Das Herumwirbeln mit der Hand löst einige farbige Funken, welche einige Dörfler wohl beeindrucken mögen. | Durch kurzes Murmeln kann ein beliebig-farbiges Leuchten aus dem Stab dringen. | Der Charakter hält die Hand auf und saugt dabei Flammen in den Stab ein. Hierbei entsteht an einem Ort, wo es nur Kerzen und Fackeln als Lichtquelle gibt, Dunkelheit. | Der Stab entfaltet eine immense Dunkelheit die sogar Flammen ersticken kann und Lichtquellen verdeckt, während der Charakter einige alte, eingravierte Verse vorliest. Hierbei kommt es zur totalen Dunkelheit. | Mit dem Stab kann man einen Schatten antippen, welcher anschließend auf den Inhaber hört und spähen gehen kann. Die Wahrnehmung beschränkt sich allerdings auf das Sehen, dafür gibt es für einen Schatten so gut wie keine Barriere, die ihn zurückhält. |
| **Lautbaum** | Durch kurzes Drücken des Stabes nimmt er gesprochene Worte auf. Später können sie Tonbandartig abgespielt werden. | Der Stab kann je nach Willen des Charakters Quell von lautem, störendem Lärm werden. | Durch Hochhalten des Stabes und folgendes Aufstampfen werden fern gesprochene und nur von den Augen bemerkte Worte im Kopf hörbar. | Der Stab ermöglicht Stimmen zu imitieren die bereits gehört wurden. | Der Stab kann in einer Art mystischen Sog Geräusche anziehen. Es kommt so zu völliger Stille. |
| **Wasserbaum** | Der Stab lässt den Inhaber durch eine innere Hitze durchflossen sein. Von allen Kälteschäden bekommt er ¼ Schaden weniger. Der Schaden wird abgerundet. (Kälteresistenz 25% ). | Durch kurzes Antippen können kleine Mengen von Flüssigkeiten ausgetrocknet werden. Nasse Gegenstände oder Personen können so problemlos getrocknet werden. | Aus der Spitze des Gegenstandes strömt eine Fontäne. Diese kann so stark sein, dass sie Gegenstände umspült. (Stärkeprobe erforderlich). | Aus der Stabspitze blubbert eine klebrige Flüssigkeit. Hiermit können Gegenstände festgeklebt werden und Personen am vorrankommen gehindert werden. | Durch kurzes Antippen einer Flüssigkeit kann der Inhaber des Stabes über sie hinweggehen. (Seen, Flüsse, Sümpfe u.Ä.). |
| **Windbaum** | Der Stab ermöglicht einen gewissen Einfluss auf die Luft um den Inhaber herum. Durch Gedankenkraft können kleine Böen ausgeschickt werden, die kleine Dinge bewegen können, zum Beispiel Buchseiten. | Durch das Wirbeln des Stabes entsteht ein Wirbel der den Fallschaden deutlich reduziert. | Aus der Spitze des Stabes strömt ein Windstrahl. Dieser kann so stark sein, dass er Dinge umblasen kann (Stärkeprobe erforderlich). | Durch einen plötzlichen Aufwind kann der Inhaber des Gegenstandes zwar Recht unsanft aber dafür bis zu 40LLE hoch geschossen werden. Dort muss er jedoch sehen, wie er sich festhält um nicht abzustürzen. | Durch einen starken Rückenwind ist der Inhaber des Stabes stets schneller unterwegs. Laufleistung permanent +20). Darüber hinaus, kann er sogar eine gewisse Strecke gleiten. |
| **Materiebaum** | Durch kurzes Antippen mit dem Stab öffnen sich Knoten oder entstehen welche aus offenen Seilenden. | Durch kurzes Aufstampfen mit dem Stab verlängert er sich bis zu seiner zwanzigfachen Länge. Er ist hierbei so stabil wie zuvor und ist nicht schwerer als zuvor. Ebenfalls ist es möglich ihn bei einer kurzen Dauer ihn winzig zu machen, doch auch hierbei bleibt das Gewicht gleich. | Der Stab wird ein langes Seil von der Qualität eines Diamantseils der Maio. Wenn die erste Zauberei des Materiebaums noch beherrscht wird, kann dieses Seil sich sogar selbstständig um jemanden schlingen. | Der Stab kann an eine Wand angelehnt werden und wird so zu einer beliebig langen Leiter. Zudem kann er von einem erhöhten herunter gehalten werden und verwandelt sich in eine beliebig lange Strickleiter. | Der Stab wird unzerstörbar. Kein Erdrutsch oder Vulkanausbruch könnte ihn zerstören. Nur göttliche, halbgöttliche und dämonische Magie könnten ihm noch etwas anhaben, wobei es Dämonen wahrscheinlich ebenfalls schwerfallen könnte. |
| **Praxisbaum** | Durch das kurzzeitige balancieren des Stabes in der Hand zeigt die Stabspitze nach Norden. Dies hilft bei der Orientierung. (Kartographie +3). | Durch Berührung eines Buches mit dem Stab hört der Charakter in Gedanken die Antwort auf eine ausgesprochene Frage an das Buch (natürlich nur über dessen Inhalt). | Durch halten des Stabes wie ein Fernrohr, sieht der Inhaber die Dinge größer und genauer. Ebenfalls kann die Stabspitze knapp vor das Auge gehalten werden um den Effekt einer Lupe zu bekommen. | Durch das Halten des Stabes an ein Schloss kann dieses nach Wunsch auf Befehl an den Stab auf- oder zugeschlossen werden. | Der mächtige Stab überlagert die technologischen Wellen, sodass die Technik erst nach kurzem wieder funktioniert. Natürlich nur, wenn nicht zu viel Technologie an einem Ort war, um den Stab zu überlagern. |
| **Zauberbaum** | Auf dem Stab liegt ein arkadischer Bannzauber. Dieser verringert den Schaden von Zaubern (außer Elementarzaubern) um ¼. Der Schaden wird abgerundet. (Zauberresistenz 25%). | Durch kurzes Antippen schlafen beruhigte, arglose oder unaufmerksame Personen ein. Dieser Schlaf ist jedoch unterschiedlich tief, je nach der Person. | Der Stab fungiert wie eine weitere Hand, da er eine innere Art der Telekinese besitzt. In kleinerem Umkreis des Stabes kann diese eingesetzt werden. Maximal können Dinge bewegt werden, die so schwer wie der Inhaber des Stabes sind. | Durch das kurzzeitige Schwenken der Stabspitze vor dem Gesicht verändert sich das Gesicht des Inhabers durch Phantasmik, je nach Wunsch des Inhabers. | Der mächtige Stab überlagert durch Fadenmagie die meisten Arten der Magie. Die magischen Wellen sind erst nach kurzer Zeit wieder aktiv. (Ausgenommen: Höchste Magie, Dämonische, Göttliche und Halb-Göttliche Macht). |
| **Schutzbaum** | Der Stab lässt den Inhaber durch eine gewisse Kühle umgeben sein. Von allen Feuerschäden bekommt er ¼ Schaden weniger. Der Schaden wird abgerundet. (Feuerresistenz 25%). | Der Stab wird auf Wunsch glühendheiß für alle außer dem Inhaber. Man kann hiermit ebenfalls kleine Feuer anzünden, wie zum Beispiel für eine Kerze benötigt. | Der Stab wackelt ein wenig, wenn magische Gefahr droht. Diese Gefahr zu orten ist jedoch nicht möglich. | Der Charakter hört eine Art metallisches Heulen in seinem Kopf, wenn er sich auch nur einer magischen Falle nähert. Er weiß ebenfalls dann, um welche Falle es sich handelt. | Durch das Zeigen mit dem Stab auf einen Untoten, wird dieser Ferngehalten. Er kann sich dem Inhaber auf 30 LLE nicht nähern. |
| **Wesensbaum** | Ein kurzes antippen von etwas Essbarem macht dieses vorzüglich erwärmt und zubereitet. Es duftet (je nach Möglichkeit) köstlich. | Der Charakter schlägt mit dem Finger ein paar Mal auf den Stab. Aus dem Ende purzeln verschiedene Krabbeltiere. Diese könnten für Unruhe sorgen, sind aber nicht mehr zu steuern. | Durch kurzzeitiges Berühren eines Tieres mit dem Stab, kann diesem ein kurzer Befehl übertragen werden. Binnen eines kurzen Momentes möchte das Tier diesen Befehl ausführen. | Der Charakter wirft den Stab zu Boden, der sich sogleich in eine Giftschlange verwandelt. Wenn die Giftschlange getötet wird oder der Charakter die Giftschlange anfasst, ist sie wieder ein Stab. | Die mächtige Magie des Stabes reicht aus um durch das Antippen von einem leeren Teller diesen nach Wunsch zu füllen. |
| **Lebensbaum** | Durch kurzes Antippen mit dem Stab verschwindet Dreck, Staub und Schmutz von dem Gegenstand oder der Person. | Durch das Streifen einer Wunde mit dem Stab, wird sie genäht. Dies verhindert weiteres Ausbluten. | Durch das Halten des Stabes an die Kehle würgt der Berührte Gifte wieder hervor, auch wenn sie mit einem Biss übertragen wurden. | Der Stab hält einen Sterbenden durch Berührung am Leben, kann ihn aber selbst nicht heilen oder die Ursache entfernen. Wenn der Kopf allerdings vom Rumpf entfernt wurde, ist auch die Macht des Stabes nicht mehr ausreichend. | Einmalig pro Tag entfaltet der Stab durch Berührung eine enorme Heilwirkung von W20 LP. Ansonsten kann auch in jeder Runde – anstatt eines Angriffes – eine Heilung von W4 Lp durchgeführt werden. Außerhalb des Kampfes jedoch nicht Möglich. |
| **Einflussbaum** | Der Stab saugt die fühlbare Entkräftung auf. Der Charakter spürt keine Ermüdung, obgleich dies nicht der Wahrheit entspricht und auf Dauer schädigen kann. | Die Berührung des mächtigen Stabes weckt Ohnmächtige aus ihrem Zustand. | Durch das Antippen eines Gegenübers mit dem Stab, verliert dieses in einer Art Gedankenleere sein Misstrauen. Die Charismaprobe ist um +2 erleichtert. | Durch Berührung mit dem Stab erkennt der Charakter Besessene, Dämonen & Körper-geister, ohne dass diese dies bemerken würden. | Die Kraft des alten Stabes ist so enorm, dass sie den Schlaf erleichtert und die Erholung verschnellert. Der Träger benötigt nur wenige Stunden Schlaf. |
| **Kampfbaum** | C:\Users\Dine\Documents\Rollenspiele\DLVC - Diamond Age\DLVC - New Age\DLVC - Bilder\Weiteres\discipline_sworddancer.pngDer Stab wird spitz (10% mehr Schaden). Kann aber noch ein weiteres Mal durch die Willenskraftbeeinflussung „spitz“ werden. Dann heißt der Stab „scharf“. | Der Stab lädt sich elektrisch auf und gibt bei Berührung nach Wunsch einen elektrischen Schlag ab. (W4 RuA). | Aus dem Stab strömt ein unsichtbares, magisches Schild. Dieses hat die gleiche Wirkung wie ein normales Schild. In einer gewissen Wahrschein-lichkeit blockt der Stab also Angriffe. (W20>16). | Der Stab (nicht der Spieler!) bekommt die Initiative. Er wird hier vom Spielleiter gesteuert. Der Stab erahnt Gefahr und kann so einen Schlag ausführen, Dinge umwerfen u.Ä. | Durch das Antippen einer Waffe mit dem Stab ist diese wieder repariert, in einem Stück, geschärft und poliert. |

Präfixe & Suffixe: Die Willenskraftbeeinflussung

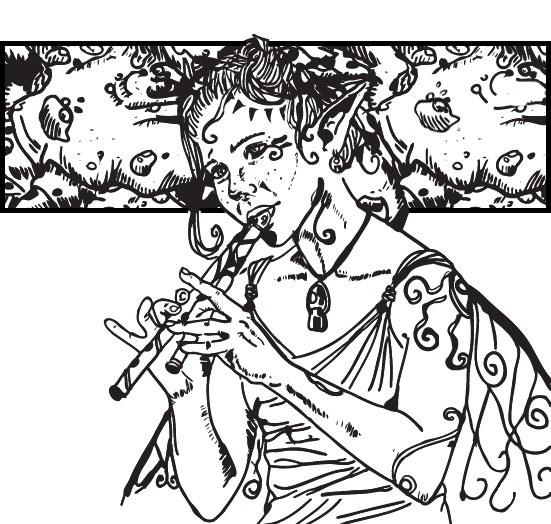
|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Ergebnis | Erste Möglichkeit | Wirkung | Zweite Möglichkeit | Wirkung |
| 1 | Verwittertes | 5Lp | Hölzernes | 5Ki |
| 2 | Rostiges | S:+2 | Spitzes | +10% Dmg |
| 3 | Eis- | C/Freeze=W20>16 | Rotes | W4 Dmg (rua) |
| 4 | Schwarzes | S:+4 | Weißes | G: +4 |
| 5 | Frigides | S:+3 G:+3 | Der Feiglinge | 15Lp 8LL |
| 6 | Schatten- | Ermöglicht: Verbergen | Schweres | +20% Dmg +2Gewicht |
| 7 | Stachel- | +40% Dmg | Des Stahles | Z: +6 |
| 8 | Winkel- | Def/R: +10% | Dunkles | G-Probe/F: -2 |
| 9 | Glänzendes | C/blenden=W20>10 | Silbernes | 20Ki G:+2 |
| 10 | Der hellen Ebene | 20Ki 15Lp | Des Waldes | Ermöglicht: Spurenlesen |
| 11 | Des Sumpfes | Vergiftet (W6 Dmg/R) | Der Bosheit | -5Lp S.:+10 |
| 12 | Des verrückten Königs | C/Betäuben =W20>8 | Giftiges | W12 Dmg (rua) |
| 13 | Des Könnens | Ermöglicht: Klettern | Der Händler | 8 Halblinge/F |
| 14 | Der Wissenschaft | Wa:+10 | Des Mutes | 1. Angriff (=Initiative) |
| 15 | Lebendiges | Ermöglicht: Magie spüren | Der Macht | E: +10 25Ki |
| 16 | Der Heilung | Lp/F:1 20Lp | Geheimnisvolles | Ki/F:1, 20Ki |
| 17 | Der Architekten | C./DD W20>10 | Blutiges | S:+5 Dmg:+20% |
| 18 | Strahlendes | C./blenden=W20>5 | Kriegs-/Diamant- | Dmg: +50% |
| 19 | Des Hasses | C./TS= W20>5 | Der Wut | 45Lp |
| 20 | Der Zwietracht | Party LP: - x Dmg: 2x Rua | Der Berge | Unzerstörbar/solide |
| 21 | Besessenes | E:+20 Wa:+5 | Sidianisches/von Solan | S/G/Z/Wa/Wi: +3 |
| 22 | Geweihtes | Def/R/H:+50% | Heiliges | Def/S: +150% |
| 23 | Kelron’s | C./10Dmg= W20>17 | Boringers | E./G.:-2 S./Z.:+10 |
| 24 | Der Vampire | Lp/F:2 35Lp Wa:+5 | Heldenhaftes(..)der Kraft | S.:+5 Dmg:+150% |
| 25 | Unsichtbares | G/F= -5 | Chop Chops | Ki/F: 6 |
| 26 | Königs- | 20 Halblinge/F 10Lp | Drachenknöchernes | C./5W30DmgW20>18 |
| 27 | Der Verdammnis | 10% erhöhte Erfahrung | Des Todes | C/Tod F= W30>28 |
| 28 | Barducs | Arachnobaum | Berntal- | 30 Ki, 25 Halblinge/F |
| 29 | Terohs | passiv-Skill Kreis 1/2 | Tal Rachas | Def/R:+100% ; +20% Dmg |
| 30 | Sonderfall | Sonderfall | Sonderfall | Sonderfall |

Sonderfall W30 = 30

Das „X“ steht hier für einen Namen nach Wahl. Entweder kann der Spielleiter der Waffe einen Namen geben oder der Spieler – je nach Wunsch. Der Spieler kann die Waffe auch nach sich selbst benennen, bzw. nach dem Namen seines Charakters. Z.B. wenn man einen Charakter namens Cito besitzt, kann man die Waffe „Cito’s intrigantes Langschwert der Dornenelfen“ nennen.

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Wirkung |
| X großartige (…) der Menschen | Skill, G:+6, Z:+6 10%erhöhte Erfahrung, 5 Lp pro Leiche |
| X Mondsichel-(…) der Windlinge | Skill, S: +6, Z: +6 10%erhöhte Erfahrung, G/F= -5 |
| X geheimnisvolle (…) der Elfen | Skill, S: +6, E: +6 10%erhöhte Erfahrung, Skill der Party |
| X bittere (…) der Orks | Skill, Ch:+6, E:+6, 10%erhöhte Erfahrung, +4Dmg (Rua) |
| X Wüstensand- (…) der Talverr’k | Skill, S:+6, Ch:+6, 10%erhöhte Erfahrung, C/½Dmg W20>14 |
| X Quellheilige (…) der Obsidiander | Skill, G:+6, Ch:+6, 10%erhöhte Erfahrung, C./TS= W20>5 |
| X Walddorn-(...) der Waldlinge | Skill, Z:+6, Ch:+6, 20%erhöhte Erfahrung |
| X Söldner (...) der Sopross | Skill, Wi:+6, Z:+6, 10%erhöhte Erfahrung, Würfelgeschick +5 |
| X Landstreicher- (...) der Zerber | Skill, S:+6, Wi:+6, 10%erhöhte Erfahrung, C/Ohnm. F W20>14 |
| X Handels-(...) der Mouruna | Skill, G:+6, E:+6, 10%erhöhte Erfahrung, C/Tod F W30>29 |
| X intrigantes (...) der Dornenelfen | Skill, Wi:+6, S:+6, 10%erhöhte Erfahrung , 10 Ki pro Leiche |
| X gierige (...) der Zwerge | Skill, E:+6, Wa:+6, 10%erhöhte Erfahrung, 40Gold/F |
| X gehörnte (...) der Trolle | Skill, E:+6, Wi:+6, 10%erhöhte Erfahrung, C/DD W20>10 |
| X getigertes (…) der Benaos | Skill, Wi:+6, Ch:+6, 10% erhöhte Erfahrung, bei direktem Treffer + 100%Dmg. |

****

****